

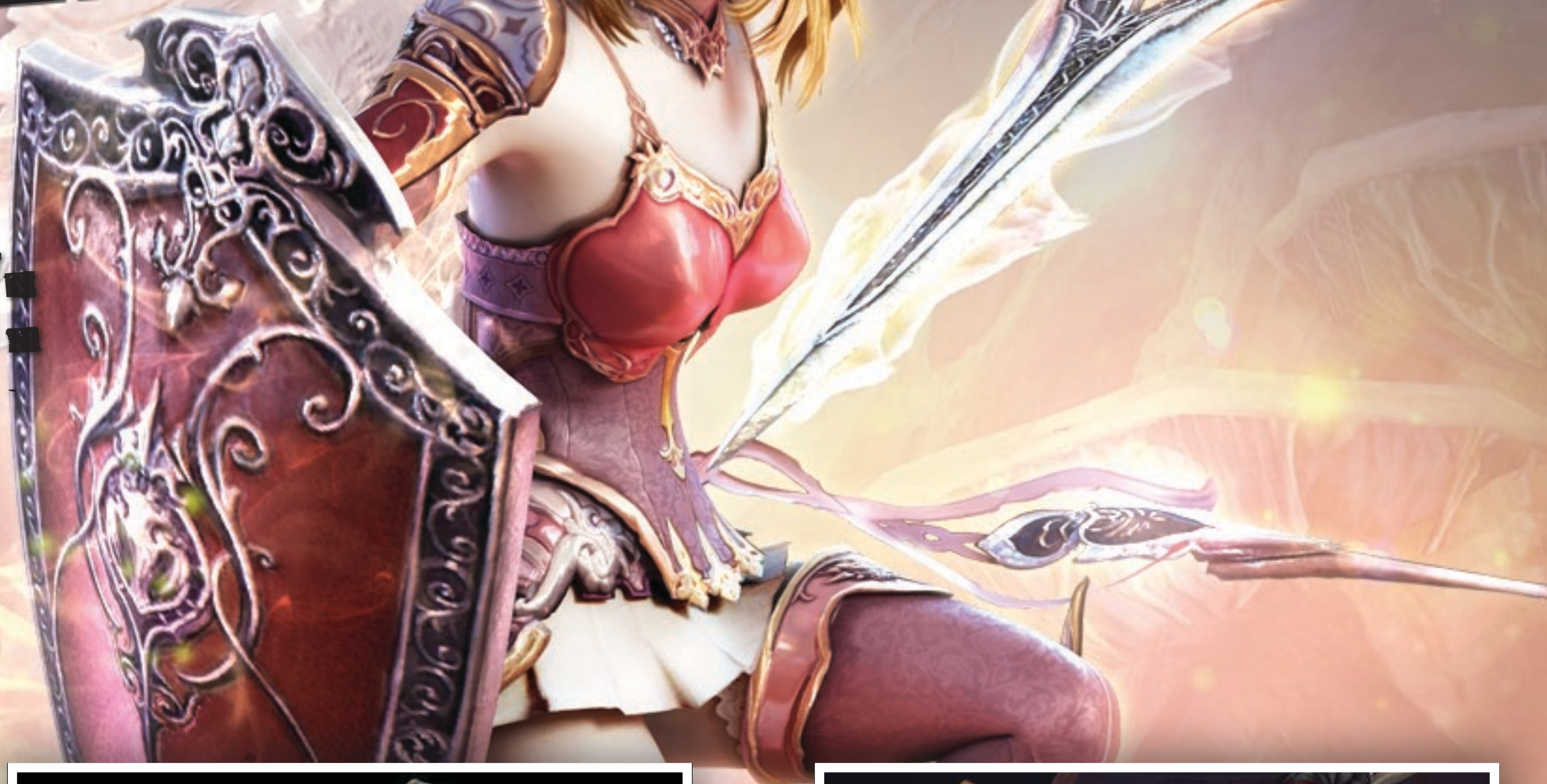
PLAY! ZINE

BESPLATNI
MAGAZIN

38 | OKTOBAR 2009.



COVER STORY: AION



MARVEL ULTIMATE ALLIANCE 2



CHAMPIONS ONLINE



DISSIDIA: FINAL FANTASY



www.play-zine.com

POSTIGNIMO 10 MILIONA GOLOVA KOD KUĆE

I JOŠ 10 MILIONA U GOSTIMA. PROMENIMO ISTORIJU DOK
ČEKAMO DORUČAK PODIGNIMO PEHAR PRE RUČKA. POŠALJIMO
ODBRAMBENE IGRAČE PO BUREK KORISTEĆI DRIBLING OD 360
STEPENI. ISKORISTIMO SVAKI PEDALJ TERENA POBOLJŠANIM
ZATVARANJEM, PRECIZNIM DODAVANJEM I POSTAVLJANJEM,
DVE SEZONE ZAISTA UŽIMO U IGRU. ZAIGRAJMO FIFA-U.



LET'S FIFAT10



FIFA.EASPORTS.COM

U PRODAJI OD 2. OKTOBRA 2009.
ZA SVE IGRAČKE PLATFORME!



© 2005 FIFA



© 2009 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS, and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Official FIFA licensed product. "© The FIFA name and OLP Logo are copyright or trademark protected by FIFA. All rights reserved." Manufactured under license by Electronic Arts Inc. The Premier League Logo © The Football Association Premier League Limited 1996. The Premier League Logo is a trade mark of the Football Association Premier League Limited and the Premier League Club logos are copyright works and registered trade marks of the respective Clubs. All are used with the kind permission of their respective owners. Manufactured under licence from the Football Association Premier League Limited. No association with nor endorsement of this product by any player is intended or implied by the licence granted by the Football Association Premier League Limited to Electronic Arts. All other trademarks are the property of their respective owners.

BROJ 38 – OKTOBAR 2009.

Izlazi jednom mesečno • Cena: besplatno

GLAVNI UREDNIK:

Milan Đukić

UREDNIK:

Luka Zlatić

REDAKCIJA:

Aleksandar Vuletić, Ivan Todorović,
Uroš Miletić, Nikola Dolapčev,
Viktor Popović

SARADNICI:

Vukašin Stijović, Marko Nešović,
Nikola Nešović, Vladimir Dolapčev,
Nikola Jovanović, Viktor Vidosavljević,
Vladislav Herbut

ART DIREKTOR:

Ivan Ćosić

POSTAVKA PRVOG BROJA:

Jasmina Radić

PRELOM:

Đorđe Petrović

KONTAKT:

PLAY! magazine | www.play-zine.com
Beograd | redakcija@play-zine.com

CIP - Katalogizacija u publikaciji, Narodna biblioteka
Srbije, Beograd, 79, PLAY! [Elektronski izvor] : magazine
/ glavni i odgovorni urednik Milan Đukić. - Elektron-
ski časopis. - 2006, br. 1 (juni) --Beograd (Vilovskog
6) : Rur industries, 2006 - Način dostupa (URL): <http://www.play-zine.com>. - Mesečno. - Opis izvora dana
17.12.2007. - Nasl sa nasl. ekrana
ISSN 1820-6484 + Play! (Online)
COBISS.SR-ID 145535756

PRATITE PLAY:

facebook



last.fm

NFS: SHIFT

Povratak igre Need For Speed na trkačke staze sa gradskih ulica, novi razvojni tim i sjajna grafika. Proverite da li je to dovoljno da se ovaj serijal vrati na podijum.



GUITAR HERO V

Najnoviji Guitar Hero donosi dugo očekivana poboljšanja: mogućnost sviranja sa bilo kojom kombinacijom instrumenata i mnogo bolje multiplayer modove.



MINI NINJAS

Ekipa koja se proslavila Hitmanom pravi nešto potpuno drugačije. Sjajna stealth-arkada sa simpatičnim mini nindžama u glavnoj ulozi.



QUICK PICK 1 2 3...

PLAY! ZINE

AWARDS

Nagrade časopisa PLAY! jako su važne kako bi vam pomogle pri odabiru najbolje igre ili hardvera. Evo kako ih mi delimo:

GOLD

Zlatna nagrada dodeljuje se igri ili proizvodu (hardware-u) koji po svom kvalitetu zaslužuje da nosi najsvetlije odličje PLAY magazina.



SILVER

Znate kada je nešto jako dobro, ali mu fali malo da bude sjajno? E pa u tom izuzetnom slučaju dodeljujemo srebrnu nagradu.



BRONZE

Bronzana nagrada dolazi kao podrška igrama i hardveru koji je dobar ali koji zaslužuje da se makar malo izdvoji od drugih.



PLAY #38

TECHWARE	7
13TH PAGE	13
FLASH	15
RETRO.....	21
PREVIEWS	25
REVIEWS	30
HARDWARE.....	75
SOFTWARE.....	85

U OVOM
BROJU...

REVIEWS #38

AION.....	31
NEED FOR SPEED: SHIFT	36
COLIN MCRAE DIRT 2.....	39
THE BEATLES: ROCK BAND	42
GUITAR HERO 5	45
MARVEL ULTIMATE ALLIANCE 2.....	48
NHL 10	50
NHL 2K10.....	54
WET.....	56
MINI NINJAS	59
CHAMPIONS ONLINE	62
FEAR 2 REBORN	64
OSMOS.....	66
DISSIDIA FINAL FANTASY.....	69
SOUL CALIBUR BROKEN DESTINY.....	71
SCRIBBLENAUTS	73

HARDWARE #38

ASUS XONAR	77
BIOSTAR TA785GE 128M.....	79
BIOSTAR TPOWER I655	81
PREPORUKE ZA KUPOVINU ..	84

SOFTWARE #38

SEND TO GMAIL	86
KIDROCKET KIDSAFE.....	87
OPERA 10.....	88
TWEAKXPLOER.....	90
TIPS&TRICKS	91

SAD SMO SE ZAINATILI!

Bez neke želje da posebno pišem o tome kako reč "inat" postoji samo u srpskom jeziku i kako smo zbog toga mi mnogo veliki carevi, hteo bih da vam skrenem pažnju na to da smo se mi u redakciji zainatili. I to ne da recimo opstruišemo Parking servis da naplaćuje kazne, ili da nateramo Nenada da više ne smara ili da konačno ubacimo još novih opcija u PLAY! (daleko bilo, puj puj), već smo se zainatili da ovog meseca - izađemo na vreme. Dosta je bilo više da nam časopis izlazi sredinom meseca, baš kao što je bilo u septembru.

Imali ste stoga 15 dana da pročitate broj, pa evo novog. Ali ne brinite, ako niste stigli da pročitate PLAY! u roku od 15 dana, na sajt smo uploadovali novi broj paraleleno sa starim, pa će svako moći da stigne i pročita šta ga interesuje. Ipak je to 116 strana, moguće da je neko od vas malo "sporiji". Stoga, eto šta radi inat! Samo da se ne zainatimo i sajt da napravimo, toga se bogami i ja plašim!

U redovnoj rubrici - "šta se igra u redakciji", ovo su neki hitovi koji nas preokupiraju ovih dana - Batman: Arkam Asylum (svi se slažu da je hit), Mini Ninjas (svi se slažu da je super zabavna i opuštajuća igra), Champions Online (svi se slažu da ne valja). Mada, možda joj treba dati drugu šansu, dok se malo patchuje i tako to. Živi bili pa videli.

TOP 3

GOLD AWARD NHL 10

Svesni smo da hokej nije baš najpopularniji sport kod nas, i da se zbog toga mnogi neće složiti sa ovom nagradom, ali igra je zaista mnogo dobra. Verujte, NHL 10 je među 10 najboljih sportskih igara ikada.



SILVER AWARD BEATLES: ROCK BAND



Uporedo sa izdanjem remasterovane kolekcije svih Beatles albuma, stiže nam i novi Rock Band u kom možete svirati u ulogama članova legendarne liverpulske četvorke. Sjajna muzika i sjajna igra.

BRONZE AWARD SCRIBBLENAUTS

Našli ste se u naizgled bezizlaznoj situaciji i voleli biste da možete da stvorite sve što poželite kako biste se iz nje izvukli? Igrajte fenomenalne Scribbernautse za NDS.





► HP MINI 311 NETBUK PODRŽAVA CUDA TEHNOLOGIJU

Novi HP-ov netbuk Mini 311 koristi NVIDIA ION čipset sa integriranim GeForce 9400 grafikom, pa podržava i NVIDIA CUDA tehnologiju koja omogućava ubrzavanje ne-grafičkih poslova, poput transkodiranja video fajlova. U paketu sa netbukom isporučivaće se Windows XP i ArcSoftov programi SimHD za akcelerisano transkodiranje video klipova putem CUDA tehnologije, čime se nadoknađuju skromne performanse ugrađenog Intel Atom procesora. Pored toga, netbuk sadrži 11.6-inčni ekran rezolucije 1366x768 tačaka, HDMI i VGA video izlaze i mogućnost reprodukcije HD videa u rezoluciji 1080p.



► TOSHIBA NAJAVLJUJE SVOJ PRVI LAPTOP SA BLU-RAYOM

Pored svog prvog samostalnog Blu-Ray plejera, Toshiba najavljuje i laptop sa Blu-Ray snimač: model Satellite P500 ima 18.4-inčni ekran (1680x945 ili 1920x1080 tačaka), Core 2 Duo, do 8 GB DDR2 memorije, do dva hard diska od ukupno 1 TB, Nvidia grafiku, TV tuner i HDMI izlaz. Izlazak se očekuje krajem godine.

► BLAGI OPORAVAK NA TRŽIŠTU GRAFIČKIH KARTICA U DRUGOM KVARTALU

Iako daleko od "stare slave", tržište grafičkih kartica pokazuje blagi oporavak, pa je u drugom tromesečju ove godine zabeležen rast od 3%. Analitičari iz kuće Jon Peddie Reserach kažu da je 15.86 miliona isporučenih kartica u tom periodu 15% manje u odnosu na isto vreme prošle godine, ali istovremeno ima i najmanji godišnji pad od prethodna tri tromesečja. Što se tiče "borbe" između AMD-a i Nvidie, prva kompanija uspeła je da podigne učešće sa 31 na 35%, pa se Nvidia pozicionirala na i dalje odličnih 64%.

► AMD PREDSTAVIO NOVU VISION KLASIFIKACIJU

AMD je predstavio novu VISION klasifikaciju njihovog postojećeg i nadolazećeg hardvera za desktop i laptop računare. Tako će njihov hardver od sada biti podeljen u nekoliko klasa, tako da bi korisnicima izbor trebalo da bude lakši prema nameni računara. Tu je klasa AMD Vision koja obuhvata računare sposobne za suft internetom, gledanje filmova i slušanje muzike, AMD Vision Premium koja je sposobna i za kakvo-takvo pokretanje novijih igara, kao i AMD Vision Ultimate sa dovoljno snage za zahtevne procesorske poslove i igranje novih igara u punom sjaju. Početkom sledeće godine biće uvedena i klasa Vision Black koja će obuhvatati tadašnji AMD-ov najjači hardver za entuzijaste, a pored Visiona, AMD je izbacio i programe Fusion Media Explorer i Fusion Utility for Mobility, koji omogućuju trodimenzionalno organizovanje multimedije sa uploadom na Facebook i Flickr.

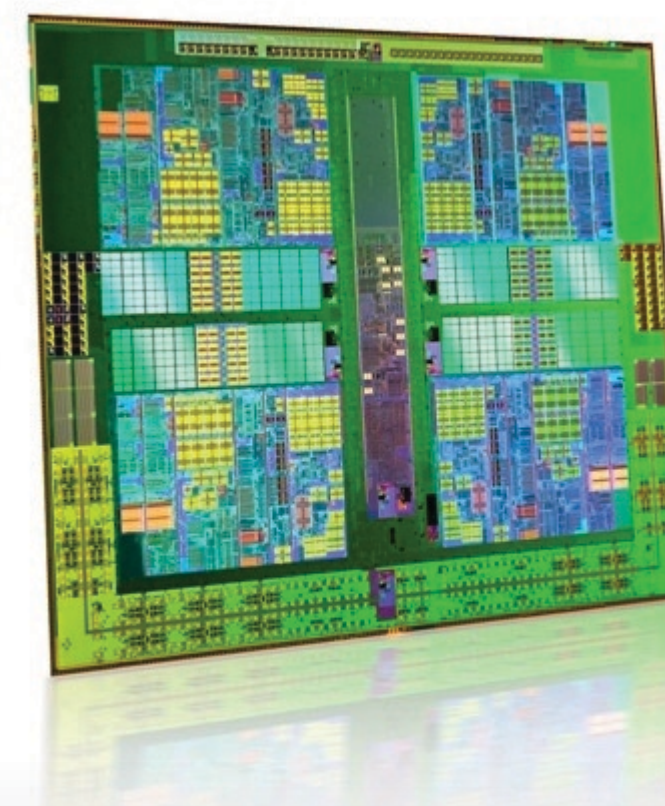


See. Share. Create.



► PRVE SLIKE SAPPHIRE RADEON HD 5800 KARTICA

AMD za četiri dana zvanično izbacuje svoje prve DirectX 11 grafičke kartice, a na internetu su se pojavile slike Sapphireovih (odnosno, referentnih AMD) modela. I pored prisustva jednog GPU-a i 256-bitne magistrale, kartice su ogromne i nalikuju starijim dual-GPU primercima, a tu su dva HDMI i po jedan DVI i DisplayPort izlaz. Podesetimo, HD 5870 ima 1600 stream procesora i frekvencije od 850 MHz za GPU i 4800 za memoriju, dok HD 5850 ima 1440 stream procesora i 750, odnosno 4000 MHz za GPU i memoriju



► AMD IZBACIO ATHLON II X4 PROCESORE

Ako već ne može da se takmiči sa Intelom na polju najjačih modela, AMD je pravilno odlučio da obogati nižu i srednju ponudu procesorima koji imaju izuzetan odnos performansi i cene. Najjeftiniji četvorojezgarcji Athlon II X4 praktično su Phenomi II X4 oslobođeni trećestepene keš memorije: modeli 620 i 630 rade na 2.6 odnosno 2.8 GHz, imaju po 2 MB drugostepene keš memorije, HyperTransport magistralu na 4 GHz i potrošnju do 95 W. Cene iznose 99 i 122 dolara, respektivno.

► RADEON HD 5700 SERIJA STIŽE ZA MANJE OD MESEC DANA

Iako se već po samim specifikacijama Radeoni serije HD 5800 žurno iščekuju kod entuzijasta kada budu izašli 22. septembra, njihova cena nije pristupačna većini kupaca. Zato AMD sprema jeftiniju seriju HD 5700 mesec dana nakon izlaska jače braće. Radeon HD 5750 i 5770 koštaće 149, odnosno 199 dolara i tako smeniti modele HD 4870 i 4890, a tu je i po-drazumevana podrška za DirectX 11 i ATI Eyefinity multimonitorsku tehnologiju. Ovi modeli trebalo bi da imaju istu količinu stream procesora kao najjače HD 4800 varijante (800 komada), ali frekvencije nisu poznate.

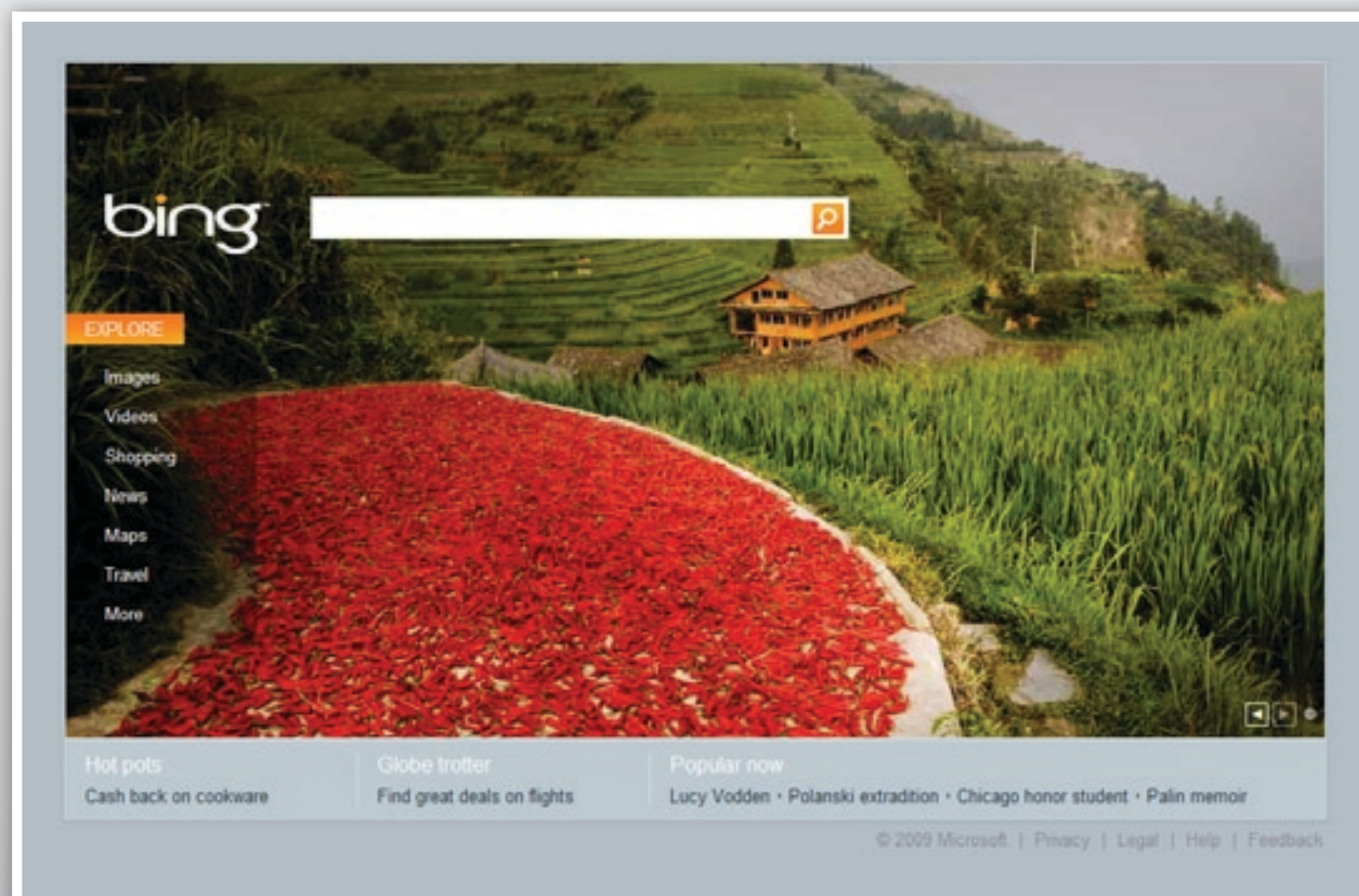


► AMD DEMONSTRIRAO ATI EYEFINITY MULTI-MONITORSKU TEHNOLOGIJU

Budućnost je stigla, pa će sada i kućni korisnici moći da izvedu ono što su do sada vidali samo na filmovima - prikaz slike na "matrici" monitora, i to najmanje tri a najviše šest. Tehnologija zvana ATI Eyefinity demonstrirana je ove nedelje na šest Dell-ovih monitora u igrama Dead Space i World of Warcraft, koje su radile u ukupnoj rezoluciji od 7680x3200 tačaka, a kartice koje ovo podržavaju biće novi Radeoni serije HD 5000, koji stižu za dve nedelje

► MICROSOFT BING UZEO 10.7% NA POLJU PRETRAŽIVAČA U AMERICI

Microsoftov aktuelni podrazumevani pretraživač Bing u avgustu je uspeo da ugrabi 10.7% tržišta pretraživača u Americi, ali je redoslet i dalje ostao nepromenjen, pa su Google i Yahoo ispred, sa 64.6, odnosno 16%. Daleko iza su AOL Search, Ask.com i My Web Search, sa 3.1, 1.7 i 1.2% respektivno, a popularizaciji Binga svakako je doprinelo to što je on jedini pretraživač na Microsoftovom sajtu, uključuju ogromnu bazu downloada, kao i to što je podrazumevani pretraživač u Internet Exploreru ako korisnik ne želi detaljno da konfiguriše podešavanja, već prihvati ponuđeni preset pri prvom startu.





EST. 1987

A4TECH

X7

WINNERS CHOICE

G800MU



XL-747H BLUE

www.tntdoo.rs

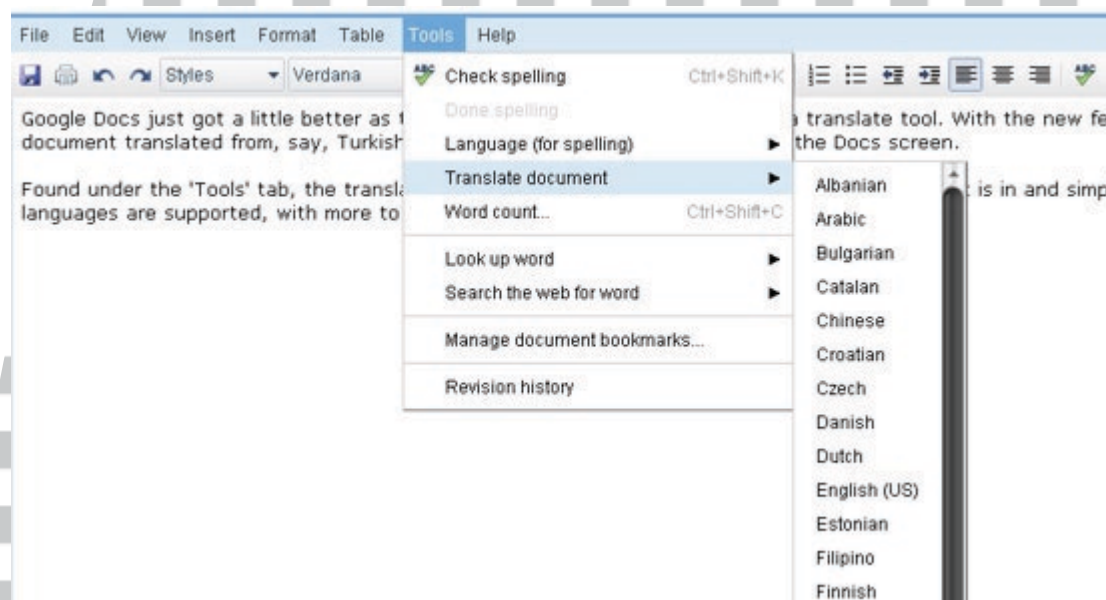


TNT d.o.o.
PREDUZEĆE ZA PROMET I PRODAJU RAČUNARA
Kolubarska 18, Beograd
Tel./Fax: 011 308 55 77
info@tntdoo.rs

www.telix.rs

TEPIX d.o.o. - uvoznik i distributer
PREDUZEĆE ZA RAČUNARSKI INŽENJERING
Futoški put 4, Novi Sad
Tel: 021 489 0 489 Fax: 021 489 0 444
info@telix.rs





► GOOGLE DOCS OSVEŽEN ALATKOM ZA PREVOĐENJE

Google se dosetio da bi svoj servis Translate može uposliti u nešto još korisnije osim direktnog prevođenja unosa na sajtu, pa ga je sastavio sa još jednim svojim servisom, Google Docs, koji je onlajn tekst procesor, tako da sada korisnici mogu direktno u njemu prevoditi svoje tekstove, bez primene copy/paste tehnike na Google Translate sajtu. Translate se nalazi u meniju Tools, trenutno je podržano 42 jezika, a implementacija se oslanja na automatsko prepoznavanje jezika u dokumentu.



► NOKIA DAJE KOMPLETNE PODATKE O SVOM BOOKLETU 3G

O nedavno najavljenom Nokia Bookletu 3G nismo znali praktično ništa, osim kako će izgledati (sa slike), a na Nokia Worldu ova kompanija je sada objavila sve podatke o novom prenosniku. U aluminijumskom kućištu nalazi se Atom Z530 na 1.6 GHz, 1 GB RAM-a, 1.8-inčni disk od 120 GB na 4200 obrtaja, Intel grafika i šesnaestoćelijska baterija koja traje čak 12 sati. Tu je i 10.1-inčni ekran rezolucije 1280x720 tačaka, a debljina netbuka nešto je manja od 2 cm. Od modernih tehnologija tu su WiFi i Bluetooth 2.1, 3G modem, GPS, akcelerometar, 1.3-megapikselsna kamera, slot za SIM karticu, čitač SD memorijskih kartica i HDMI izlaz za odvojen ekran. Booklet 3G stizaće sa preinstaliranim Windowsom 7 i 60-dnevnom probnom verzijom Microsoft Officea u Small Business varijanti, kao i F-Secure Internet Securityjem 2010. Ipak, datum izlaska nije objavljen.

► SAMSUNG UBACIO PRISTUP YOUTUBEU U TRI SVOJA BLU-RAY PLEJERA

Samsung Electronics America objavio je da tri Blu-Ray plejera, BD-P4600 (na slici), BD-P3600 i BD-P1600, od sada imaju mogućnost puštanja video klipova direktno sa YouTubea. Nova funkcionalnost biće demonstrirana na CEDIA EXPO 2009 sajmu u Atlanti, od 10. do 13. septembra, a podsetimo, početkom juna Google je pustio u rad verziju sajta nazvanu YouTube XL, sa interfejsom prilagođenim velikim ekranima i simplificiranim upravljačkim sistemom koji funkcioniše sa većinom daljinskih upravljača.





Da li ste znali da na svetu postoji preko 30,000 razlicitih vrsta orhideja, da je veštacki stvoreno još preko 100,000 vrsta, da se one smatraju najsavršenijim primerkom cvetne evolucije na planeti i da je jedna od najpoznatijih vrsta orhideje zapravo - vanila?

Nismo ni mi.

Ali smo videli na Wikipediji.

www.tech-industry.com



UNIFORME U ŠKOLE!

Sve više postajem pobornik vraćanja uniformi u škole, a prvenstveno školskih torbi kao takvih. Sad ću zvučati kao džangrizavi deda, a zapravo nije tako puno vremena prošlo otkad sam završio srednju školu, ali ono što se trenutno dešava po pitanju oblačenja se graniči sa neverovatnim. Sećam se, kod nas je u odeljenju samo jedna devojka pokušala da dođe sa ženskom tašnom (tašnicom, preciznije) na časove i bila je brutalno ishejtovana i to od strane profana. Dobijala je komentare tipa "A ti devojko sledeći put ponesi knjigu, da možeš da pratiš predavanje, ako može da ti stane u tu torbicu".

A danas, danas ne znam da li iti jedno žensko dete nosi školsku torbu u školu, osim ako nije "pavlačarka/goth/metal" devojka pa na rancu, crne boje of course, ima i veliki broj bedževa i ispise "666", "Sotona rulaja - ostali frulaja", "Hammerfall 4 life" i slično. Sve ostale nose nekakve ženske torbe i tašne, i iskreno mi nije jasno kako uopšte tu mogu da uskoče bilo koje knjige i sveske, osim ako ne nose samo jednu knjigu i samo jednu svesku, pa kao, čisto da imaju.

Takođe, mislim da nije dobro da toliko vremena troše da se sređuju za školu. Bolje je da duplo više potroše spremajući se za slikanje za potrebe Fejsa... ili beše nisam to hteo da kažem. Evidentno se u takvim situacijama vidi i staležna razlika odnosno razlika po životnom standardu, a iskreno, skroz me zanima i kako ovih dana ide priča sa mobilnim telefonima, kada sva-

ki čak u odeljenju ima po dva komada.

Stoga, uniforme bi bile lep dodatak priči, pa posle nema potrebe nositi ženske torbe, nema potrebe nositi gomilu šminke i opterećivati se tim stvarima. Ajde, ajde, šta vam je matori perverz-njaci. Imate gomilu slika u "Klinkama sa/iz..." pa se sladite, a kapiram da dobra porcija vas ima, da kažemo, zanimljiv stav o uvođenju uniformi.

Ah da, jel rubrika kao ilustraciju ima japansku devojčicu u japanskoj školskoj uniformi? Nemam pojma, al' sam prilično siguran da će je Čosa ubaciti. Osim ako ne vidi ovaj red, onda možda izbegne, da bi me kao fol zeznuo!



► ASUS OTKRIVA JOŠ TRI EEE TOP ALL-IN-ONE RAČUNARA

Asus izbacuje još tri EeeTop računara, i to varijanti sa monitorom u istom kućištu. Tu su dva 20-inčna ET2002 i ET2002T, i 22-inčni ET2203T. Prva dva dimenzija su 511 x 410 x 53 mm, mase 7.2 kg i sadrže dvojezgarni Atom 330 na 1.6 GHz, 2 GB RAM-a, GeForce 9400M integrisanu grafiku, disk od 320 GB i DVD snimač. ET2203T je dosta ozbiljniji, poseduje ekran osetljiv na dodir, Core 2 Duo T4300 ili T6500, 4 GB RAM-a, Radeon HD 4570, disk od 320 ili 500 GB i DVD ili Blu-Ray drajv. Sva tri dolaze sa preinstaliranom Vistom Home Premium, od povezivosti dostupni su gigabitni LAN i WiFi, a ugrađena su i dva zvučnika od 3 W, čitač memorijskih kartica i HDMI izlaz. Prodaja kreće tokom sledećih nedelja.



► TOSHIBA BDX2000 BLU-RAY PLEJER ZAKAZAN ZA NOVEMBAR

Toshiba, nekad vodeća kompanija na strani HD DVD standarda, sada najavljuje samostalni Blu-Ray plejer za novembar ove godine. Model BDX2000 ima LAN konekciju, podršku za BD-Live 2.0 profile, slot za SD memorijske kartice, upscaleovanje videa na 1080p, i reprodukciju DivX i AVCHD formata. Cena bi trebalo da iznosi 250 dolara.

GAME GUN STIŽE OVE GODINE

Na YouTubeu se pojavio novi klip koji demonstrira igračku periferiju GameGun, prvobitno najavljenju pre nekoliko meseci. Radi se o periferiji za upotrebu u pucačkim igrama, sa montiranim ekranom za praćenje pokreta, a pored konzola (kojima će ovako nešto veoma značiti s obzirom na neudoban sistem nišanja preko džojpeda), biće podržan i PC. Proizvođač kaže da će GameGun izaći u prodaju pre praznične sezone, po još uvek nepoznatoj ceni. Pogledajte www.youtube.com/watch?v=YZuzCpqVZ_c

FALLOUT 3 GOTY IZLAZI U OKTOBRU

Kao što je već postalo tradicionalno za Bethesdine igre, tako će i Fallout 3 sledećeg meseca biti ponovo izdat u vidu paketa zvanog "Game of the Year Edition", a koji će uključiti igru zakrpljenu na najnoviju verziju i svih pet prethodno izašlih downloadabilnih dodataka. Paket se očekuje 13. oktobra, a najavljuju i da će igrači PlayStation 3 verzije napokon dobiti ove DLC-ove u tri "talasa", i to 24. septembra (Broken Steel), 1. oktobra (Operation: Anchorage i The Pitt) i 8. oktobra (Point Lookout i Mothership Zeta). Konzolna izdanja Game of the Year Editiona koštaće 60, a PC verzija 50 dolara.



UT3 COMMUNITY BONUS PACK 3: VOLUME 4

Na sajtu cbp.beyondunreal.com izašao je Community Bonus Pack 3: Volume 4 za PC verziju igre Unreal Tournament III, dok će PlayStation 3 izdanje izaći u toku narednih nedelja. Paket donosi čak jedanaest novih mapa (četiri DM, pet DOM, jednu CTF i jednu WAR) i dva nova pick-upa, a tu je ponovo i Domination režim, isto kao i Volume 3.



ZENIMAX NOVI VLASNIK IGRE PREY

Zenimax, firma u čijem je vlasništvu Bethesda, izdavač popularnih igara kao što su Oblivion i Fallout 3, novi je vlasnik igre Prey, koju je razvio Human Head Studios i izdao propali 3D Realms. Inače, ova igra je najavljena još devedesetih godina, ali je najzad izašla tek 2006. U maju prošle godine Radar Group, u vlasništvu Scotta Millera iz bivšeg 3D Realmsa, najavio je nastavak igre, ali je nedavno Human Head objavio da ne rade na drugom delu, a iz Radar Groupa nema objašnjenja ovo ove teme.

RISEN DOSTIGAO GOLD FAZU

Izdavač Deep Silver i razvojna kuća Piranha Bytes objavljuju da je njihova nova rol-plej igra Risen, duhovni nastavak serijala Gothic, finalizirana i da je poslata na duplikaciju. Igra izlazi za PC drugog oktobra, dok se izdanje za Xbox 360 očekuje početkom sledeće godine. Inače, igra se dešava u srednjevekovnom svetu smeštenom na vulkansko ostvro sa mediteranskom klimom, gde će igrač kroz četiri poglavlja na osnovu svojih postupaka odvijati klupko priče.



THE WITCHER 2: ASSASSINS OF KINGS

Na YouTubeu i brojnim drugim sajtovima pojavio se snimak CD Projektove interne prezentacije nastavka popularnog rol-pleja The Witcher, čiji se razvoj, kako vidimo sa snimka, odvija punom parom. CD Projekt kaže da je sada kasno da bilo šta demantuje i poriče, ali da neće davati nikakve informacije o nastavku dok za to ne dođe vreme. Napominjemo da se radi o alpha verziji igre pa dosta stvari još nije ispolirano, naročito glasovna gluma koja je tu tek da se nešto čuje iz usta aktera na ekranu, ali se vidi da su i u ovom stadijumu razvoja borbe spektakularnije nego u prvom delu. Bacite pogled na www.youtube.com/watch?v=JciyoGmnGyo



TORCHLIGHT IZLAZI 27. OKTOBRA

Runic Games, firma koju su osnovali koosnivači Blizzard Northa i članovi propalog Flagship studija, objavljuje da njihova akciona rol-plej igra Torchlight izlazi 27. oktobra za PC. Igra će se prodavati digitalnom distribucijom po ceni od 20 dolara, a autori se hvale nasumično generisanim tamnicama, intuitivnim interfejsom i gomilom ajtema za sve hrčak-potrebe igrača. Uz igru će se dobijati i paket alata za razvoj sopstvenog sadržaja i mapa za igru.

BETHESDA TUŽI INTERPLAY ZBOG NAVODNOG KRŠENJA LICENCE ZA FALLOUT

Bethesda je tužila Interplay zbog navodne "nenadoknadive štete" koju je bivši izdavač prouzrokovao, prekršivši sporazum sklopljen aprila 2007. koji kaže da Interplay i dalje može da izdaje prethodne delove Fallouta, ali da pre toga sve reklame, promo materijal i pakovanja mora dostaviti Bethesdi na potvrdu. Bethesda kaže da ovo nije bio slučaj sa poslednjim izdanjem "Fallout Trilogy" koje uključuje prvi i drugi Fallout kao i Fallout Tactics, kao ni sa izdanjima na sajtovima Good Old Games i GameTap. Naravno, jasno je da je to samo izgovor za kompletno preuzmenje vlasništva i prava za izdavanje svih delova.

Jednostavno Naj...



EUnetPhone
Najjeftinije

do **10x** jeftinije



EUnetADSL
Najbrže

do **16 Mb/s**



EUnetSecurity
Najsigurnije

od **203** din.



EUnetHosting
Najkomfortnije

od **269** din.

EUnet
NajBoje Interneta

EUnet Info Centar 0800 300 400 | www.eunet.rs | prodaja@eunet.rs
011 330 5678 | 021 427 800 | 024 558 955



IZAŠAO NOVI DLC ZA MASS EFFECT

Potpuno nenajavljeno, na Xbox Live Marketplaceu pojavio se novi downloadabilni dodatak za Mass Effect, nazvan Pinnacle Station. Ovaj dodatak je do nedavno bio maltene u fazi glasila, a opis kaže da donosi novu svemrisku stanicu, trinaest uzbudljivih borbenih scenarija i otprilike dva do tri sata igranja. Jedino ograničenje da bi se novi scenario započeo je da u osnovnoj igri morate preći tačku kada uzimate status Spectrea.

SPREMA SE POSLEDNJI COMMUNITY PATCH ZA GOTHIC 3

Nakon mamutskog dela posla koji je igračka zajednica u saradnji sa Spellboundom obavila kako bi od prvobitno veoma bagovitog Gothica 3 napravila vrlo dobru i igrivu rol-plej igru, forum WorldOfPlayers.de objavljuje da je u razvoju verovatno poslednji nezvanični patch oznake 1.73. Razlog izlaska je originalno bio da se moderima olakša posao oko pravljenja njihovih modifikacija za igru, ali je u međuvremenu izašao odvojeni mod-kit tako da će novi patch doneti samo ispravku nekolicine minornih grafičkih bagova preostalih nakon poslednjeg velikog apdejta.



KRAJ IGRE DUNGEON RUNNERS

NCsoft kaže da 1. januara sledeće godine gasi servere svoje fantazijske MMORPG igre Dungeon Runners, koja se može igrati i besplatno, ali pretplatnici (5 dolara mesečno) ne moraju da gledaju reklame, dobijaju 15% više zlata i iskustvenih poena, imaju "stekabilne" potione i slično. Razlog je neprofitabilnost igre, a NCsoft će svojim igračima ovo isključenje nadoknaditi u vidu besplatnih (digitalnih) kopija City of Heroesa i Guild Wars Prophecies sa po 30 dana igranja.

NOVI STAR WARS MMORPG, OVOGA PUTA ZA CASUAL IGRAČE

Sajt Ten Ton Hammer preneo je glasinu dobijenu od "insajdera" koja kaže da Sony Online zajedno sa LucasArtsom sprema još jednu MMORPG igru smeštenu u Star Wars univerzum, ali ovoga puta okrenutu manje "ozbiljnim" igračima. Indicije su da će se ova igra, za razliku od The Old Republica, igrati iz web browsera i da je smeštena u vreme Clone Warsa.



NAJAVLJEN BOUNTY BAY ONLINE: BEYOND THE HORIZON

Frogster Interactive kaže da će svoju besplatnu "gusarsku" MMO igru Bounty Bay Online dopuniti trećim po redu dodatkom nazvanim "Beyond the Horizon", koji će se pojaviti na engleskom i nemačkom jeziku do kraja godine, dok će francuska uslediti malo kasnije. Beyond the Horizon će doneti pet novih igračkih klasa, sistem aktivnog životinjskog pratioca, nove instance, PvP arene i turnire, kao i novi sistem rangiranja i nekolicinu mini-igara.

TURBINE TUŽI ATARI OKO DDO

Courthouse News Service je preneo vest da je Turbine podneo tužbu protiv Atarija njujorškom sudu, jer je Atari izgleda pokušao da ukloni ovu kuću sa mesta razvoja MMORPG igre Dungeons and Dragons Online i njene nadolazeće besplatne varijante. U tužbi se kaže da Atari nije obezbedio potrebna sredstva za razvoj igre i da je namerno pokušao da ostvari raskid ugovora. Turbine tvrdi da je uložio milione dolara u razvoj ove MMO igre i da bi Atarijeva strategija uništila sva ta ulaganja.



PROMENA PLANA ZA SOASE DODATKE

Drad Wardell iz Starcodka kaže za sajt Big Download da nema ništa od treće mini ekspanzije za njihovu svemirsku strategiju Sins of a Solar Empire, jer imaju mnogo veće ambicije za svoju igru od još jednog dodatka koji bi se prodavao za 10 dolara. Tu su jake indicije da će se pojaviti punokrvna ekspanzija ili čak nastavak, a autori su uvereni u svetlu budućnost ovog (potencijalno) serijala. Inače, pre skoro godinu dana najavljen je da će biti ukupno četiri mini ekspanzije za ovu igru.



www.digitalnisvetv.com

Vaš vodič kroz domaće IT tržište

**NA 9 TV STANICA
ŠIROM SRBIJE**

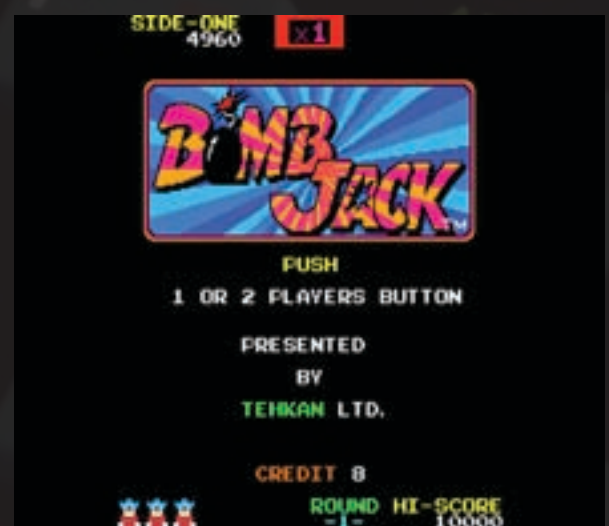
Digital World



Bomb Jack

Tehkan (Tecmo)

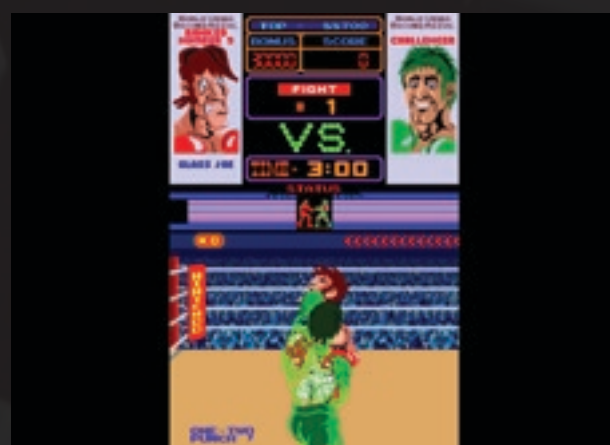
Bomb Jack je superheroj koji može neslućeno visoko da skoči i da lebdi, a pritom je i prilično talentovan u demontiranju bombi. I sreća je da jedan takav heroj postoji pošto su turističke atrakcije širom sveta (Sfinga i piramide, Akropolj, Holivud...) meta bombaških napada. Bomb Jack je legendarna platformska igra u kojoj igrač treba da pokupi po 24 bombe na svakom od nivoa, pritom izbegavajući horde neprijatelja koji se ravnomernim ritmom pojavljuju na ekranu. Pored nekoliko nastavaka, Jackovu popularnost sigurno potvrđuje i to što je sa arkadnih mašina portovan na ZX Spectrum, C64, Amigu, GameBoy (1992), a i na Wii ove godine.



Punch-Out!

(Nintendo)

Još jedna igra koja se ove godine pojavila na Wii konzoli, a potiče od pre četvrt veka, je Punch-Out! jedna od prvih simulacija boksa. Igrač se nalazi u ulozi novog, nepoznatog (a i zelenokosog) boksera, čije ime je, kasnije saznajemo, Little Mac. Cilj igre je probiti se sa dna rang liste do samog vrha, pobedama nad svim bokserima koje igra nudi kao protivnike. Kontrolna šema je jednostavna i koristi džojstik za eskiviranje i biranje visine udarca, kao i dugmiće za levu i desnu ruku, i aperkat. Pravilna kombinacija udaraca je bila jedan od ključeva uspeha, a druga je bila predviđanje protivnikovih napada (znali ste kada napada zato što bi mu oči nakratko promenile boju). Punch-Out! nije Fight Night, ali je i danas zabavn boks.



Return of the Jedi

(Atari)

Pravljenje igara po filmskim hitovima nije novotarija. I Povratak Džedaja, kao i Empire Strikes Back pre njega, su doživeli adaptacije na arkadne mašine, a kasnije i kućne računare. Naravno, tadašnje verzije avantura Luka Skajvokera i drugara nisu bile ni približno dobre i zanimljive kao ove iz skorijih vremena, ali ova ima svoj šarm. Igrači su imali priliku da se oprobaju kao vozači tri vozila koja su obeležila serijal. Prvi nivo nas vodi na Endor gde se Luk i Leja voze na imperijalnim Speederima kroz prašumu. Na drugom nivou smo za upravljačkim kontrolama legendarnog Milenijskog Falkona, a na trećem na ATST hodačici. Sledi završni nivo koji kombinuje prethodne u prilično adrenalinskom finalu igre.





Teenage Mutant Ninja Turtles (Konami)

Turtlemania je osvojila svet i kao strip, i kao crtana serija, kao igračkice, pa i kao igrani film (i pored toga, ili zahvaljujući tome, što se pojavljivao Vanilla Ice). Zašto se to ne bi desilo i u svetu igara? TMNT arkadna mašina je dala klincima njihove omiljene likove. Simpatičnu stripoliku grafiku. Mnogo akcije. Sve popularne protivnike, mada se naravno najviše sreću Mišolovci i Vojnici Stopala. I ne samo to, bilo je moguće igrati u četiri igrača odjednom. Čak i kod nas, u čuvenoj rupi na Kalemegdanu, TMTN automat sa četiri mesta za igru je zauzimao počasno mesto. Popularnost Nindža Kornjača ni danas nije racionalno objašnjiva, ali ni ne mora da bude, sve dok su zabavne.



Pang (Capcom)

Još jedan od velikih hitova na automatima bila je igra Pang. Jednostavan koncept – igrač je u ulozi jednog od dva brata Buster (što objašnjava naziv Buster Bros u Americi), koji se kreću po poznatim svetskim lokacijama i pomoću svoje kuke privezane na konopac uništavaju balone. Baloni su u početku jako veliki, a svakim pogotkom ih delite na dva manja. Kada ih "stešete" na najmanju veličinu, konačno ih je moguće uništiti. Svaki pogodak takođe može da vam pokloni neki specijalan dodatak (laserski pištolj, sat i slično), koji će vam olakšati igru. Pang se nije proslavio samo na automatima, već i na kućnim računarima. Verzija za Amigu se i dan danas nalazi u top listama 100 najboljih igara svih vremena.



Indiana Jones and the Last Crusade (LucasFilm)

Treći film o doktoru Henry Jonesu Junioru, popularnom Indyu, doživeo je i tri različite igre. Akcionu platformu koja se pojavila na svim igračkim sistemima tog vremena (a bilo ih je mnogo: PC, Amiga, Atari ST, Amstrad CPC, C65, ZX Spectrum, GameBoy, NES, SEGA Master System, Mega Drive, Game Gear), i nije se proslavila. Nešto bolju akcionu platformu pravljenu samo za NES. I, najbitnije, P&C avanturu na kojoj je radila legendarna ekipa iz LucasArtsa (tada još uvek LucasFilm) predvođena Ronom Gilbertom. Kvalitet njihovih avantura hvalimo u maltene svakom broju Play!-a, pa ćemo za ovu avanturu sa Indianom Jonesom u glavnoj ulozi reći samo da je jednako dobra kao i sve ostale njihove + je Indy glavni lik.





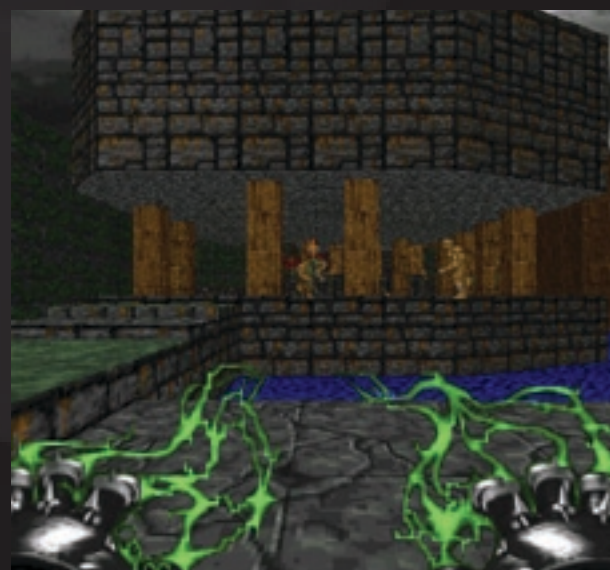
Final Fantasy VI (III) (SquareSoft)

Final Fantasy je, bez konkurencije, najpoznatiji JRPG serijal. Od prvog do najnovijeg dela, konstantno su pomerane granice kako u kvalitetu grafike, načinu igre (uvek slično, a novo), tako i u kompleksnosti priče i karakterizaciji likova. Ono što je najbolje je, svaka igra je i dan danas jednako zanimljiva i igriva kao što je bila kada se pojavila. Final Fantasy VI je poslednji deo pre prelaska na PSX, a za njega je vezana i zanimljiva priča o lokalizaciji. Treći, četvrti i peti FF se nisu pojavili u Americi, pa je FFVI postao FFIII na severnoameričkom kontinentu. Sa novim konverzijama za NDS i Wii koje koriste originalnu numeraciju možda se neko neće snaći i odigraće pogrešnu igru, ali pošto svaki FF vredi igrati, to i nije velika greška.



Heretic (Raven Software)

Heretic je za industriju igara značajan iz par razloga. Prvo, Raven Software je polako počeo da promalja glavu i da se dokazuje kao značajan studio za FPS igre. Drugo, koristeći modifikovani Doom engine, momci iz Ravena su uspeali da dodaju mogućnost pomeranja pogleda gore-dole, kao i inventar. Treće, prvi put smo imali priliku da vidimo gibove na delu. Heretic je bio prilično uspešan, doživeo je i nekoliko direktnih nastavaka – Hexen, Hexen 2 i Heretic 2, mada nikada nije doživeo popularnost Dooma i Quakea.



Doom II: Hell on Earth (id Software)

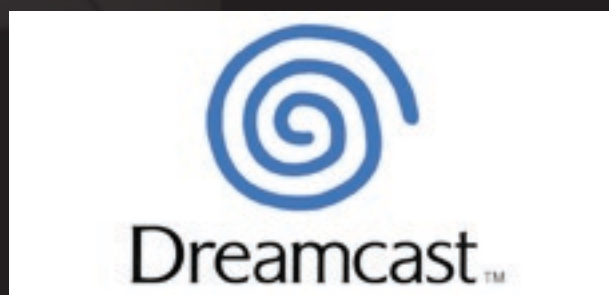
Deseti oktobar 1994. je datum koji će ostati zapisan zlatnim slovima u istoriji FPS igara - tada je, u radnjama širom sveta, mogao prvi put da se kupi Doom II! Time je zaključen i het trik id Softwarea. Prvo su Wolfom 3D dokazali da je moguće napraviti odličan 3D FPS, zatim su Doom-om rasturili shareware tržište igara, a zatim i prodavnice igara. Iako Doom II nije bio korak unapred u odnosu na prethodnika ni u kom smislu (jedina promena su novi nivoi, nastavak priče i potpun nova dvocevka), oduševio je igrače širom sveta zahvaljujući ogromnim količinama adrenalina i zabave koju im je pružio. Čak i danas, ako zažmurimo na jedno oko, Doom II pruža više zabave i pokazuje više duha i ideja nego mnogi FPS-ovi kojima je tržište preplavljeno.





SEGA Dreamcast (SEGA)

U industriji uopšte, pa i kada su video igre u pitanju, ima i tužnih priča. Jedna od njih je vezana i za SEGA Dreamcast. Kada se ova konzola pojavila (Novembar 1998. u Japanu, 9. 9. 99. u Americi i 14. oktobar u Evropi) bila je pomalo ispred svog vremena, kao prva konzola koja je imala ugrađen modem i mogućnost online igranja. Ni sam hardver nije bio loš i postojala je određena količina dobrih igara. No, očigledno je, verovatno i zbog fijaska Saturna, SEGA došla na loš glas, pa je Dreamcast i pored svih kvaliteta bio poslednja konzola koju je ova firma izdala. A i njen životni vek je bio kratak, u Evropi i Americi nije prešao 3 godine. Sa druge strane, u Japanu je prestala da se proizvodi tek 2006, a za nju se još pravi homebrew software. Može se reći da je DC dobio kultni status, ali to nije bilo dovoljno.



Ultima IX: Ascension (Origin Systems)

Ascension je finalni deo Ultima sage, jednog od najbitnijih RPG serijala. Avatar (lik koga igrač vodi) se vraća u Britanniu, kojom sada vlada Guardian, kako bi se sukobili još jedan, odlučujući put. Britannia je preplavljena kamenim stubovima koji truju i zemlju i njene žitelje i pretvaraju sve što je vredno u suštu suprotnost. Avatar mora da pronađe i oporavi rune vrlina, kako bi spasao svet koji voli. Fanovi Ultime nisu dobro prihvatili poslednji deo pošto su smatrali da je isuviše jednostavan, i da se priča jednostavno ne uklapa u kanon. Kako je i Ultima VIII prošla loše na tržištu, bilo je jasno da se serijal više neće nastavljati. Neslavan kraj jedne genijalne priče.



Microsoft Flight Simulator 2000 (Microsoft)

Nakon Flight Simulatora 5.0, sledeće tri verzije su bile manje-više kozmetička unapređivanja i prilagođavanja Windows okruženju. Flight Simulator 2000 je bio prvi veliki korak unapred posle 6 godina. Osim očekivanih poboljšanja u grafici, FS2000 je doneo 3D elevaciju tla, GPS uređaj i preko 17000 novih aerodroma! Ova poboljšanja su učinila Flight Simulator 2000 fantastično realnim i kada su simulacije dugačkih internacionalnih letova u pitanju. Naravno, nije sve bilo savršeno. Iako ste mogli da letite i na Pentiumu sa 166 MHz, zvanično je bio potreban tri puta brži računar za stabilan frejmrejt. Nažalost, ni to nije bilo tačno i tadašnje high-end mašine su štucale kada se uhvate u koštac sa Flight Simulatorom.



PREVIEWS OKTOBAR 2009

Obično posle jakog meseca, prepunog dobrih igara (kakav je bio septembar) dolazi par meseci suše, u kojima se igrači ne zatrpavaju novim igrima, kako bi im se dalo vremena da odigraju skupe AAA naslove i ponovo se uzele nečega novog. E pa, ove godine to nije slučaj pošto će nas do kraja godine izdavači zatrpavati sa najrazličitijim naslovima koje smo možda i godinama priželjkivali. Oktobar dakle, nastavlja tempom septembra.

Što se PC tržišta tiče, mesec započinje RPG hitom Risen, duhovnim naslednikom kultnog serijala Gothic. Ni zvanični nastavak nije daleko (Arcania: A Gothic Tale treba da se pojavi početkom sledeće godine), a Risen nama izgleda znatno originalnije i zahvalnije za sve one koje je više (bre) smorio neznani bradati junak Gothic-a. Još jedan

veliki RPG hit se pojavljuje ovog meseca – u pitanju je Alpha Protocol. Verovatno znate da se radi o nahvaljenom špijunskom RPG-u koji se najbolje opisuje kao Mass Effect u Džems Bond odelu. Iskreno, klasični fantazijski RPG-ovi jesu dosadili više i bogu i narodu, pa od ovakvih ostvarenja uvek puno očekujemo. Risen će se pojaviti i u verziji za Xbox360, a Alpha Protocol će pored Xbox-a pokriti i PS3 konzolu.



Star Wars franšiza nam donosi čak dve nove hit igre. Star Wars: The Clone Wars – Republic Heroes je igra bazirana na animiranoj seriji koja se bazira na događajima koji su se odvijali između filmova Star Wars Episode II: Attack of the clones i Star Wars Episode III: Revenge of the Sith. U igri ćete preuzeti ulogu Anakina, Obi-Vana, Mejs Vindua i nekoliko ostalih džedaja, klonova i drugara. U principu, Lucas Arts sa ovakvim Star Wars

- 01.10 **Medieval Games** (Wii)
Gran Turismo (PSP)
- 02.10 **Risen** (PC, X360)
Fifa '10 (PC, X360, PS3, DS, Wii, PSP, PS2)
- 06.10 **Operation Flashpoint 2: Dragon Rising** (PC, X360, PS3)
Spore Hero Arena (DS)
Star Wars: The Clone Wars – Republic Heroes (PC, X360, PS3, Wii, PSP, PS2, DS)
NBA Live 10 (Xbox 360, PS3, PSP)
NBA 2K10 (PC, X360, PS3, Wii, PSP)
Demon's Souls (PS3)
SAW (PC, X360, PS3)
League of Legends: Clash of Fates (PC)
The Biggest Loser (Wii, DS)
Afrika (PS3)
Disney Sing It: Pop Hits (PS3, Wii)

STIŽE U OKTOBRU



igricama nikada nije zabrljao, ali ni napravio nešto epohalno. Pored PC platforme, pojavljuje se na svim ostalim većim, manjim, kao i konzolama srednjih gabarita. Svim druga priča je Star Wars: The Force Unleashed Sith Edition, oko koje je dugo kružila glasina da se neće ni pojaviti u verziji za PC. Na sreću glasine su ostale samo glasi-ne, tako da ćemo krajem oktobra imati priliku da se prošetamo u čizmama Starkilera, Dart Vejdervog učenika. I to u nešto unapređenoj verziji u odnosu na konzole moramo spomenuti, pošto Sit edicija donosi i nekoliko novih misija. MMO Star Wars: The Old Republic je svakim danom sve bliži (logično, a?), pa nema razloga da dugo čekanje malo ne prekratimo izletima u dobri stari Star Wars svet.

Takođe, imaćemo priliku da se oprobamo u tri vrhunska FPS ostvarenja. Verovatno najviše pažnje privlači zvanični nastavak kultnog Operation Flashpointa – Operation Flashpoint 2: Dragon Rising. Konačno, posle osam godina opet se vraćamo u svet realnih oružanih sukoba gde jedan metak znači game over. Izgleda da igra neće imati direktne veze sa svojim prethodnikom, već preuzima isključivo koncept – što je u principu pozitivno. Radnja se odvija na fiktivnom ostrvu između Japana i Rusije koje postaje aktuelno po otkriću ogromnih rezervi nafte. Sličnu dalekoistočnu postavku nudi i Rogue Warrior, Bethesdin pokušaj da povrati staru slavu u FPS žanru (pored Elder Scrolls franšize i Fallout-a 3, pamtimo ih po vrhunskim FPS na-

slovima Terminator: Future Shock i Terminator: Skynet). Za razliku od Rusko-Kinesko-Američkog sukoba iz Operation Flashpoint-a 2, Rogue Warrior nas seli nešto južnije – u Koreju. Južnu ili Severnu, možda se pitate? Pa, sa obzirom da se igra bavi upravo tim konfliktom, možda bi bilo potrebno završiti igru da bi mogli ispravno odgovoriti na to pitanje. I konačno, za one koji realnost rata vole samo u ružnom sećanju, stiže Borderlands. Ekstremno skupi minerali na novootkrivenoj planeti na rubu galaksije ne zvuče originalno, ali zaplet ovog SF FPS-a sa elementima RPG-a (još malo pa će žanrovi igara postati komplikovaniji od žanrova drugorazredne muzike) očigledno pada u drugi plan. Ipak, sa obzirom da se nudi više od 160 kvestova, četiri

- 07.10 **Lucidity** (PC, X360)
- 09.10 **Cities XL** (PC)
- 12.10 **Cars Race-O-Rama** (X360, PS3, Wii, PSP, DS, PS2)
Dreamkiller (PC, X360)
- 13.10 **MagnaCarta 2** (X360)
SingStar Motown (PS3)
Laevatein Tactics (DS)
Cabela's Outdoor Adventures (PC)
Rock Band Metal Track Pack (X360, PS3)
Where The Wild Things Are (X360, PS3, Wii, DS)
Way Of The Samurai 3 (X360, PS2)
Uncharted 2: Among Thieves (PS3)
Brutal: Legend (X360, PS3)
- 15.10 **Squeeballs Party** (X360, Wii)

STIŽE U OKTOBRU

igriva karaktera (od kojih je jedna seksi cica) i Mad Max okruženje, ne vidimo kako bi stvari mogle da krenu naopako. Sve tri igre izlaze i za Plejstejšn 3, kao i za Iks boks.

Što se sporta tiče, imaćemo priliku da igramo naslove NBA 2k10 i FIFA '10. Negde u isto vreme se pojavljuje i NBA Live 10, ali samo za konzole, što je velika šteta. FIFA kao FIFA – polako se vraća na vrh, ali je PES uvek drži bar za koplje iza sebe. Pa tako, koliko god FIFA bila dobra, novi PES koji izlazi u novembru će sigurno biti bolji. A ako volite upravljačke simulacije, imamo dva naslova za vas. Dugo

očekivani Tropico 3 se konačno pojavljuje, spreman da se oproba i u 3D svetu, što može biti mač sa dve oštrice. U svakom slučaju, demo se već pojavio, pa možete da skoknete do zvaničnog sajta (www.tropico3.com) i vidite da li su diktatori banana republika još uvek atraktivni kao što su bili pre nekoliko godina. Ako više volite mirniji tempo, pojavljuje se i puna verzija upravljačke MMO igre Cities XL. Iskreno, demo koji smo imali prilike da igramo nas je malo razočarao, ali to ništa ne mora da znači – prvih nekoliko pečeva su ono što čini pravu MMO igru, a tako će verovatno biti i ovoga puta.

Što se tiče ekskluziva za konzole, slika nije baš tako šarena, mada imamo par lepih hitića u najavi. Na prvom mestu je tu Gran Turismo za PSP. Mislim, lepo je to GT za PSP i sve, ali gospodo iz Sonija, pa dokle više odugovlačite sa tim Gran Turismom 5? Znamo i mi onu staru tiha voda breg roni, al vaša voda nije tiha, neg' je voda stajaćica. I tako Forza Motorsport 3 za Xbox360 uleće ovog meseca na tržište gladno ozbiljnih arkadnih simulacija vožnje i odnosi dobar deo kolača koji je Soni pripremao za sebe. Ali ne bunimo se mi. Ko zna zašto je to dobro. U svakom slučaju, ako imate Xbox360, imaćete šta da vozite.



- 16.10 **Drawn to Life: The Next Chapter** (Wii, DS)
Tropico 3 (PC, X360)
- 20.10 **Mytran Wars** (PSP)
Grand Theft Auto: Chinatown Wars (PSP)
WWE Smackdown vs. Raw 2010
(Xbox 360, PS3, Wii, PS2, DS, PSP)
CSI: Deadly Intent (PC, X360)
Marvel Super Hero Squad (X360, PS3, DS, Wii, PSP, PS2)
Bakugan: Battle Brawlers (X360, PS3, DS, Wii, PS2)
Walk It Out (Wii)
Borderlands (PC, X360, PS3)
Astro Boy: The Video Game (Wii, DS, PS2, PSP)
Nostalgia (DS)

STIŽE U OKTOBRU



Krajem meseca se konačno pojavljuje i druga ekspanzija za GTA IV, The Ballad Of Gay Tony. Pošto se priča u prethodnoj ekspanziji (The Lost and the Damned) vrtela oko bande bajkera, ovde pravimo dramatično skretanje u drugu stranu. Ipak (za one koji su se možda ponadali) nećete biti u ulozi Gej Tonija, već njegovog gorile Luisa čije seksualno opredeljenje nije unapred najavljeno. Još jedna interesantna arkada se pojavljuje u oktobru – Brutal Legend. U pitanju je igra koja se bavi hevi metal tematikom (što nije čudno kada se uzme u obzir da glas glavnom junaku daje Džek Blek, a da je glavni dizajner Tim Šafer, kog pamtimo po hit bajkerskoj avanturi Full Throttle). U klasičnom arkadnom izvođenju ćete imati prilike da iz prvog lica iskusite muke roudija koji se zaglavio u fantazijskom hevi metal

svetu, gde će sa svojom gitarom, sekirom i retro frizuram rešavati kojekakve zavrzlake.

Ako obe ove igre ne zadovolje vašu želju za agresijom, obratite pažnju na dve klasične konzolne tabačine. WWE Smackdown vs. Raw 2010 se obraća onoj publici koja se (još uvek ili opet) loži na kečere. Kao nastavak prošlogodinjeg WWE Smackdown vs. Raw 2009, ovo je još jedna u nizu promotivnih igara koje velike sportske organizacije izbacuju pred početak nove sezone kako bi skrenuli pažnju na sebe i eventualno zaradili još koji dolar. Što naravno ne znači da je igra loša – pogotovo u Road to Wrestlemania modu koji će imati čak i neku priču koja prati sve to. Ipak, za one koji više cene dobru tabačinu, a manje pažnje obraćaju na marketinške trikove, obratite

pažnju na sledeću najavu – Tekken 6. Ako živite u Japanu verovatno ste već imali prilike da vidite ovaj naslov na arkadnim mašinama, ali za sve ostale (koji poseduju neku od konzola nove generacije, naravno) 27. oktobar treba da predstavlja crveno slovo u kalendaru i još jedan razlog da se podelimo na fanove Tekken serijala i Soul Calibur serijala. Naravno, Tekken 6 će biti dobar, ali ne tako dobar kao Soul Calibur 4. To je životna istina, pomirite se sa tim.

I za kraj, konačno ćemo imati prilike da vidimo duhovnog naslednika Guitar Hero serijala – DJ Hero. Nema tu šta puno da se kaže – umesto virtuelnih gitara i rok muzike, imaćemo virtuelnu miksetu i elektronsku muziku. Izgleda da su ovakve igre budućnost kompjutera, a možda i muzike. Divota, zar ne?

- 23.10 **Star Wars The Force Unleashed Sith Edition** (PC)
- 26.10 **World of Zoo** (PC, Wii, DS)
SpongeBob's Truth or Square (X360, Wii, PSP, DS)
- 27.10 **Ben 10 Alien Force: Vilgax Attacks** (X360, Wii, PS2, DS, PSP)
Rogue Warrior (PC, X360, PS3)
Torchlight (PC)
Forza Motorsport 3 (X360)
Dance Dance Revolution (Wii)
Tekken 6 (X360, PS3, PSP)
DJ Hero (X360, PS3, PS2, Wii)
Fairytale Fights (PC, X360, PS3)
Alpha Protocol (PC, X360, PS3)
- 29.10 **Grand Theft Auto IV: The Ballad Of Gay Tony** (X360)
+ **Zombie Apocalypse** (X360, PS3)
Venetica (PC, X360)
Shadow Harves (PC, X360)

STIŽE U OKTOBRU



© 2009 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, Need for Speed and the "N" icon are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Pagani, Zonda F, Zonda R and designs are trademarks and/or other intellectual property of Pagani Automobili and are used under license to Electronic Arts. Nissan and the names, logos, marks and designs of the NISSAN products are trademarks and/or intellectual property rights of Nissan Motor Co., Ltd. and used under license to Electronic Arts Inc. Porsche, the Porsche crest, 911 and Carrera are registered trademarks of Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Licensed under certain patents. Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner AUDI AG. The trademarks copyrights and design rights in and associated with Lamborghini, Lamborghini with Bull and Shield Device, are used under license from Lamborghini Art/Marce S.p.A., Italy. The BMW logo, wordmark and model designations are trademarks of BMW AG and are used under license. Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Motor Company. General Motors Trademarks used under license to Electronic Arts. The names, designs, and logos of all products are the property of their respective owners and used by permission. "PlayStation", "PLAYSTATION 3", "PS3" and "PSP" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. All other trademarks are the property of their respective owners.



PLAYSTATION 3



PlayStation Portable



PlayStation Network



XBOX 360





REVIEWS

Platforma na kojoj smo testirali

Ocena

Skala



SISTEM OCENJIVANJA

Kako bismo vam pomogli da pronađete pravu igru za sebe, PLAY! magazin promoviše i sistem ocenjivanja od 1 do 100. Naš sistem nije toliko detaljan niti rigorozan jer većinu stvari možete saznati iz "quick facts" polja, pa se tako deli na tri sfere:

OD 100 DO 80

"Orange zona" - U pitanju su zaista jako kvalitetne igre koje svakako ne bi trebalo da propustite, pa možda čak i ako niste ljubitelj određenog žanra.

OD 80 DO 60

"Yellow zona" - U pitanju su igre koje su svojim kvalitetom "tu negde", i koje zaista predstavljaju kvalitetne igre, ali im fali "ono nešto", što bi ih učinilo zaista kvalitetnim naslovima. Ipak, u većini slučajeva, ne bi trebalo da ih propustite.

ISPOD 60

"Gray zona" - Ovo u igre koje su skromnijeg kvaliteta i koje bi trebalo da probate samo ako ste potpuni fanovi određenog žanra ili ljubitelj serijala kojem igra pripada.



IGRA MESECA: NHL 10

AION

Dve nacije zauzete večitim sukobom nisu ni svesne da se drevni zajednički neprijatelj vratio

Dugo očekivani i pompezno najavljivani Aion je konačno stigao. Igra razvojnog studija koji stoji iza serijala Lineage i Guild Wars, Aion je po najavama trebalo da napravi revoluciju PvP-a uvođenjem treće dimenzije, tačnije borbi u vazduhu. Da li su se najave obistinile ili je to još jedan bezobrazni marketinški potez? Ali da ne bi nešto preskočili, krenućemo ispočetka.

Aion nas vodi u prelepi svet Atreia, koji je usled posledica velike Kataklizme podeljen na dve polovine,

Elysea i Asmodae. Glavna razlika između ove dve polovine je ta što je Elysea konstantno obasjana suncem a stanovnici Asmodae žive u večnom mraku. Ova razlika je i uzrokovala sukob između dva naroda koji su nekada bili jedna nacija. Elyos koji žive u blagostanju na plodnoj zemlji obasjanoj suncem su prelepa bića koja sa svojim krilima podsećaju na

anđele dok su Asmodians hrabar i izdržljiv narod koji je silom prilika morao da se prilagodi situaciji i nauči da preživljava u najgorim uslovima što je prouzrokovalo i fizičke promene na njihovom telu. Ipak i pored drevne mržnje između dva naroda, obe frakcije ima zajedničkog neprijatelja, rasu Balaur. Balaur su inicijalno kreirani od strane Bogova da služe kao zaštitnici sveta Atreia ali su ovi svesni svojih skoro neograničenih moći poželeli da vladaju svetom. Balaur su i direktno odgovorni za Kataklizmu.

Igra koristi poznati CryEngine, koji se proslavio igrom Far Cry

Platforma:
PC

Razvojni tim:
NCsoft

Izdavač:
NCsoft

Internet adresa:
<http://uk.aiononline.com/>

Domaći distributer
www.extremec.rs

Maloprodajna cena:
3499 dinara

Preporučena konfiguracija:
**CPU 2.8 GHz, RAM 1 GB,
VGA nVidia GeForce 6600/
ATI Radeon X700 sa 128MB**

88



- ✓ Prelepa grafika bogata detaljima
- ✓ Borbe u vazduhu
- ✓ Alatka za kreiranje likova
- ✗ Razlike između rasa su samo kozmetičke prirode
- ✗ Napredovanje po nivoima zahteva određenu dozu grinda
- ✗ Prva instanca je tek na 25-tom nivou



Igra postoji od 2007. godine mada je dosad bila lokalizovana za azijsko tržište

Igrač na početku bira jednu od dve zaraćene frakcije mada su razlike čisto kozmetičke prirode. Nakon toga ide izbor jedne od četiri osnovne klase (Warrior, Scout, Mage i Priest). Do desetog nivoa ćete biti u ulozi običnog smrtnika a nakon toga postajete Daeva, krilati besmrtnik koji ima obavezu da štiti svoj narod. Prilikom ove transformacije morate izabrati i jednu od dve specijalizacije vaše klase (Warrior - Gladiator ili Templar, Scout - Ranger ili Assassin, Mage - Sorcerer ili Spiritmaster i Priest - Cleric ili Chanter). Svaka od

ovih klasa ima svoje specijalnosti i namenu tako npr. Templar ima ulogu tenka, Cleric je klasičan healer dok je Spiritmaster čarobnjak koji koristi elementale u borbi.

Prvo što ćete primetiti kada pokrenete igru je prelepa grafika. Igru pokreće CryEngine, koji se proslavio igrom Far Cry, tako da možete očekivati realistične vodene površine i svetlosne efekte. Alatka za kreiranje likova je takođe prilično impresivna jer vam nudi veliki broj različitih lica, frizura i tetovaža pa čak i detaljno

kreiranje sopstvenih lica i figura.

Sama igra ne zaostaje mnogo za klasičnim konceptom MMORPG naslova. Krećete sa bazičnom opremom i u početnim zadacima se od vas zahteva da pokupite par predmeta, ubijete nekoliko lakših protivnika i zaradite malo bolju opremu. Kada dostignete deseti nivo, dobijate mogućnost da posećujete glavni grad u kojem se nalaze svi bitni objekti kao što su treneri klase i proizvodnih profesija, banka, prodavnice, aukcijska kuća itd. Ono što je interesantno je





dogodila Katakliizma. Ovo je i velika PvPvE zona u kojima se armije Elyos i Asmodian Daeva bore jedni protiv drugih, osvajaju specijalne artefakte koji daju privremena poboljšanja strani koja ga zauzme, zauzimaju tvrđave u epskim opsadama i bore se protiv zajedničkog neprijatelja, Balaure. Ovaj koncept dosta podseća na prošlogodišnji MMORPG, Warhammer, s tim da se ovde veliki deo borbi odvija u vazduhu što bi trebalo da otvori nove dimenzije PvP-a. To znači da su najave ipak bile istinite.

Glavna zamerka igri je Aion je to što vodi poreklo sa azijskog tržišta. Ova tvrdnja nema nikakvu rasističku pozadinu, već se odnosi na to da sve azijske igre pate od tzv. Grind sindroma. Svaki igrač MMORPG-a dobro zna šta znači pojam Grind, ali ukratko, Grind je skoro beskonačno ubijanje istih protivnika kako bi se sakupio dovoljan broj iskustvenih poena za sledeći nivo. Aion ima solidnu pozadinsku priču i veliki broj zadataka ali nekad ovi zadaci nisu dovoljni za napredak tako da se morate baciti u ozbiljni grind. Najčešći oblik je



svakako grupni Grind, gde se čiste zone sa elitnim protivnicima koji daju više iskustva i bolje predmete. Ipak slobodno se može reći da Aion čak i ovaj Grind čini zabavnim. Komande reaguju veoma dobro, magije i borbeni potezi su predstavljeni prelepim animacijama a mogućnost vezivanja više različitih napada/magija u kombo napade samo dodatno upotpunjuje pozitivan efekat.

Startovanje igre Aion je prošlo relativno dobro s tim da je postavljeno manje servera nego što ima

korisnika tako da u večernjim časovima kada je najviše ljudi online, možete vrlo lako doći u situaciju da upadnete u red za čekanje sa najavljenim vremenom čekanja od oko 2 sata a često nećete uopšte ni moći da se nakačite na server. Razvojni tim je najavio rešavanja ovog problema, mada se zasad ne vidi neki napredak, ali kada su u pitanju MMORPG naslovi, već je poznata činjenica da su to igre koje se konstantno razvijaju tako da početno stanje igre nije realno merilo kvaliteta.

NEED FOR SPEED SHIFT

Posle nekoliko pogrešnih skretanja, bilo je vreme da se NFS vrati na pobjedničke staze

Verovatno najveća specifičnost Need for Speed serijala krije se u tome što je on do sada promenio više razvojnih timova, koji su kreirali drastično različite igre, počevši od vrlo autentičnih simulacija (kakav je originalni The Need for Speed bio u svoje vreme) pa sve do potpunih arkada.

To što Shift ide u novom pravcu zapravo i ne predstavlja neki veliki šok, naročito kada se zna da je na njegovom oblikovanju po prvi put radio Slightly Mad Studios, ekipa koja u svom rezimeu ima angažman na GTR-u 2 ili GT Legends-u, dva naslova koja su našla mesta u srcima igrača koji zahtevaju ništa manje od apsolutne realnosti.

Naravno, daleko od toga da je Shift ozbiljna simulacija namenjena specifičnoj publici – naprotiv, reč je o ostvarenju očigledno inspirisanom drugim vrhunskim arkadama, kao što su Project Gotham Racing ili pre svega, GRID.

Svi koji su igrali prošlogodišnji Codemasters-ov hit shvatiće da je on zaista snažno uticao na novi Need For Speed, što je izraženo kroz bez-

broj sitnih detalja ali i vrlo krupnih stvari vezanih za organizaciju same karijere. Ona je podeljena u ukupno 4 kategorije (tier-a) koje treba proći da bi vam se otvorio vrhunac svega – World Tour. Daleko najvažniji uslov za napredovanje predstavlja sakupljanje zvezdica, čiji je određeni broj neophodan za otključavanje narednih izazova. Njih zarađujete ne samo plasmanom na jednu od prve 3 pozicije, već i ispunjavanjem sekundarnih zadataka u samim trkama. Dalje, tu su i poeni koje dobijate pravilnim prolaženjem krivina, čistim obilaženjem protivnika, vožnjom u zavetrini pa čak i agresivnim manevrima. Ako ih dovoljno nagomilate, automatski prelazite na sledeći nivo iskustva, koji omogućava dalje po-

Platforma:
PC, X360, PlayStation 3

Razvojni tim:
Slightly Mad Studios

Izdavač:
Electronic Arts

Internet adresa:
<http://shift.needforspeed.com/>

Domaći distributer
www.extremec.rs

Maloprodajna cena:
3499 dinara

Preporučena konfiguracija:
**Core 2 Duo 2,5 Ghz, 2 GB
Ram, 8800 GT 512 MB**

87



- ✓ Izuzetno dobra grafika
- ✓ Mogućnost prilično detaljnog modifikovanja automobila
- ✓ Fantastično urađena kamera iz kokpita
- ✗ Vrlo dugačka učitavanja trka
- ✗ Fizički engine neće prijati svima
- ✗ Ne donosi ništa posebno novo

**Specijalna edicija igre
osim ekskluzivnijeg
pakovanja donosi i
poster kao i mogućnost
besplatnog preuzimanja
jednog automobila i staze
putem Interneta**



Izdanja igre za PSP i mobilne telefone nemaju ništa zajedničko osim naziva i sličnog izbora automobila

Pogled iz unutrašnjosti automobila je upotrebljiv kao u retko kojoj vožnji

boljšavanje performansi i vizuelnih karakteristika vaše „ergele“. To naravno zahteva vrlo značajna novčana ulaganja, ali ćete keša uvek imati dovoljno da ostvarite većinu svojih želja. Osim standardnih pojedinačnih trka, Shift nudi još i time attack, mini šampionate, kao i 1 na 1 duele i takmičenja u bočnom klizanju (drift) koja će vam gotovo sigurno zadavati najviše problema. Izbor automo-

bila je vrlo dobar, iako sama brojka od oko 60 modela za današnje pojmove ne predstavlja ništa spektakularno. Ipak, na spisku se nalaze vrlo probrani automobili (jedini nedostaje Ferrari-jeva ponuda), a sigurno posebna atrakcija je ekstravagantni Bugatti Veyron sa svojih 1000 konjskih snaga. Opet nalik na GRID, trkališta predstavljaju balans između pravih, svetski poznatih autodroma kao što su SPA ili Silverstone, kombinovanih sa izmišljenim stazama na ulicama metropola.

sa stazama na samoj trci (pogotovu ako vam je i automobil nepoznat) može da bude preveliki izazov, naročito jer su kontrole po podrazumevanim podešavanjima prilično osetljive.

AI zasluhuje samo pohvale, jer zaista predstavlja dostojnog rivala, koji opet ne vozi apsolutno bez greške. Vrlo često se dešava da kompu-

terski kontrolisani vozači promaše teme krivine, izlete van staze ili se čak spektakularno prevrnu. Jedino što pomalo ume da nervira jeste njihova agresivnost, zbog koje ćete nekada i sami završiti u prašini. Shift je igra u kojoj se i takav pristup nagrađuje, ali se stvari nikada ne pretvaraju u Destruction Derby. Kad smo već kod toga, da kažemo da su oštećenja implementirana, ali ni približno



Kada je reč o fizičkom modelu, konstatovali smo već da je bez obzira na svoje ranije radove, Slightly Mad Studios odlučio da Shift gurne više ka arkadnim vodama. Raznorazna pomagala ipak ne treba odbaciti u startu, gde pre svega mislimo na isrcrtavanje idealne putanje – kako u Shiftu kao i u GRID-u ne postoje treninzi niti kvalifikacije, upoznavanje



Naravno, ulične trke su vizuelno najatraktivnije



Jurnjava na Severnoj Trci u Bugatti-ju je jedan od najvećih izazova

dobro kao što to radi Codemasters. Ma kakav karambol napravili, automobil će biti u stanju da završi trku, i to bez nekih drastičnih posledica. Naravno, za pun doživljaj, preporuka je da Shift igrate sa pogledom iz kokpita, koji je urađen zaista fantastično. Sa druge strane, kamera iz trećeg lica nije preterano upotrebljiva, kao da su autori po svaku cenu želeli da nas spreče da je koristimo.

Online mod nudi malo manje nego što smo očekivali – osim standardnih rangiranih i neragniranih trka za do 8 učesnika, najatraktivnija opcija su 1 na 1 dueli, koji su organizovani po kup sistemu.

Bez obzira što prethodni trkački naslovi na kojima je radio Slightly Mad Studios nisu krasile naročito impresivne tehničke karakteristike (kao uostalom ni par zadnjih nastavaka NFS serijala) Shift zaista blista. Iako se na osnovu prvih screenshotova i snimaka iz igre mogla primetiti velika sličnost sa GRID-om, ovo ostvarenje ipak ima sopstveni vizuelni identitet. Modeli automobila izgledaju izuzetno i spolja i iznutra, a i staze i gradovi u kojima ćete se boriti za što bolji plasman zaslužuju istu konstataciju. U stvari, ovaj segment treba posebno pomenuti, jer su autori čak i na pravim lokacijama dodavali detalje kako bi okolina izgledala što atraktivnije, naravno bez uticaja na

njihovu konfiguraciju. Očekivano, sve tri verzije igre dele isti engine – PS3 varijanta je za nijansu slabija od one za Xbox 360, dok preporučeni hardver iz našeg igromera garantuje vrlo stabilnih 30 fps u 1920x1200 sa maksimumom detalja. PC izdanje osim bolje rezolucije nudi i kvalitetnije teksture, nešto detaljnije modele automobila i bolje efekte (motion blur, osvetljenje).

Otključavanje sadržaja, količina novca ili poena koje dobijate apsolutno ne zavisi od težine na kojoj vozite, niti od pomagala koja koristite.

Zvučna komponenta je odlična, naročito ako se odlučite za pogled iz kokpita (a vrlo je verovatno da hoćete). Dok jurcate brzinom od 400 km/h na vrlo dugačkom pravcu Zele-nog Pakla, zaista ćete dobiti (zastrašujuću) predstavu kako bi to otprilike izgledalo u stvarnosti.

Nedvosmisleno, Shift je sigurno jedna od najboljih NFS igara i zaslužuju pažnju svih ljubitelja kvalitetnih ar-kadnih vožnji, čak i ako ih ovaj serijal do sada nije privlačio. Da li je bolji ili ne od konkurenata pomalo je stvar ličnog ukusa, ali to u krajnjem slučaju i ne bi trebalo da utiče na vašu odluku da li da ga nabavite.



COLIN MCGRAE DIRT 2

Najnoviji deo legendarnog reli serijala.

Platforma:
X360, PS3, PSP, Wii, NDS

Razvojni tim:
Codemasters

Izdavač:
Codemasters

Internet adresa:
www.dirt2game.com

Domaći distributer
www.extremecc.rs

Maloprodajna cena:
6999 dinara

86



- ✓ Odličan osećaj prilikom vožnje.
- ✓ Raznovrsne trke.
- ✓ Vrhunska prezentacija.
- ✗ Neuverljiv AI.
- ✗ Oštećenja se ne prenose kroz trke.

Serijal Colin McRae Rally je dugo godina važio za najbolju reli simulaciju, a DiRT je trebalo da bude sledeći korak Codemastersa unapred (kao i proboj na next-gen tržište). No, DiRT je imao problema sa optimizacijom, prejednostavnom fizikom, i generalno nije pokazao sve očekivane kvalitete. 2007. godine je usledila tragična i prerana smrt ovog legendarnog reli vozača (ironično, prilikom pada helikoptera), pa je izgledalo da će se odustati i od korišćenja njegovog imena. Ipak,

McRaeova porodica je odlučila da mu oda počast i tako što će se DiRT serijal nastaviti. Pred nama je, dakle, Colin McRae DiRT 2.

Ovaj naslov preuzima poboljšani i dodatno optimizovan grafički engine od prethodnog Codemastersovog trkačkog hita – igre Grid. Sa velikom sigurnošću tvrdimo da je DiRT 2 trenutno najlepša trkačka igra na tržištu, počevši od glavnog menija, preko modela automobila (računajući tu i oštećenja na njima), do staza

i tragova koje vremenske nepogode ostavljaju na njima. Jednako dobra je i zvučna podloga, pa će svim ljubiteljima urlika motora predstavljati uživanje da odvrnu zvučnike (za komšije ne garantujemo). Dakle, prezentacija je na visokom nivou, a kakva je sama igra?

Najveća mana prvog DiRTa bila je isuviše arkadna fizika. Ni ova igra nije simulacija, već adrenalinski raš od početka do kraja, ali je fizika dovoljno dobra da balansira na onoj



finoj liniji između truda i uživanja prilikom vožnje. Najviše je ispravljeno samo ponašanje automobila u krivinama, te je ono potpuno unikatno za svako od 35 ponuđenih vozila, i zaista ćete osećati kao da se nalazite za volanom. Komande reaguju odlično i uopšte nije problem trkati se na gamepadu (mada imamo utisak da je X360 pad, koji inače manje volimo od PS3 verzije, nešto bolji), a uz dobar volan uživanje je potpuno. Protivnički AI pati od par mana – isuviše su skloni sudarima i uopšte

se ne obaziru na vas tokom vožnje, ali je pored toga dovoljno dobar da i u single player modovima doživiti prava uzbuđenja.

Pored grafičkog enginea, iz Grida je preuzeta i mogućnost premotavanja unazad (od pet do nijednog puta u toku trke, u zavisnosti od nivoa težine), koja će vam pomoći ukoliko se negde slupate, ili jednostavno loše prođete kroz krivinu. Dobra stvar je što nivo težine ne utiče na Career mod (koji je centralni mod u igri, i u



kom ćete provesti najviše vremena), pa ćete moći da uživati u svakom od preko 100 trkačkih događaja koji u igri postoje, a koji su raspodeljeni širom sveta. Ono što može zasmetati nekome je da nisu sve trke klasični reliji, na koje smo mi žitelji Evrope navikli. Sa druge strane, ako vam ta "Amerikanizacija" relija (koja postoji i uopšte u tom sportu, a ne samo u igrama) ne smeta, sigurno ćete uživati u raznovrsnosti trka koje DiRT 2 pruža.

Što se igre u više igrača tiče, ne postoji split-screen, odnosno igranje više igrača na jednoj konzoli, ali su zato online modovi odlično odrađeni. Čak se može reći da će i igrači koji inače ne bi uživali u trkama bagija ili kamiona u single playeru, biti zadovoljni kako to funkcioniše na stazi sa još sedam "živih" protivnika.

DiRT 2 je sjajna osnova za trkačku igru – izgleda odlično, osećaj brzine

i osećaj težine vozila su sjajni, fizika je arkadna, ali dovoljno zahtevna... Mane su nešto slabiji AI i (ovo je stvar ukusa) odstupanje od klasične reli vožnje. Mi bismo voleli kada bi igra bila malo bliža simulaciji i malo više fokusirana na relije, ali nam se dopada i ovakva kakva je. Nažalost većine igrača u Srbiji, PC verzija je odložena za decembar, ali ako želite da je čekate – nećete se prevariti.



THE BEATLES: ROCK BAND

I Want You (She's So Heavy)

93



- ✓ The Beatles
- ✓ Odlična atmosfera
- ✓ Tri pevača istovremeno
- ✗ 45 pesama je malo!

Znate ono kada čovek uđe u pubertet i prvi put u životu počne da iznosi, tako on bar misli, svoje jedinstveno mišljenje. Onaj divni period suprotstavljanja svemu. Onda napuni 20 godina i misli da sve zna. To je onaj period kada je nihilizam najjači u nama, kada odbacujemo prošlost zato što smatramo da je ona nevažna. Koja je jedna od posledica? Odbacivanje Bitlsa kao "zasta-

relu grupu". Isto bi bilo kada biste imali mogućnost da pričate sa Emanuelom Kantom o filozofiji i kažete mu: "Emi, staro momče, nisi valjda čitao one Stare Grke?" Naravno odgovor ne biste dobili, jer bi vas Kant samo izbrisao sa svoje liste ljudi od značaja. Džon Lenon je svojevremeno rekao da Bitlsi verovatno ne bi postojali da nije postojao Elvis.

"The Beatles: Rock band" je jedna od najboljih obrazovnih igara ikad napravljenih! I to nije preterivanje, mada već znam nekoliko ljudi koji će upreti prstom u meni i reći: "Nismo ni sumnjali da će to reći". Da, potpisnik ovih redova je ogromni oboža-

**Lenon je napisao
"I Am the Walrus" iz tri
pokušaja, dva na LSD-ju**

Platforma:
PS3, Wii, X360

Razvojni tim:
**Harmonix (PS3/Xbox 360),
Pi Studios[1] (wii)**

Izdavač:
**MTV Games/
Electronic Arts**

Internet adresa:
www.thebeatlesrockband.com/

Domaći distributer
www.extremecc.rs

Maloprodajna cena:
5999 dinara



vatelj Bitlsa. Moj subjektivni stav ne treba da vas zavara, jer je istina da nepoznavanje Bitlsa znači potpuno isto što i nepoznavanje moderne muzike.

"Helter Skelter" se smatra jednom od preteča hevi metal pesama

Bitlsi su za 8 godina objavili 12 studijskih albuma i kada se sve uračuna preko 250 pesama. Ako želimo da se posvetimo samo Bitlsima i to relativno ozbiljno moramo da izdvojimo nekoliko godina. U jednom trenutku će se sve otvoriti pred nama, počemo da shvatamo neprocenjivi uticaj Bitlsa na pop kulturu podjednako kao i na muziku uopšte. Uostalom zašto ne bih citirao Roberta Grin-

filda: "... U formi u kojoj su radili, u formi popularne muzike, niko nikad neće biti revolucionarniji, kreativniji i prepoznatljiviji od Bitlsa". Danas, potpuno neopravdano, skoro svaka nova grupa znači novi muzički žanr. To je reklamni trik kako bi se neko izdvojio bar po nečemu, ili kako bi kritičar izbio u prvi plan svojom nadahnutošću. Realnost je da ne postoji nijedan muzički pravac na koji Bitlsi

nisu uticali direktno ili indirektno. Slušajući njihovu muziku neće vam biti jasno kako je moguće da je neko u stanju da toliko odredi budućnost. Nije u pitanju samo kompozicija nego i teme kojima se bave, lirika. Kada bi neko želeo da bude reducionista, mogao bi da kaže: "Sve što danas slušamo su samo Bitlsi". Ali redukcionizam je suviše amatersko rezonovanje.

U igri možete svirati 45 pesama Bitlsa, a od 20. oktobra možete svući sa neta ceo album "Abbey Road", uz novčanu nadoknadu razume se. Zatim će uslediti albumi "Sgt. Pepper's Lonely Hearts Club Band" u novembru i "Rubber Soul" u decembru. Čim uđete u "Rock Band" biće vam jasno da je sve napravljeno tako da što pre uđete u kožu Bitlsa i pokušate da osetite bar deo neumerenih



osećanja koja su ih pratila. Meni je nešto jednostavniji nego u prethodnom izdanju "Rock Band-a". "Quickplay" je tu za instant zadovoljenje jer možete svirati sve pesme odmah, osim jedne ("The End") koju ćete otključati u tzv. kampanji. "Training", "Options", "Extra" i "Music Store" su standardni delovi menija kojima nećete posvećivati dovoljno pažnje.

Ono čemu težite, što je suština ove igre, je "Story", ili priča o Bitlsima. Krenućete od početka njihove karijere. Prvo šta ćete primetiti je da pesme nisu poređane po težini što

je bio slučaj kada ste u prethodnim igrama igrali kampanju. Zbog toga vam se može učiniti da su Bitlsi nešto teži za igranje od očekivanog. To vas neće sprečiti jer ovo nije priča o bendu koji se probija, nego o bendu koji se probijao. Kao nagradu za dobro sviranje osvojićete fotografije i audio/video materijal od kojeg je većina ekskluzivno ubačena u igru. Verujem da fanovi upravo vrište od sreće, žene i muškarci podjednako. Međutim sreći nikad kraja, pa su izdavači omogućili kupovinu novih, Bitls, instrumenata, baš onakvih na kojima su svirali. Da stvar bude još

bolja igra je napravljena za 6 igrača jer je poznato da su mnoge pesme pevala i do 3 Bitlsa u isto vreme. Ali svi znamo da će pravi Bitls fanovi u isto vreme svirati i pevati, zar ne?

Vizuelno "The Beatles: Rock Band" izgleda fenomenalno, odvlači vas u '60-te pravo na mesta gde su Bitlsi zaista svirali ili zamišljena polja LSD-a. Članovi benda

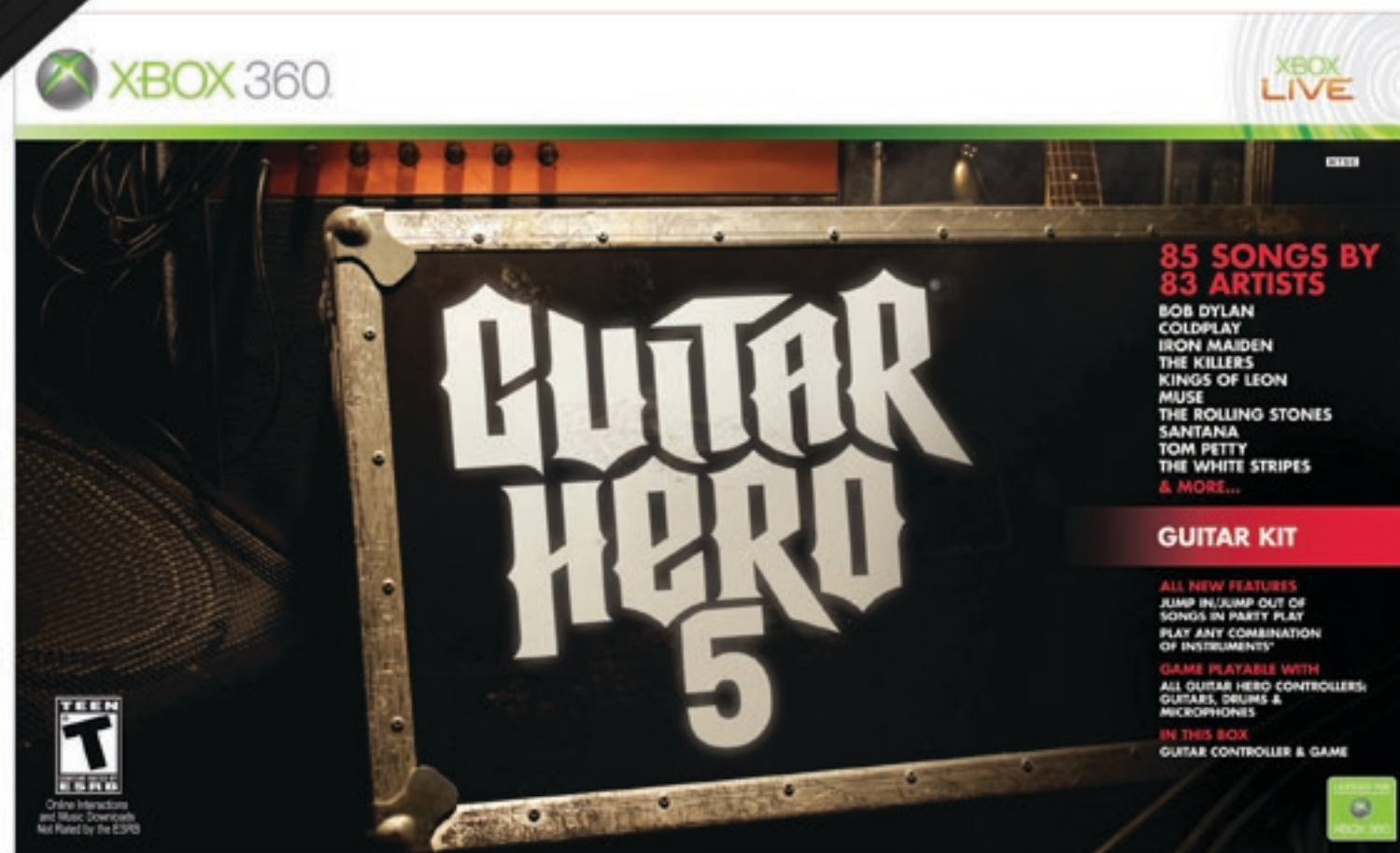
Erik Klepton svira solo gitaru u pesmi "While My Guitar Gently Weeps"

su prikazani u kvazi anime stilu, dok je pozadina ili kolažna ili puna 3D animacija. Pesme se učitavaju gotovo trenutno, što je ogromni napredak u odnosu na prethodne delove. Sitne grafičke promene i funkcionalna unapređenja su potpuno podređena što bržem identifikovanju sa Bitlsima. Ako bismo morali da damo ocenu težine, ukupno gledano, Bitlsi su lakši za "sviranje" od svoja dva prethodnika, a najveću razliku ćete primetiti kod bubnjeva (Ringo je imao svoj specifični stil).

Džon Lenon, Pol Makartni, Džordž Harison i Ringo Star su se razili 1970. godine. U međuvremenu Lenon je ubio pomahnitali obožavalac nekoliko sati pošto mu je ovaj potpisao ploču, dok je Harison preminuo od raka. Star i Makartni su se pojavili ove godine na E3 sajmu da predstavljaju novi "Rock Band", dajući na opštem značaju igre, koja je, i to treba znati, puštena u prodaju kada i kompletno remasterovana diskografija Bitlsa (na kojoj je rađeno 4 godine). "I Want You (She's So Heavy)" je poslednja pesma koju su Bitlsi zajedno odsvirali.

GUITAR HERO 5

Peti nastavak legendarnog muzičkog serijala.



Platforma:
X360, PS3, PS2, Wii

Razvojni tim:
Neversoft

Izdavač:
Activision

Internet adresa:
<http://hub.guitarhero.com/>

Domaći distributer
www.coolplay.rs

Maloprodajna cena:
Zavisí od kompleta.

89



- ✓ Raznovrstan izbor pesama
- ✓ Doteran interface
- ✓ Novi takmičarski modovi
- ✗ Ništa revolucionarno nije dodato
- ✗ Konkurencija je i dalje na sličnom nivou

Pvosle veoma uspešnog World Tour-a, Metallice i Smash Hits-a, stiže nam ovogodišnje "veliko" izdanje slavne muzičke franšize pod rednim brojem pet. Pošto je World Tour još prošle godine doneo podršku za kompletan bend i mogućnost dodavanja pesama pitanje je da li je ovaj nastavak stvarno neophodan i šta zapravo novo donosi?

Za početak tu je 85 novih numera, uz mogućnost dodavanja onih iz World Tour-a i Smash Hits-a što će vašu kolekciju, ukoliko posedujete te disko-ve, obogatiti za još oko 50 pesama. Stvari sa nove set liste su poprilično raznovrsne i obuhvataju mnoge de-kade i muzičke pravce, tako da će se za svakoga naći ponešto.

Gitara je kao i u ranijim nastavcima veoma zastupljena, soloi na expert nivou težine su i dalje najveći izazov u igri a povezane note u solažama

koje su se ranije svirale na touchpad delu gitare su ovoga puta izbačene. Neversoft je shvatio da to baš i nije bila dobra ideja i sa time se komplet-no slažemo. Bas je kao i u prošlom nastavku interesantan za sviranje a duge note koje ćete držati daveće vam utisak da nešto zapravo i radite u bendu ;). Način sviranja bubnjeva nije menjan što je ok, dok je pevanje i ocenjivanje vokala dosta prome-njeno. Kao u Smash Hits-u, ovoga puta se vrednuju i povezani delovi rečenice.

Donekle zbrljani interface World Tour-a je sreden u ovom nastavku tako da su podešavanja sada dosta jednostavnija a i vizuelno, za vreme

Konačno je moguća bilo koja kombinacija instrumenata. Četiri gitare u bendu? Nema problema. Dva bubnja i dva vokala - takođe je moguće.



**Nastupi gostujućih zvezda
kao što je Santana
dižu atmosferu.**



sviranja, sve deluje dosta jasnije i preglednije nego ranije. Sa grafičke strane, ako je to ikome bitno u igri ovog tipa, GH5 je dosta napredovao. Modeli izvođača sada deluju realnije, animacija je poboljšana kao i osvetljenje. Gostujuće zvezde kao što su Carlos Santana, Kurt Cobain, Shirley Manson ili Johnny Cash izgledaju pomalo stilizovano ali veoma liče na svoje žive, odnosno pokojne uzore. Detaljni editor likova je ponovo tu a na Xbox-u 360 moguće je i

**U svakom trenutku
moguće je uskočiti u
pesmu koja se trenutno
vrti u meniju i odsvirati je.**

igrati sa svojim Live avатарom, što je simpatično, mada likovi zbog drugačijeg grafičkog stila jednostavno deluju out of place.

Glavni mod je ponovo karijera koju možete prelaziti sami ili sa bendom. Ovoga puta nije obavezno odsvirati sve pesme na određenoj lokaciji da bi se napredovalo, već sakupiti dovoljan broj zvezdica. Zvezdice su iste one koje dobijate kao ocenu za svirku, od jedne do pet po kompoziciji, a njihov ukupan zbir će otvarati nove numere i lokacije. Osim karijere tu su i uobičajeni quick play modovi, trening i pomalo osvežen duel mod koji pored standardnih opcija ima par novina kao što su momentum,



koji predstavlja promenu težine za vreme sviranja na osnovu vaše veštine (ili nedostatka iste) i elimination mod, gde igrač sa najmanje poena ispada posle određenog vremena. Tu je ponovo i music studio, za kreiranje vaših pesama kombinovanjem semplova, koji je nešto manje komplikovan ovoga puta ali će i dalje predstavljati zabavu samo onima sa viškom strpljenja, pa i talenta.

Sveukupno Guitar Hero je postao veoma zreo serijal i lepo je videti da je Neversoft svestan svojih grešaka i da se trudi da ih ispravi. Ovo je svakako najkvalitetnije odrađen i najviše doteran Guitar Hero naslov do sada. Deluje nam da će ovaj na-

Najviše promena doživeo je duel mod koji je sada mnogo raznovrsniji i zabavniji.

stavak ostati aktuelan duže od svog prethodnika jer Neversoft planira veliku ekspanziju franšize u vidu novih naslova i mogućih serijala kao što su DJ Hero i Band Hero, pa ukoliko ste stari ljubitelj serijala ili želite da se sada uključite u maniju kojoj izgleda da nema kraja, nećete pogrešiti sa dodavanjem petog Guitar Hero-a u vašu kolekciju, bilo da posedujete Xbox 360, PS3, PS2 ili Wii (PC verzija za sada nije najavljena, ali je vrlo moguća).

Četiri gitariste dokazuju ko je najbolji u momentum modu.



MARVEL ULTIMATE ALLIANCE 2

Kakva su vremena došla, i heroji se bore među sobom...

Marvel super-heroji su se često pojavljivali u igrama, ali po mnogima najbolja ostvarenja su ona iz RPG serijala X-Men Legends i igre Marvel Ultimate Alliance. Ovi hitovi za koje je zaslužan Raven Software su bili sjajno prihvaćeni kako od strip fanova, tako i od ljubitelja akcionih RPG-ova. Sada je pred nama Marvel Ultimate Alliance 2 za koji je zadužena ekipa iz Vicarious Visions razvojnog tima.

Ovaj naslov je direktno baziran na nekoliko priča koje su obeležile period Marvel stripova od 2005. do 2008. godine, pre svega na Civil War serijalu. Nakon ishitrene reakcije mladih superheroja, negativac Nitro završava bitku samoeksploziviranjem u blizini škole. Bilans je 612 mrtvih

i javnost polako prestaje da veruje herojima. Na snagu stupa zakon o registraciji, koji znači da nijedan heroj više neće moći da se krije iza maske, već će njegov identitet biti javan. Uskoro dolazi do velikog razdora među herojima koji se dele na dve frakcije. Iron Man vodi one koji su za registraciju, a simbol slobode Captain America one koji su protiv registracije. Tako će i igrač, nakon uvodne misije iz doba dok su heroji još bili i drugari, vrlo brzo morati da odluči na kojoj strani stoji i da na njoj ostane do kraja igre. Priče iz oba ugla su dovoljno različite da će oni kojima se igra dopadne vrlo rado odigrati još jedan krug i tako saznati i oba kraja, i imati priliku da odigraju sve misije.

Izvođenje je manje-više isto kao u prethodnoj igri. Vodite grupu od četiri lika, od kojih svaki ima različite sposobnosti i koristite ih po svom nahođenju. U svakom trenutku možete menjati heroja kog vodite, što će vam dati priličnu slobodu i raznolikost u igri. Ovaj naslov je u početku trebalo da se zove Marvel Ultimate Alliance 2: Fusions, po najvećem novitetu koji donosi – fuzijama između heroja. To u praksi znači da heroj koga vodite može da izvede specijalni napad u paru sa još jednim od heroja iz grupe. Iako se marketinški tim Activisiona hvališe sa preko

unikatnih 200 fuzija, realno ih je samo 15ak dovoljno različito da se tako i nazovu, sve ostalo su samo varijacije na temu (što možda i objašnjava

Platforma:
X360, PS3, Wii, NDS

Razvojni tim:
Vicarious Visions

Izdavač:
Activision

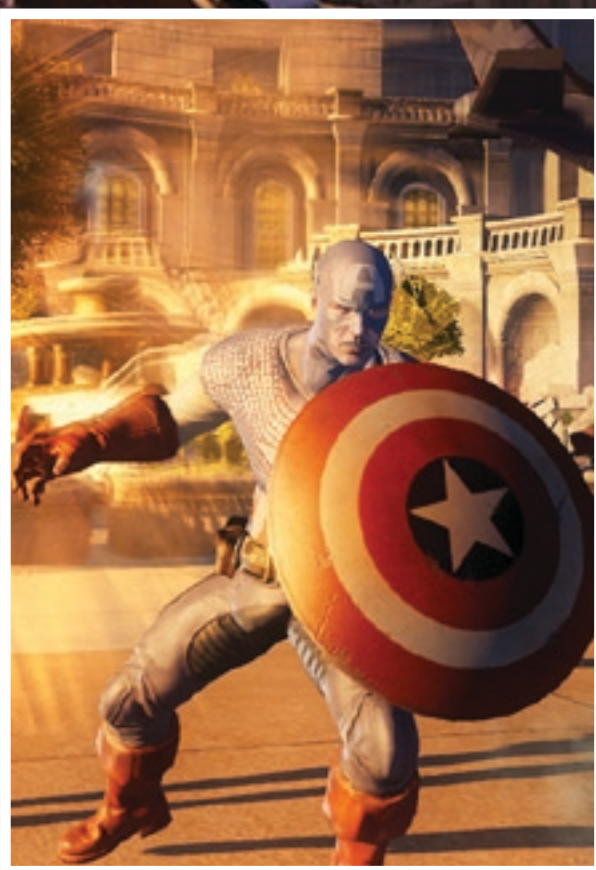
Internet adresa:
<http://marvelultimatealliance.marvel.com/>

Maloprodajna cena:
oko 60 evra

79



- ✓ Super za Marvel fanove.
- ✓ Razlozi za više prelazaka.
- ✓ Dosta različitih misija.
- ✗ Neujednačena gluma.
- ✗ Previše jednostavno.



zašto je Fusions izbačeno iz naslova igre). Iako kontrole prilično dobro funkcionišu, kamera se (kao što je često slučaj kod ovakvih igara) pokazala relativno lošom, pre svega zbog nepreglednosti, pa će se bitke zaista svoditi na button mashing, naročito kada je ekran prepun protivnicima i efektima. Opet, ako uživate u vizuelno spektakularnim obračunima ljudi obdarenih super moćima, uživaćete i u ovome.

Kako je igra po žanru RPG, pozabavićemo se ukratko i RPG elementima. Ni tu nema mnogo promena u odno-

su na prethodni deo. Za svakog poraženog protivnika dobićete malo iskustvenih poena, iskoristiti ih da unapredite sposobnosti likova koje vodite u nekoliko glavnih kategorija i to je manje više to. Igra je dovoljno lagana da možete automatski da delite poene po veštinama, mada će vam svakako biti zabavnije da to radite sami. Nekih velikih moralnih odluka, koje ćete doneti kroz dijaloge, nema, a priča je osim dva kraja prilično linearna.

Treba spomenuti da pored dva kraja, kao razlozi za dalje igranje igre

postoje i mod za više igrača, ali je on u prilično lošem stanju i mislimo da ga za sada treba zaobići, kao i achievementi i mogućnost otključavanja dodatnih kostima. Nažalost, svaki lik ima samo jedan dodatni kostim (MUA ih je imao čak i po 3), koji nisu ni nešto preterano zanimljivi. Dakle, još jedan promašaj.

Sa tehničke strane, grafika je manje-više ista kao što je bila u prošlom delu, mada je neznatno bolja. Pre svega se primećuje da su modeli likova detaljniji, i da su animacije poboljšane. Muzička podloga je prilič-

no neprimetna, što i nije loša stvar. Jedan od najvećih minusa igri bi bila gluma, pošto neki od heroja zvuče, blago rečeno, presmešno. Doduše, ima i izuzetaka, kao što je Deadpool, bizarno duhoviti plaćenik sociopata.

Sve u svemu, Marvel Ultimate Alliance 2 nije super-hit kakvom smo se nadali, ali ukoliko volite super heroje i opušteno akcione RPG igre, prilično ćete se zabaviti u 15ak sati koliko kampanja traje. No, ne očekujte mnogo više od toga.

NHL 10

Igra koja iz godine u godinu dokazuje da je dovoljno čvrsta.

Prošle godine smo prilično nahvalili NHL 09, a pre-prošle NHL 08, i nismo bili jedini, već jedni od mnogih. NHL 09 je kupio 12 nagrada za najbolju sportsku simulaciju godine, a mnogi kritičari, a i (što je važnije) igrači je smatraju bar top 5 sportskom igrom svih vremena. Jasno je da su posle toga očekivanja za NHL 10 prilično visoko postavljena, a da zbog lošeg iskustva sa verzijom koja nije next-gen i njenog 6 godina dugog presipanja iz šupljeg u prazno postoji i određena doza straha. Srećom po sve nas, lju-

bitelje hokeja, svi strahovi su se pokazali neopravdanim, a očekivanja su sasvim ispunjena.

Pošto je u pitanju treća verzija next-gen NHL-a, ne postoji mnogo promena vezanih za sam grafički engine. Na prvi pogled bi se čak reklo da je sve isto, ali već na drugi se vide blago poboljšane animacije igrača (a posebno golmana, o čemu će biti reči kasnije). Muzika, zvučni efekti i komentari su na očekivano visokom nivou. Saundtrek je slušljiv i van igre (ukoliko volite tu vrstu muzike), zvuci koji se čuju dok ste na ledu na mo-

Platforma:
PS3, X360

Razvojni tim:
EA SPORTS

Izdavač:
Electronic Arts

Internet adresa:
www.easports.com/nhl10

Domaći distributer
www.extremecc.rs

Maloprodajna cena:
4999 dinara

94



- ✓ Najbolja simulacija hokeja.
- ✓ Neverovatna atmosfera na ledu.
- ✓ Svi noviteti su super.
- ✗ Samo next-gen.
- ✗ Sitniji bagovi.





**Slobodno prilepите
protivničkog igrača uz zid.**

mente zvuče kao da ste upravo na utakmici, a komentatori su standardno dobri. Sve to, uz sjajnu igrivost, čini igru sa sjajnom atmosferom.

Igrivost je pretrpela najzanačajnije promene. Al je ponovo blago ispeglan, pa sada bolje čita vaše poteze u napadu, i pametnije traži rupe odbrani. To čini utakmice intenzivnijim i zanimljivijim, a da igra nikada ne vara (odnosno ne postoji omraženi catch-up logic, koji u nekim drugim sportskim igrama ume jako da nervira igrače). Ubacivanje paka u protivničku trećinu je dodatno poboljšano,

i sada forechecking ima još važniju ulogu nego prošle godine. Moći ćete i da pribijete protivnika uz ogradu i onda nekako iščeprkate pak iz njegovog poseda, ali se isto može desiti i vama. Ono što je odlično je da se ti, takozvani, scrumovi ne dešavaju prečesto i uopšte ne utiču negativno na ritam igre. Takođe, otežano je dodavanje paka, i sada ćete morati malo više da se potrudite da biste vezali dobru kombinaciju, što opet čini igru mnogo zanimljivijom.

Najveće promene ipak su istrpeli golmani. Dodato je preko 150 potpuno

novih animacija, a promenjen im je i način razmišljanja. Uz malo sreće već na prvoj utakmici videćete više spektakularnih odbrana i sjajnih golmanskih reakcija, nego što ste viđali u prethodne dve verzije igre. Opet, uprkos tome, golmani nisu postali nesavladive stene postavljene ispred gola, već umeju i da pogreše, ili da budu savladani zahvaljujući sjajnoj akciji, ili srećnom odbitku. Dakle, ponovo jedno poboljšanje potpuno u službi igrivosti. U NHL 10 je dodata još jedna stvar – tuče između igrača iz prvog lica. Nije u pitanju Fight Night Round 4 ili Punch-Out!, ali tuča izme-



đu dva hokejaša je prilično zabavna, a ume da bude i korisna. Ukoliko nadjačate protivnika možete probuditi publiku i podići moral suigrača, te i tako preokrenuti tok utakmice.

Na raspolaganju igračima, da osete sve čari hokeja, kako u single, tako i u multiplayeru, je prilično standardna ponuda modova. Pretpostavljamo da ćete, kao i prošle godine, najviše vremena provesti u Dynasty ili Be A Pro modu. Dinastija nije mnogo promenjena, pa je i dalje moguće voditi željenu NHL ekipu kroz deset sezona određujući treninge, igrače

za AHL i NHL ekipe, napadačke linije u njima, potpisujući ugovore i trejdujući igrače. Najveći novitet je fantasy draft, pa ćete moći od nule da izgradite poredničku franšizu. Za svaku pohvalu je posvećenost razvojnog tima najsitnijim detaljima, pa Dynasty na momente podseća na pravu menadžersku simulaciju. Iako ćete sigurno želeti da odigrate većinu utakmica sami, ukoliko nemate vremena, ili želite brže da završite sezonu, slobodne pustite simulaciju da odradi svoj deo posla. Prilično je realna i, koliko je to moguće tvrditi, odgovara stvarnosti. Ukoliko baš želite

čistu menadžersku simulaciju, sada je tu novi mod – Be A GM, međutim on nije baš savršen, (dešava se da vidite potpuno besmislene trejdove i otpuštanja dobrih igrača, od strane AI menadžera) i očekujemo da bude ispeglan, kako u nekom patchu, tako i u NHL-u 11. Ukoliko vam je deset sezona mnogo, možete samo jednom napasti čuveni Stanley Cup u još jednom novitetu, modu koji se zove Battle for the Cup.

Po mnogima najbolji mod za igru - Be A Pro je doživeo minorne promene, gde se izdvaja Hockey Shop. Svoje-





vrsta radnja u kojoj ćete kupovati osnovnu opremu za vašeg hokejaša, i dodatno je modifikovati, što će opet uticati na statistike i ponašanje na ledu. Unekoliko je i promenjen sistem formiranja ofanzivnih linija, mada će vam se i dalje dešavati da igrate sa nekompatibilnim saigračima, ili da prelako izletite iz postave u kojoj biste želeli da budete. U igri za više igrača, pored klasičnih online liga, mečeva 1 na 1, ili 2 na 2 i sličnih kombinacija, ponovo Be A Pro mod dominira. Moguće je, sa drugim igračima, osnovati ekipu koja će učestvovati u ligi, a da svako pored

svoje konzole vodi svoj alter ego na ledu, pa čak i golmana. Ukoliko uspete da sastavite tim sa bar dve linije sastavljene od ovakvih igrača predstoje vam sati i sati zabave. Ono što bi dodatno poboljšalo Be A Pro je pojačana kastomizacija igrača, odnosno mogućnost da napravite lice kakvo želite, a ne da budete limitirani na ona koja su ponuđena.

Treba napomenuti još jednu stvar. Da biste dobar igrač NHL-a 10, potrebno je da razumete kako hokej funkcioniše i da se zaista trudite da igrate na svojoj poziciji, pokrivajući protivnika, ne gu-

beći pak bez potrebe i suzdržavajući se od nepotrebnih prekršaja i preteranog soliranja. Tek kada se priviknete na to, zaista ćete početi da uživate u ovoj sjajnoj simulaciji.

Najveća mana ove igre je što, po prvi put od kako serijal postoji, izlazi samo na next-gen konzolama. No, ako ste vlasnik PlayStationa 3 ili Xboxa 360, moći ćete da uživate u igri koja je u isto vreme i najbolja simulacija hokeja i jedna od najboljih sportskih simulacija ikada. Zaista, čak i ako ne volite hokej, vrlo lako se može desiti da ga zavolite igrajući NHL 10.



Potpuno novi sistem tuče iz prvog lica.

NHL 2K10

Dobra hokejaška simulacija ipak ne može protiv najbolje.

Nezgodna situacija sa NHL2K franšizom je u tome što je EA u svom zanosu, i što se NHL serijal igara iz EA Sportsa postavlja kao dominantan u odnosu na budžetom limitirani NHL2K. Kako ne znam na koji će način kolega Luka opisati NHL 10, pretpostaviću samo da će povući paralelu sa NHL 09, a to ću i ja učiniti u ovom slučaju.

NHL 09 je jedna od najboljih simulacija hokeja ikada, i tu onda ide velika tačka. Samim tim nije iznenađenje da NHL 10 poseduje samo manje izmene i nasleđuje tu "dobru priču" koja prati prošlogodišnje izdanje. Veliki broj nagrada za sportsku igru godine ne ostavlja baš puno prostora 2K Sportsu da se razmaše i da izmišlja toplu vodu. Svetlo na kraju tunela koje su oni ugledali jeste - Nintendo Wii. EA Sports ga, što se NHL-a tiče,

uporno ignoriše već neko vreme, pa se ekipa dizajnera okupljena oko NHL2K, okrenula upravo popularnoj "porodičnoj" konzoli. Izdanje za Wii je samim tim prilično dobro, dok ostala pomalo zaostaju.

Druga "rupa" u koju 2K Sports pokušava da se ubaci (da izvinete) jeste činjenica da NHL iz EA Sportsa sve više vuče na profi simulaciju i da u takvom svetlu ostaje izvesni "rascep"

Platforma:

PS3, Wii, X360, PC

Razvojni tim:

2K Sports

Izdavač:

Take Two Interactive

Internet adresa:

www.2ksports.com/games/nhl2k10

Maloprodajna cena:

oko 40 evra

77



- ✓ Fina arkadna zabava
- ✓ Lak multiplayer mod
- ✗ Bagovi
- ✗ Nedovoljno unapređenja



za one koji bi želeli da se pozabave hokejem ali u arkadnom maniru, i da mogu lako i bez puno muke da se priključe igri, odigraju partiju-dve i idu dalje. NHL2k10 nudi upravo to. Kako se pak "lepi" za igrača bez obzira na to šta se dešava na terenu, moguće je postići pogotke iz neverovatnih situacija i praviti atraktiv-

ne poteze jako često, jasno je da je ovaj naslov okrenut onima koji žele brzu i instant zabavu. To potvrđuje i činjenica da je organizovanje meča za prijatelje kroz opciju za više igrača veoma jednostavno i omogućava "hop in" odnosno instant igranje.

Sa druge strane, u odnosu na proš-

logodišnju verziju, 2K Sports se potrudio da unapredi grafiku i vizuelni element svog naslova, što im je svakako pošlo za rukom, pa sada ovo ostvarenje može uspešno da parira NHL-u iz EA Sportsa. Problem koji tu leži je, čini se, to što su dizajneri izgleda u potpunosti bili posvećeni grafici, pa je gameplay nekako upao

u drugi plan i samim tim zaista nema šta novo da ponudi. I ne samo to - nego nisu ispravljeni ni neki bagovi iz prošlosti, koji su smetali onima koji su iole ozbiljnije hteli da igraju 2K Sports naslov.

Samim tim će i ovaj opis biti kraći, i verovatno u senci NHL 10 opisa. Ta-

kva je situacija i na terenu među hokejaškim video igrama - EA Sports za sada trči za "tri dužine" ispred 2K Sportsa, pa osim ako zaista ne želite brzu arkadnu zabavu, vrlo verovatno ćete se okrenuti NHL 10 a ne NHL2K10.

WET

Da li je naglašeno sexy i prilično brutalna heroína dovoljna da igra bude dobra?

Izgleda da je veoma važno u video igri kao glavnog junaka, ili lika koji se mota "tu okolo", imati žensku osobu. Ovo čini da, barem tako dizajneri misle, igra dobije veći broj poklonika i da se gomile geek-ova, među koje naravno spadamo i mi iz PLAY!-a, lakše zalepe za neki naslov. Neki čak odlaze i korak dalje pa svoju igru u potpunosti okreću "slobodnim temama". Da li to "radi posao" za WET, čitajte ispod.

Kao glavni junak igre WET, vi se nalazite u koži pomagača pljačke banke. Uspevate da pobegnute zajedno sa svojom devojkom i najboljim prijateljem, ali vas oni ubrzo ostavljaju i beže dalje bez vas. Nedugo potom, saznajte da su njih dvoje uhvaćeni od strane FBI, te da su opisali kako vi izgledate. Jasno je, FBI kreće za vama.

Sami i u besciljnom bežanju od pro-

gonitelja dolazite do malog grada u Nevadi, gde se nalazi lokalni motel. U njemu upoznajete devojkicu Lulu, zanosnu plavušu koja je, kao mnoge zanosne plavuše, pokušala da se probije u svetu glume. Međutim, od toga nema ništa, i ona se, kao i mnoge zanosne plavuše, okreće onome što će joj doneti najbrži keš - a to je, profesionalno đuskanje uz šipku. Vi kao glavni junak se upoznajete sa Lulom, ali odlazite i korak dalje - u

Platforma:
PS3, X360, PC, Wii

Razvojni tim:
Artificial Mind and Movement

Izdavač:
Bethesda Softworks

Internet adresa:
<http://wet.bethsoft.com/>

Domaći distributer
www.extremecc.rs

Maloprodajna cena:
4999 dinara

72



- ✓ Super gameplay.
- ✓ Zabavna mehanika.
- ✗ Prevaziđena grafika.
- ✗ Prečesti bagovi.



Kada Ruby uđe u "Rage", igra izgleda zanimljivo, ali nedovoljno spektakularno.



ludi noćni provod, ako znate na šta ciljamo * wink * wink *. To kasnije vama, kao glavnom junaku, daje sjajnu ideju - pada vam napamet da se zajedno sa Lulom okrenete pornografiji, i počnete da snimate sopstvene filmove.

Na taj način kreće i glavni rasplet igre. Junak mora da skupi novac da bi kupio lažna dokumenta i samim

tim izbegao FBI, a to ćete uraditi tako što ćete prebijati pijance i uzimati im novac, snimati sopstvene porno filmove i prodavati ih. Kada se dovoljno dokažete u lokalnom malom mestu, krećete put Las Vegasa gde ćete krenuti u ozbiljnu produkciju, potpisivati ugovore sa profesionalnim porno glumcima i glumicama i tako dalje. Finalni deo igre vas postavlja u ulogu vlasnika lanca sex

shopova širom zemlje, ali se tu ne završavaju Luline ambicije. Nadalje ćete kren...wait, wat? Opis treba da bude o nekoj drugoj WET igri? Novoj iz Bethesde? Aaaaaam ...

OK, ukratko - WET je akrobatski shooter koji u glavnoj ulozi poseduje devojkicu pod imenom Rubi Malone. Kompletna video igra podseća na John Woo-ov Stranglehold, third



Da je animacija tečnija,
neke scene bi izgledale
bukvalno kao u filmovima

person shooter igru u kojoj se glavni junak prilično dobro snalazi u akrobacijama, ali i vitlanju najrazličitijim naoružanjem i interakcijom sa okolinom. Sve to isto radi i Rubi, samo ona poseduje i mač! Ako ste dovoljno dobri dobijate poene koje konvertujete u unapređenja za samu Rubi kao i njena oružja. A kad ubijete dovoljan broj protivnika, ulazite u "rage" mod u kojem će protivnici

padati kao učesnice izbora za mis koje nikada nisu hodale u štiklama! Muziku je pisao Brajan LeBarton i ona jeste jača strana igre, pošto grafika definitivno nije. Outdated je, i podseća na naslov iz neke 2005-2006. godine. Mada se mora reći da je rage mod prilično interesantan, i izgleda skroz u stripskom fazonu, mada ne izgleda ništa bolje od, recimo, igre Mad World za Wii.

There you have it - fizika i gameplay su ok, Rubi kao glavni junak takođe veoma kul i dovoljno privlačna (svakako ne vizuelno zbog slabe grafike) da WET isprobate. Ako ne možete da pređete preko loše grafike, onda će to svakako biti problem, ali kako nema baš puno sličnih igara nowadays, nije loše čekirati ovo izdanje. Ume da digne nivo adrenalina, i da pruži desetak vrlo zabavnih sati.





Grafika je jednostavna,
ali vrlo simpatična

MINI NINJAS

Nindže ili samuraji? IO Interactive je napravio svoj izbor, zbog koga se ova igra ne zove Mini Samurais

IO Interactive je najvećem delu igrača poznat po svom Hitman serijalu, pa igra u kojoj vodite nindže može biti dobra prilika da ovaj razvojni tim iskoristi višegodišnje iskustvo u stealth žanru. Ipak, paralelu između avantura Agenta 47 i Mini Ninjas je vrlo teško povući, jer se radi o dva totalno različita koncepta. Već svojim nazivom i grafičkim rešenjima, jasno je da ciljnu populaciju čini najmlađa publika, kojoj se po pravilu serviraju (najčešće) očajne igre, rađene po animiranim filmovima. Dodatni plus za ovo ostvarenje

jeste upravo u tome što je potpuno originalno i što autori nisu bili pritisnuti tesnim rokovima da ga završe. Ipak, nekada ni to nije dovoljno da konačan rezultat bude sjajan.

Isklišeizirana priča stavlja vas u ulogu mladog nindže Hiro-a, koji uz pomoć svojih prijatelja iz iste profesije treba da pobedi Evil Samurai Warlord-a, pre nego što ovaj pretvori sve živuljke u svoje dvonožne podanike. Ako ne ništa, to nije loš način da se izbegne bilo kakvo prolivanje krvi – svaki poraženi protivnik vraća se nazad u

72



- ✓ Dobra animacija
- ✓ Vrlo simpatični likovi i okruženje
- ✓ Bogat kontrolni sistem
- ✗ Nizak nivo težine forsira jedan isti pristup borbi
- ✗ Nema podrške za makar dva igrača
- ✗ Nije pristupačna publici kojoj je prevashodno namenjena

**Uz Freedom Fighters,
Mini Ninjas je jedina igra
IO Interactive koja ne
nosi oznaku M**

Platforma:
PC, X360, PS3, NDS, Wii

Razvojni tim:
IO Interactive

Izdavač:
Eidos Interactive

Internet adresa:
www.minininas.com

Domaći distributer
www.compland.rs

Maloprodajna cena:
3999 dinara

Preporučena konfiguracija:
**Core 2 Duo 2 Ghz, 1 GB
Ram, 8800 GT**

Nivoi su veoma prostrani - da biste pronašli sav skriveni sadržaj u njima, trebaće vam dosta vremena

svoju bezopasnu osnovnu formu.

Iako se naoko čini veoma jednostavnim, Mini Ninjas je iznenađujuće kompleksno ostvarenje sa čijim kontrolnim sistemom morate da se upoznajte duže vreme – praktično svaki taster na Xbox 360 džojpedu (koji je gle iznenađenja, jedini podržani kontroler osim tastature) ima svoju funkciju. Na to treba dodati i mnogo drugih faktora, recimo da ćete tokom avanture dobijati sve

Najjednostavniji način da obnovite energiju jeste siledžijsko ponašanje prema obližnjoj vočki

više saveznika. Vaši drugari (i drugačice) imaju svoje specifičnosti koje bi trebalo da ih čine idealnim izborom za pojedine situacije. Nažalost, realnost sugerise da za rotiranjem nema skoro nikakve potrebe. Hiro je dovoljno brz i ubitačan da lako izađe na kraj sa velikim brojem protivnika, a odlučujuću prednost mu daje mogućnost korišćenja ubitačnih magija, koje ostatak ekipe nema na raspolaganju. Zbog toga, promena karaktera skoro da deluje kao kozmetička opcija. Pogadate, sve ovo govorimo

Da biste ubrzali sakupljanje sastojaka neophodnih za pravljenje napitaka, nije loše da zaposednete neku od životinja. Medved je uvek najbolje rešenje.

jer je igra čak i najvišem nivou težine izuzetno lagana. Neprijatelji imaju vrlo predvidljiv način ponašanja koji ćete brzo shvatiti, pa je tako direktan pristup rešenje koje ćete sigurno najčešće primenjivati. To je šteta, jer od alternativne varijante koji podrazumeva šunjanje kroz visoku travu i žbunje i prilazak neprijateljima sa leđa, nemate neke posebne koristi. Efekat će biti isti, ali ćete potrošiti daleko više vremena. Jedino što vas onda sprečava da jednostavno protrčite kroz ovu avanturu jesu

Medved može začas da razgrne buljuk protivnika, ali ima začuđujuće malo energije



Futo je najsnažniji član družine. Njegov skok-udarac maljem eliminiše nekoliko protivnika odjednom

prilično prostrani nivoi, na kojima se nagrađuju istraživanje. Tako npr. možete pronaći novac (koristi se za kupovinu recepata), tajne skrolove (otvaraju nove magije) ili sastojke za pravljenje raznoraznih napitaka. Zavirivanje u svaki ćošak sigurno neće zainteresovati većinu igrača, pa će njima posebno prijati činjenica da postoji jedna olakšavajuća okolnost. Svemogućí Hiro između ostalog može da zaposedne telo bilo

koje životinje, što nije korisno samo za sakrivanje od protivnika (mada rekosmo, od toga slaba vajda) već i za lakše pronalaženje biljaka, koje će biti jasno obeležene ljubičastim dimom.

Grafička podloga Mini Ninjas je vrlo korektna, iako je jasno da je ovo ostvarenje koje ne koristi veći deo mogućnosti sadašnje generacije konzola. Samim tim, to znači i da PC

verziju odlikuje niska zahtevnost. To je pre svega posledica jednostavnosti samih elemenata, kojima se ipak ne može poreći simpatičnost. Glavni junaci izgledaju cakano i sjajno su animirani, baš kao i životinjice. Samo okruženje je vrlo veselo, sa kolornom paletom vrlo prijatnom za oči. Zvučna podloga je dobra – muzičku podlogu očekivano čini tradicionalna japanska muzika, ali se broj zvučnih efekata čini premalim.

Ako je za očekivati da jedno ovakvo ostvarenje nema online multiplayer, nije nam jasno zašto je izostavljena podrška za 2 igrača. Umlaćivanje protivnika u paru svakako bi predstavljalo značajan plus. Nažalost, Mini Ninjas se čini kao ostvarenje koje će teško naći svoju publiku. Starijim igračima će biti prelak i jednoličan, a oni najmlađi će imati problem da pohvataju sve komande koje su im na raspolaganju.

Ako ste u opasnosti da poginete, bolje je da pobegnute i dopunite se energijom. Checkpointi nisu toliko česti, tako da vas gubljenje života može vratiti podosta unazad.

CHAMPIONS ONLINE

Ako ste ikada želeli da obučete helanke, nabacite plašt i skakućete po krovovima u potrazi za kriminalom, evo rešenja.

Iako deluje kao novina u žanru MMORPG-ova, ChampionsOnline nije prva igra koja vam omogućava da preuzmete ulogu superheroja i očistite gradove od kriminalaca, terorističkih organizacija, zlonamernih vanzemaljaca i mračnih demo-

na. City of Heroes je igra koja je prva započela ovaj trend, za koji se slobodno može reći da je našao svoju mnogobrojnu populaciju, na prvom mestu među ljubiteljima stripa ali i među svima ostalima koji su barem jednom poželili da mogu da lete, podignu kamion ili da svojim mislima pomeraju predmete.

Prva stvar koja će vas sigurno ostaviti bez teksta prilikom pokretanja igre je fantastična alatka za kreiranje likova. Na početku birate koji set moći će vaš junak koristiti mada to nije ograničenje jer prilikom napredovanja sami birate nove moći tako da možete i kombinujete više

setova. Setova ima 18 i neki od njih su: Fire, Ice, Telekinesis, Munitions (vatreno oružje), Power Armor (kao Iron Man), Dual Blades (borba sa dva mača) itd. Neki od ovih setova su namenjeni za borbu izdaleka, drugi su za blisku borbu a postoje i setovi koji uglavnom služe za podršku i lečenje. Nakon toga na red dolazi deo u kome kreirate fizički izgled lika. Ovde ćete u potpunosti shvatiti zbog čega svi hvale kreator lika. Ogroman broj ponuđenih opcija za svaki deo tela plus različite kombinacije boja omogućiće vam da napravite stvarno unikatnog heroja. Varijacija postoji stvarno mnogo i ako nemate nekih ideja u startu možete probati nasumične kreacije kostima pa možda tako dobijete neku ideju koju možete dalje razvijati.

Sama izvođenje igre takođe izlazi malo iz okvira klasičnog MMORPG-a

jer je arkadnog tipa. U svakom momentu ćete se boriti sa više protivnika istovremeno, što naravno nije ništa za jednog superheroja. Iako osnovni protivnici nisu preterano teški, u zavisnosti od izabranog set moći možete imati i većih problema ako se borite sa više od jedne grupe. Neki setovi su već od starta prilično jaki, kako za borbu sa više slabijih protivnika (henchman) tako i za borbu sa njihovim vođama (villain i master villain), pa čak i za borbu sa neprijateljskim herojima za koje je vam inače potrebna pomoć barem još jednog superheroja. Nasuprot tome, postoje setovi sa kojima ćete imate problema već sa većim grupama slabijih protivnika. Ovaj nebalans između setova predstavlja potencijalni problem prilikom kreiranja lika, jer iako neki od setova deluju prilično interesantno i primamljivo njihova realna upotreba

Platforma:
PC

Razvojni tim:
Cryptic Studios

Izdavač:
Atari

Internet adresa:
www.champions-online.com

Domaći distributer
www.extremecc.rs

Maloprodajna cena:
3499 dinara

Preporučena konfiguracija:
**CPU 2.5 GHz, RAM 1 GB,
VGA nVidia GeForce 7600/
ATI Radeon X700**

**Razvojni studio koji stoji
iza igre Champions Online
je napravio i igru City of
Heroes**

79



- ✓ Fantastična alatka za kreiranje likova
- ✓ Borbe odišu odličnom atmosferom i još boljim specijalnim efektima
- ✓ Opcija da napravite svog zakletog neprijatelja je sjajna ideja
- ✗ Misije su siromašne po pitanju prateće priče
- ✗ Nedostatak sadržaja, pogotovo na kasnijim nivoima
- ✗ Samo 5 različitih zonskih celina od kojih 2 otključavate tek na 30-tom nivou



Iako se igra tek pojavila, već je najavljena i prva mini ekspanzija, Blood Moon, koji donosi nove misije, zone pa čak i novi set moći, Celestial.

Champions Online je zasnovan na pen&paper setu pravila (kao AD&D) koji postoji još od 1981. godine



može biti prilično mučna. Zato se ljudi uglavnom i opredeljuju za proverene kombinacije čime se na neki način narušava raznovrsnost. Bitno je naglasiti da iako ne postoje ograničenja prilikom kreiranja sopstvene kombinacije moći nije preporučljivo da kombinujete više od dva, maksimalno tri seta.

Već posle tutorijala, što znači na nekom 5-6 nivou dobijate mogućnost da izaberete tzv. Travel moć, što je ustvari način na koji ćete prelaziti veće udaljenosti. I tu postoji raznolikost tako da možete odabrati: letenje, teleportovanje, ljuljanje na užetu (kao Spiderman), skakanje (kao Hulk), brzo trčanje, letenje na lede-

noj dasci (kao Srebrni Letač), raketne čizme itd. Problem je što i ovde neki od moći nemaju realnu upotrebu dok su druge i više nego korisne. Iz tog razlog većina igrača koristi bilo koju formu letenja ili teleportovanje jer vam omogućava lakše penjanje na visoke platforme i skraćuje put između misija. Na 35-tom nivou možete izabrati i sekundarnu Travel moć pa vam tu prioretiti mogu biti kozmetičke prirode.

S obzirom da se igra tek pojavila, možda je rano suditi o tome, ali za razliku od većine visoko budžetnih MMORPG naslova, Champions Online pati od par većih problema. Kao prvo, prateća priča za misije koje iz-

vršavate je prilično siromašna tako da eliminacija 20 članova bande i oslobađanje 5 vojnika napadnutih od strane mutanata nemaju neki veliki smisao u vašoj karijeri kao superheroja, već više deluju kao neki sporedni zadaci koje ste onako usput obavili dok ste išli u prodavnicu po namirnice. Drugi problem je nedostatak sadržaja, pogotovo za heroje na višim nivoima. Većinu misija možete završiti sami, a par većih instanci (Lair) ćete obaviti na brzaka sa nasumičnom grupom igrača koje posle toga možda nećete nikad više ni videti. Iako većina superheroja vodi solo karijeru, sam koncept MMORPG naslova je da se igrači udružuju kako bi lakše savladali pre-

preke. Grupisanje je svakako stvar koju nećete često raditi čak i ako znate da rešavanje zadataka u grupi donosi dodatne iskustvene poene.

Pored odličnog alata za pravljenje likova, arkadnih borbi koje su nafilovane akcijom i gomilom zaslpljujućih specijalnih efekata i sve to u stripovskom fazonu, Champions Online ima još jednog keca u rukavu. Kada dostignete 25-ti nivo, dobijate opciju da kreirate svog zakletog neprijatelja (Nemesis). Nakon toga će vas njegovi sledbenici napadati neočekivano u raznim situacijama, što zna da bude prilično opasno, pogotovo kad se to desi usred neke teške borbe. Na kraju se možete i

lično razračunati sa njime u posebnoj instanci, naravno uz pomoć par prijatelja. Grafika u igri je kompletno urađena u fazonu stripa što možda neki igrači i ne odobravaju, ali realno to stvarno upotpunjuje kompletan doživljaj igranja.

Champions Online je svakako naslov koji treba probati, pogotovo ako ste fan stripova i filmova sa superherojima. Igra donosi dosta novina, ali ima i svojih negativnih strana. Ali ako ćemo realno da posmatramo situaciju, MMORPG naslovi su igre koje se konstantno razvijaju tako da je logično da će se vremenom većina ovih stvari rešiti jer Champions Online stvarno ima potencijala.

FEAR. 2: REBORN

Još jedan pokušaj da se iz FEAR-a iscedi po koji dinar, evro ili dolar više.

Ako ste pokušali da igrate F.E.A.R. 2 a prethodno niste završili prvi deo, verovatno ste sve deonice između odlično odrađenog pucanja po neprijateljima proveli češući se po glavi i razmišljajući

či šta se to, dovraga, ovde dešava. Ovaj serijal je, nalik na Condemned sa konzola, jedan od onih koji se mora odigrati "u cugu" da bi cela priča imala koliko-toliko smisla.

Jurnjava za Almom, nekakva futuristička korporacija, njeni sinovi i halucinacije još su i imali smisla u prvom delu, dok je u nastavku (Monolith je "zaboravio" na ekspanzije, pošto su bili deo drugog razvojnog tima) na momente delovalo kao da neko tera šegu sa igračem. Novi downloadable dodatak, koji se preuzima na Steamu i automatski podiže igru na verziju 1.05, nije ništa bolji po tom pitanju. Ovoga puta igrate kao jedan

Akcija je i dalje na vrhunskom nivou

Ako vam je do kvalitetne akcije u zanatski korektno odrađenom dodatku jedne zanatski korektno odrađene pucačine, probajte ovaj naslov

Platforma:
PC, PS3, X360

Razvojni tim:
Monolith Studios

Izdavač:
Warner Bros.

Internet adresa:
www.whatisfear.com

Maloprodajna cena:
oko 8 evra (Steam)

Preporučena konfiguracija:
Intel E5200 3.0 GHz, 2 GB RAM, Intel GMA 4500

70



- ✓ I dalje vrhunska akcija.
- ✓ Sjajna atmosfera.
- ✗ Isuviše kratko.
- ✗ Poptuno konfuzna priča.



Ovaj serijal je, nalik na *Condemned* sa konzola, jedan od onih koji se mora odigrati "u cugu" da bi cela priča imala koliko-toliko smisla



od vojnika-klonova nakon eksplozije reaktora iz drugog dela, ali nakon određenog broja halucinacija koje vam šalje Paxton Fettel, vaš "puppet-master" iz prvog dela, okrećete se protiv svojih dosadašnjih saboraca i krećete u njegovo oslobađanje.

Sve ovo na stranu, akcija je i dalje na vrhunskom nivou. Zbog nezanimljive kratkoće ovog dodatka, koji se može završiti za manje od dva sata, svo puškaranje je "kompresovano" i neće biti previše vremena za odmor, a igru počinjete u borbenom Mech vozilu, efikasno čisteći sve pred sobom. Tokom igranja gotovo ravnopravno ćete koristiti i ostala oružja, a ono na čemu Reborn takođe briljira jeste odlična atmosfera horora, suspensea i očaja u devastiranom gradu, zahvaljujući "filmski" re-

žiranim scenama i veoma dobrom, mada na momente repetitivnom dizajnu okruženja. Grafika nije doživela unapređenja, što znači veoma dobar izgled i glatko izvršavanje čak i na slabijem hardveru, a oni koji nisu osvežavali prvu verziju "dvojke", u podešavanjima će uočiti i nove opcije poput uklanjanja crnih linija iznad i ispod slike na monitorima klasičnih proporcija, kao i mogućnost uklanjanja "filmskog šuma", što je uvedeno u zakrpi 1.02.

Na kraju se postavlja krajnje jednostavno pitanje: vredi li igrati? Ako vam je do kvalitetne akcije u zanatski korektno odrađenom dodatku jedne zanatski korektno odrađene pucačine, vredi. Ali je cena ipak previsoka za ovako kratak dodatak.



OSMOS

Život ćelije.

Većina današnjih klasičnih arkada stavlja igrača u brzu akciju i zahteva da se uvek brzo odreaguje na datu situaciju u kojoj se može zateći. Osmos je potpuna suprotnost i osveženje od svih malih arkadnih igara, jer se od igrača traži da bude strpljiv, delikat, promišljen, precizan i sve to na jedinstven, prelep, način.

Uloga ćelije je još jednom pred nama, doduše na drugačiji način i sa drugačijim ciljem. Zadatak je prost, biti „najveći baja u kraju“. Bilo bi lako da je to tako kao što zvuči, problem nastaje što je za svaki pokret, promenu pravca ili ubrzanje potrebno žrtvovati jedan deo svoje mase kako bi se

određena akcija izvršila. Sada, da li će to biti mali ili veliki deo već zavisi od situacije i strategije samog igrača. Sve druge ćelije koje se nalaze u prostoru sa vama imaju iste osobine – mogu absorbovati manje ćelije i biti absorbovane od strane većih, tako da će svaka vaša akcija imati svoju reakciju u okolini. Ako ne vidite nikakav izazov u tome, zamislite sledeću situaciju: uočili ste ćeliju koja je malo manja od vaše, zalećete se ka njoj, ali malo ste nestrpljivi i dodajete malo ubrzanja; nakon toga vaša ćelija postaje manja od mete i pri koliziji vaša ćelija nestaje. Tu je sva srž igre, jer se u malom vremenskom intervalu stvari mogu okrenuti naglavačke.

Osmos je u početku vrlo jednostavna igra i svakako je potrebno imati takav segment kako bi svako naučio kako funkcioniše svet u kom se radnja odvija. Kako se bude odmicalo u sa nivoima, tako će se i težina povećavati. U prostor će biti ubačene agresivne ćelije koje imaju isti cilj kao i naša ćelija ili pak ćelije koje imaju svoju gravitaciju, tj, privlače ili guraju od sebe.

Miš je sve što je potrebno za igranje Osmosa. Dakle nema komplikacija u bilo kom vidu, sve je prilično uprošćeno i baš takav način izvođenja dozvoljava igraču da ispolji svoju maštu u najboljem svetlu. Moguće je i kon-

Platforma:

PC

Razvojni tim:

Hemisphere Games

Izdavač:

Hemisphere Games

Internet adresa:

www.hemispheregames.com/osmos

Maloprodajna cena:

7€ preko Steam-a

Preporučena konfiguracija:

1 GHz, 512 MB RAM, Grafika sa podrškom za Open GL, 50ak MB prostora na HD

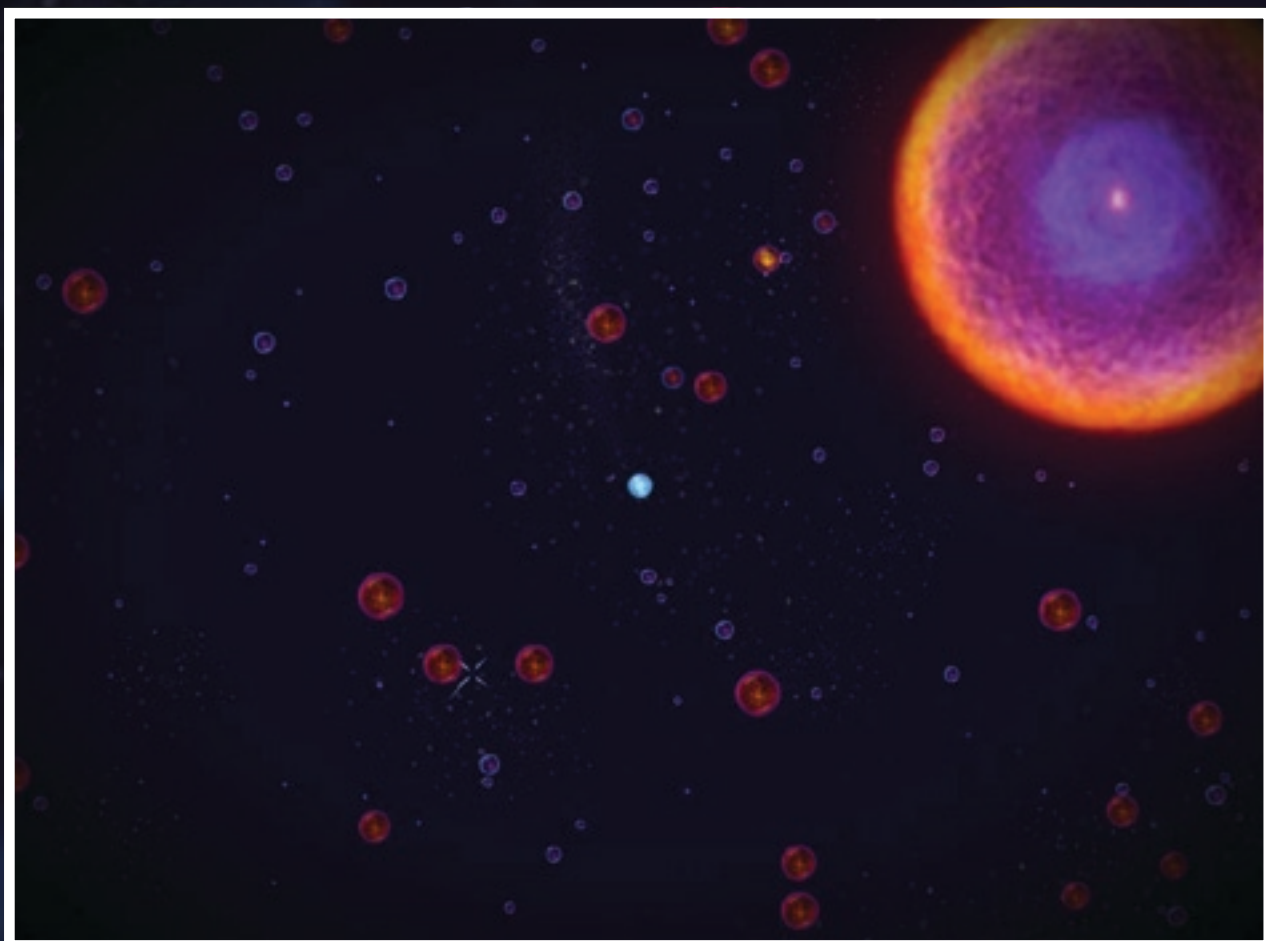
87



✓ Lepota jednostavnosti.

✓ Sjajna muzička podloga.

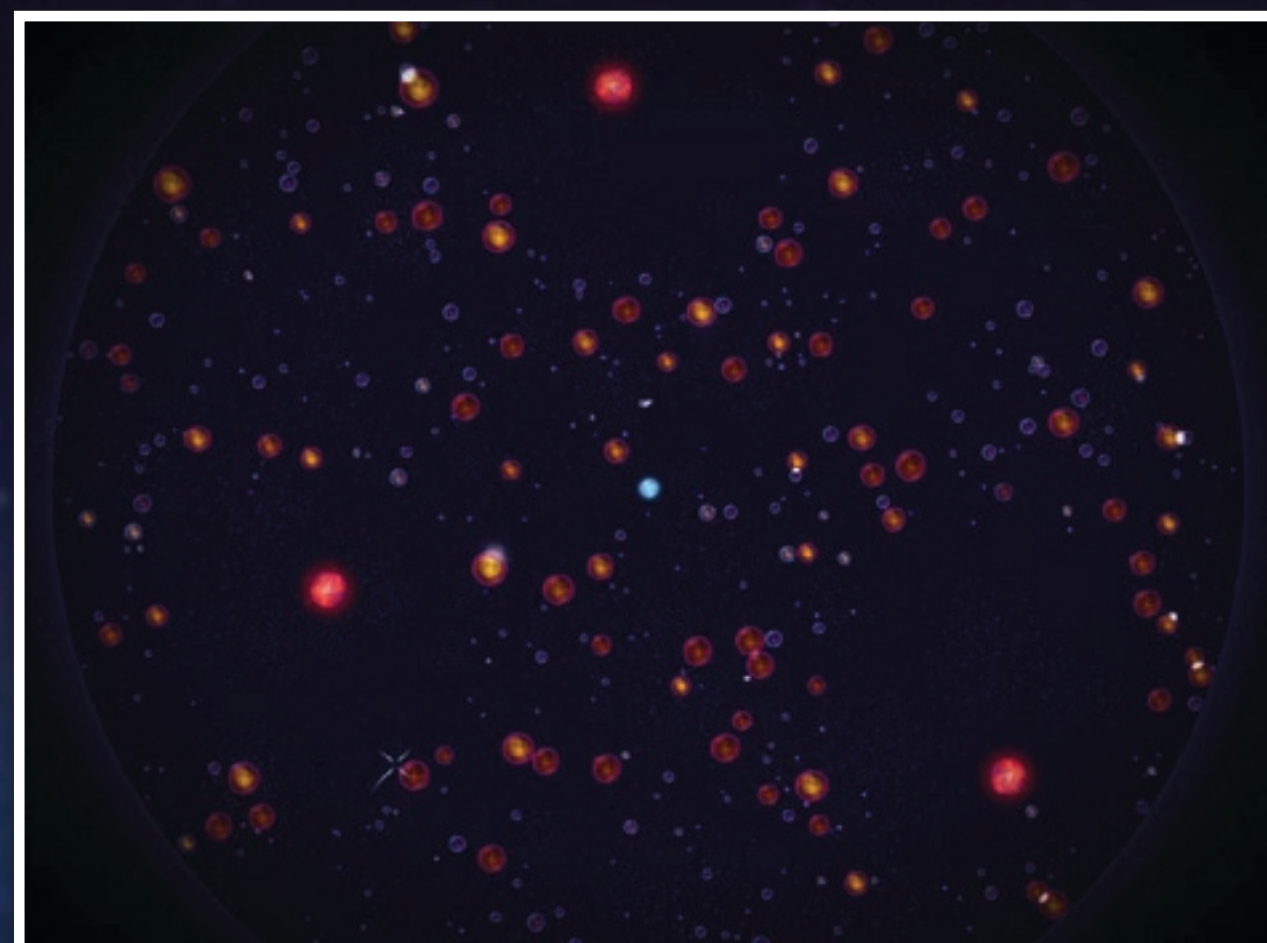
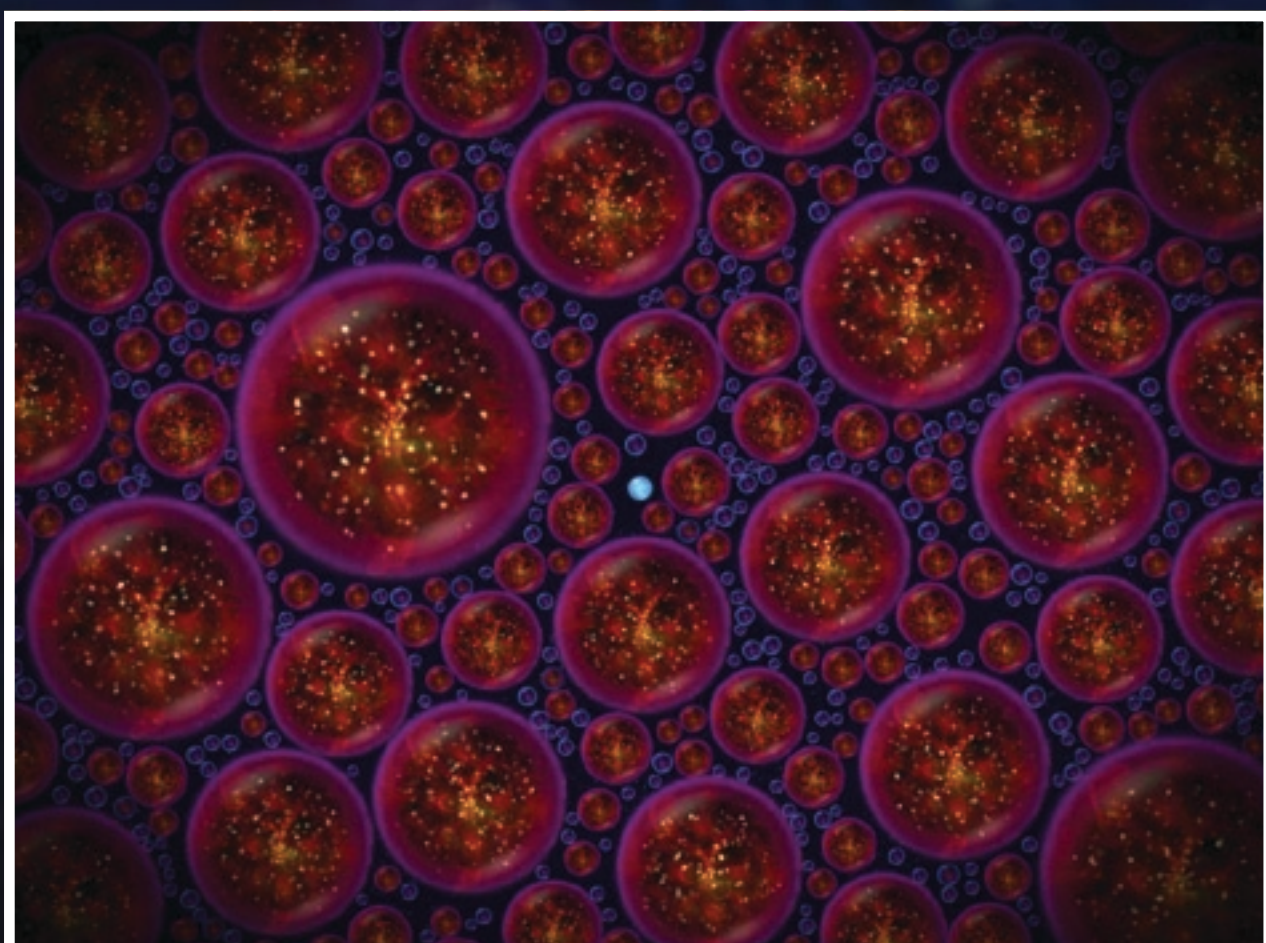
✗ Ništa.



trolisati vreme, naime pritiskom na desni klik tastera miša, vreme će se usporiti i tako vam dati mogućnost da lakše prebrodite neke probleme za koje niste imali rešenje. Isto tako igrač može i ubrzati vreme ukoliko je nestrpljiv. Iako ne postoji vremensko ograničenje za prelazak nivoa, na pomenutim težim nivoima će biti potrebno postati što veći i to što pre kako bi otklonili rizik da i sami postanete hrana većim ćelijama.

Tehnički, igra vas sigurno neće ostaviti bez daha. Vizuelno igra je veoma prijatna za oko, nema brzih promena slike i sve je urađeno tako da smiri igrača i da ga potpuno unese u taj mali, mirni svet. Muzička podloga je još jedan veliki plus igre. Kada uđete u svet Osmosa, prosto ćete biti bezbrižni jer će vas taj prijatan izgled igre i odlična ambijentalna muzika potpuno izvući iz stvarnosti i naterati da zaboravite sve svoje trenutne brige. Ako budete imali malo strpljenja, Osmos će vas potpuno fascinirati i odvući u stanje nekog vida meditacije, što stvarno malo igara može.

Ako od igre očekujete da vas fascinira grafikom, napetom atmosferom, ludo brzom akcijom i sličnim stvarima, slobodno zaobiđite ovaj naslov. Ukoliko spadate u onu drugu grupu ljudi koja želi da se opusti i uživa u ambijentalnoj muzici dok traga za rešenjem kako bi uspešno otvorio novi nivo koji će doneti novu zanimaciju, ovo je pravi naslov za vas.





ZABORAVLJENI NE OPRAŠTAJU.

SAMO NEKOLICINA JE DOVOLJNO HRABRA DA PUTUJE RASCEPLJENIM SVETOM.

IPAK, DUBOKO U SENKAMA, ASMODIJANCI SU SHOGLI SNAGE.

POVRATIĆEMO NAŠU ZEMLJU IZ ŠAKA AROGANTNIH KREATURA

KOJI JE NASTANJUJU, I ISKUSIĆEMO ŽIVOT IZVAN TAME.



AION

PODELJENA PLANETA. PUTOVANJE U NEPOZNATO.
AIONONLINE.COM



PC DVD

© 2008 NCsoft Europe Ltd. All rights reserved. NCsoft, the interlocking NC logo, Aion and all associated logos and designs are trademarks or registered trademarks of NCsoft Corporation. All other trademarks or registered trademarks are property of their respective owners.



DISSIDIA: FINAL FANTASY

Junaci prvih deset finalnih fantazija po prvi put zajedno

Kad god se spomene Final Fantasy, prva asocijacija je naravno legendarni japanski RPG, mada je on tokom godina doživio bezbroj spin-off-ova koji su pripadali drugim žanrovima. Dissidia: Final Fantasy je malo ambiciozniji spin-off od svih do sada jer pre svega predstavlja prvu 3D borilačku igru sa Final Fantasy likovima a i po prvi put meša protagoniste iz prvih deset nastavaka.

Ukoliko ste igrali bar dve igre iz glavnog Final Fantasy serijala (ili ukoliko imate osnovno igračko znanje o njima) poznato vam je da je svaki nastavak nezavisna priča sa svojim originalnim svetom i likovima i da se oni do sada nikada nisu ukrštali. Priča Dissidia-je će po prvi put na "neutralni teren" dovesti deset heroja i deset negativaca iz originalnih Final

Fantasy igara i suočiti ih u finalnoj borbi dobra i zla, odnosno boginje Cosmos i boga Chaos-a.

Iako je u pitanju 3D borilačka igra, ne očekujte Tekken ili Soul Calibur - izvođenje je sve samo ne klasično i najviše podseća na Power Stone (hit sa Dreamcasta portovan i na PSP). Likovi se slobodno kreću kroz prostrane 3D arene a najveći fokus je na borbi u vazduhu ili zaletanjima sa velikih razdaljina. Osim skakanja, trčanja po zidovima, izbegavanja i blokiranja, u atipičnom bravery sistemu

Napokon ćemo dobiti odgovor na pitanje ko je jači!

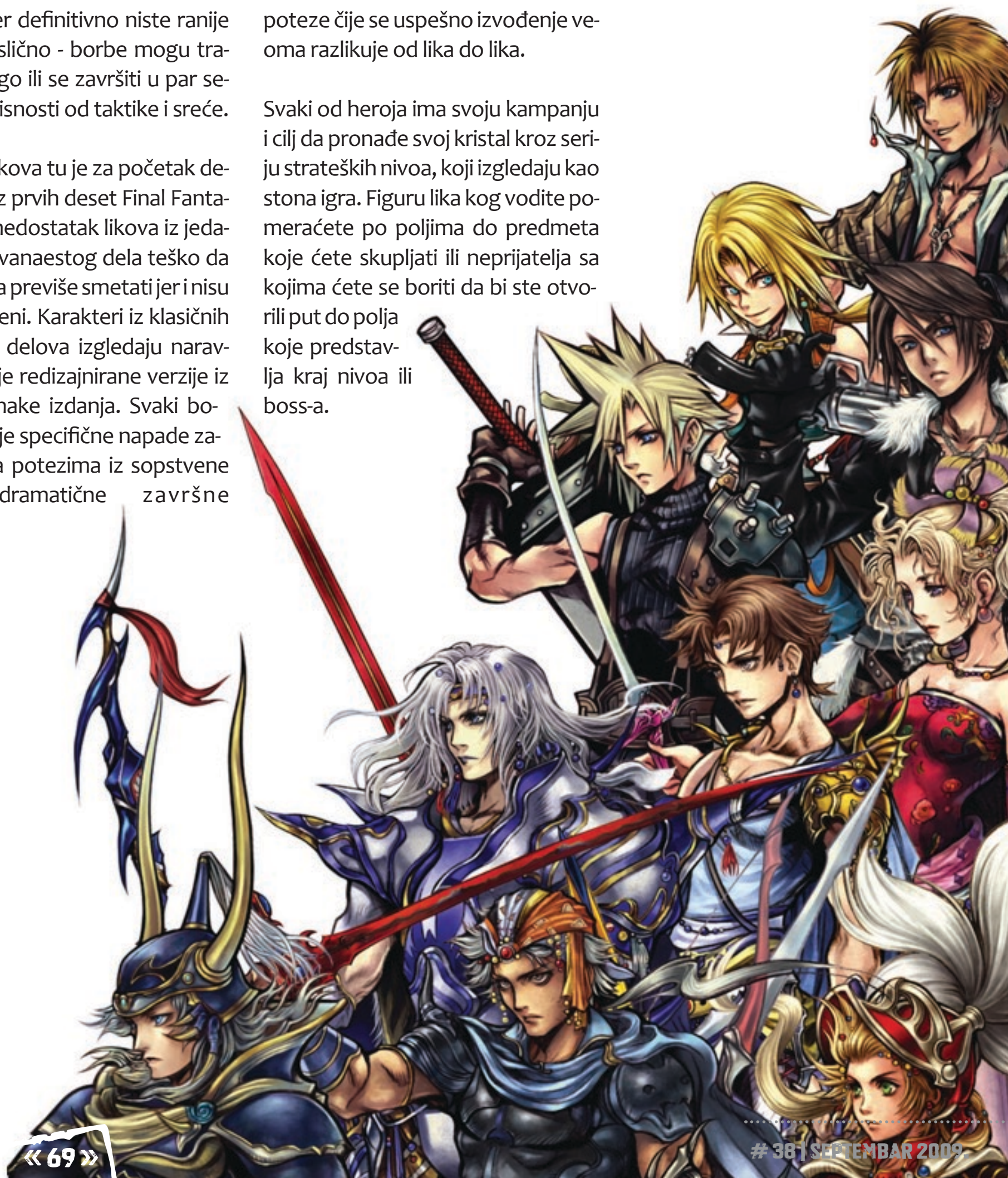
Dissidia-je postoje dve različite grupe napada. Potezi koji se izvode sa krug tasterom (bravery) protivniku skidaju a vama gomilaju bravery poene i pojačavaju snagu regularnih (hit) udaraca koji su na kvadratu. Čim uspete da sa hit napadom protivniku skinete deo energije bravery se vraća na nulu, tako da vas ovaj sistem tera da taktizirate, sakupljajući bravery polako i čekajući priliku, jer vas par nepromišljenih poteza mogu učiniti slabim i otvorenim za završni udarac. Sistem u suštini nije toliko komplikovan, samo je potrebno na-

vikavanje jer definitivno niste ranije igrali ništa slično - borbe mogu trajati jako dugo ili se završiti u par sekundi u zavisnosti od taktike i sreće.

Od igrivih likova tu je za početak deset heroja iz prvih deset Final Fantasy igara, a nedostatak likova iz jedanaestog i dvanaestog dela teško da će fanovima previše smetati jer i nisu toliko omiljeni. Karakteri iz klasičnih 8bit i 16bit delova izgledaju naravno kao svoje redizajnirane verzije iz skorijih remake izdanja. Svaki borac ima svoje specifične napade zasnovane na potezima iz sopstvene igre, kao i dramatične završne

poteze čije se uspešno izvođenje veoma razlikuje od lika do lika.

Svaki od heroja ima svoju kampanju i cilj da pronađe svoj kristal kroz seriju strateških nivoa, koji izgledaju kao stona igra. Figuru lika kog vodite pomeraćete po poljima do predmeta koje ćete skupljati ili neprijatelja sa kojim ćete se boriti da bi ste otvorili put do polja koje predstavlja kraj nivoa ili boss-a.



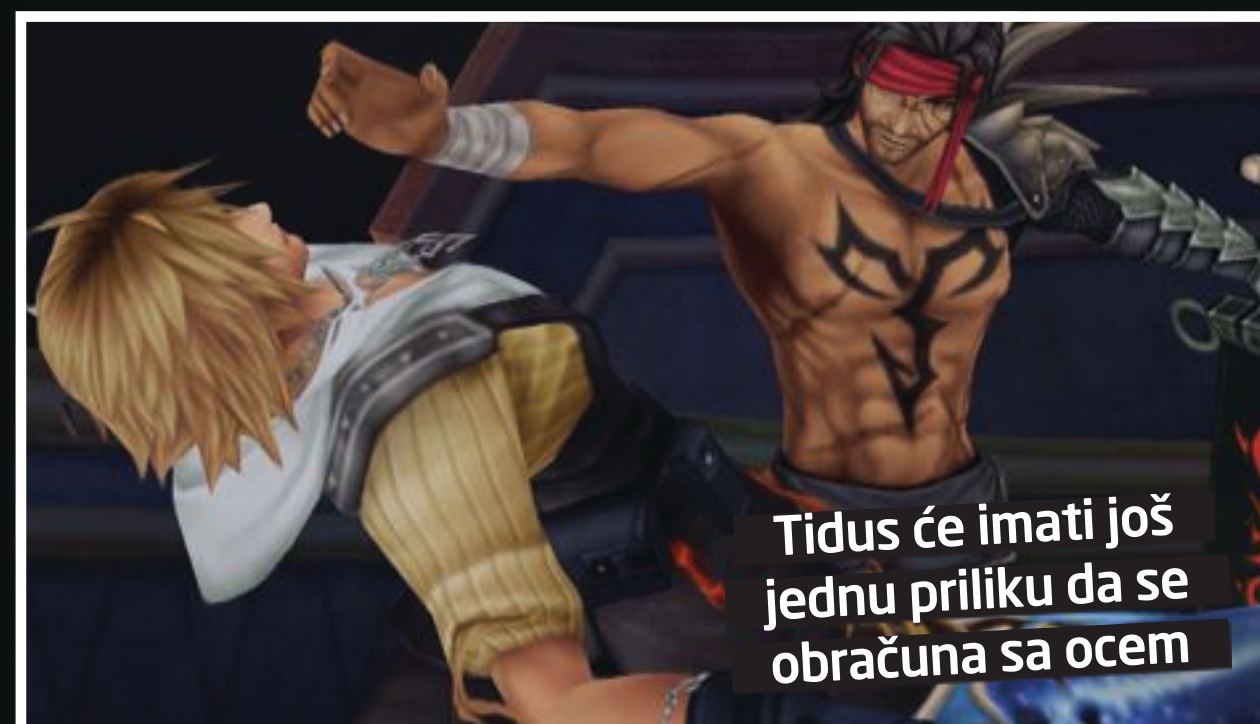
80



- ✓ Veoma lepa grafika i animacije
- ✓ Mnogo razloga da se ponovo vraćate
- ✓ Složenost borilačkog sistema
- ✗ Složenost borilačkog sistema
- ✗ Dugo vreme potrebno za savlađivanje

Igra dolazi u dva različita pakovanja sa herojima odnosno negativcima na omotu

Između nivoa moguće je kupovati dodatnu opremu koju pridružujete likovima u klasičnom RPG fazonu. Osim dodatne opreme koja utiče na statistike, moguće je podešavati različite napade, otključavati negativce za VS mod ili alternativnu odeću za likove. Čitav sistem zarađivanja PP poena, kupovine ili kreiranja opreme kroz battlegen režim, kalendara sa bonus danima, pismima od Mog-ova, mini igre sa Chocobom i svega ostalog deluje veoma konfuzno i previše složeno, pa bi se pre uklopio u neku RPG igru nego u pozadinu jednog naslova kome je fokus pre svega u real time borbama.



Tidus će imati još jednu priliku da se obračuna sa ocem

Grafika je iznad PSP standarda, najviše podseća na odlični Crisis Core, likovi su odlično animirani što u borbi, što van nje u veoma lepim real time međuanimacijama. Borba je fluidna ali tu i tamo se desi poneki glitch sa kamerom koji ponekad stvarno zna da bude problem. Glasovi likova su autentični, Cloud zvuči kao u Advent Children-u a Tidus baš kao u Final Fantasy X, dok su stariji "nemi" likovi napokon progovorili. Nekima glasovi leže odlično dok ima i čudno uklopljenih kombinacija, pa je reše-

nje naravno japanski dub koji je kao i uvek savršen. Muzika je fantastično odrađena, svakog heroja pratiće obrada teme iz igre njegovog porekla kao i battle tema za vreme borbi, a tu je i par originalnih kompozicija posebno odrađenih za Dissidia-ju.

Dissidia je naslov posvećen pre svega Final Fantasy fanovima koji će jedini moći da ga kompletno shvate i cene. Složen sistem borbe i svega u pozadini može predstavljati izazov i drugim igračima željnih nečega

stvarno drugačijeg i originalnog, jer posebno na PSP-u igara ovog kvaliteta produkcije i dubine i nema baš mnogo. Starijim Final Fantasy fanovima može predstavljati problem očigledno zadovoljavanje mladih fanova, konkretno klinaca koji se raspravljaju po Internet forumima o tome koji lik je jači i malih devojčica koje pišu "fan fiction" priče... i tu ćemo se zaustaviti. Uglavnom, kako spomenuti predstavljaju trenutnu ciljnu grupu Square Enixa, to i nije neko iznenađenje.

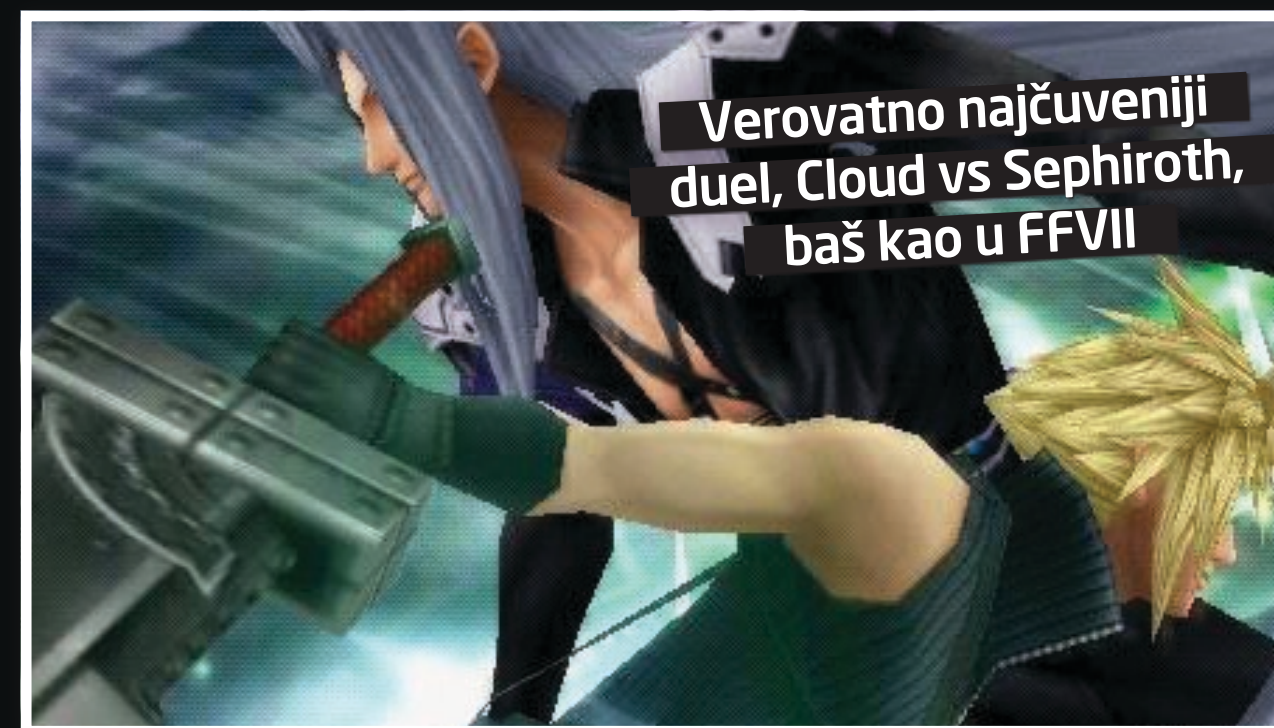
Platforma:
PSP

Razvojni tim:
Square Enix

Izdavač:
Square Enix

Internet adresa:
<http://na.square-enix.com/dissidia/>

Maloprodajna cena:
oko 40 evra



Verovatno najčuveniji duel, Cloud vs Sephiroth, baš kao u FFVII

SOUL CALIBUR: BROKEN DESTINY

Još jedan Namcov borlački hit stiže na PSP

Soul Calibur je jedan od najpopularnijih borilačkih serijala današnjice koji se oduvek vezivao za arkadne aparate i doterane verzije sa kućnih konzola. Broken Destiny je najnoviji nastavak koji predstavlja spin-off verziju Soul Calibura 4, hita sa PS3 i XBOX-a 360, i prvi je naslov iz ovog serijala objavljen na džepnoj konzoli.

Svi likovi iz Soul Calibura 4 su prisutni i u ovoj verziji ali u blago redizajniranim izdanjima što je potvrđuje već na prvi pogled da se na ovom naslovu radilo tj. da nije običan "shovelware" kao neki drugi PSP naslovi. Pored kompletne kolekcije klasičnih likova, kojih ima 26, tu je i novi originalni lik ekskluzivan za PSP verziju

Ovo je Kratosovo prvo pojavljivanje izvan God of War serijala

ne pripadaju Soul Calibur univerzumu ali su opet na neki čudan način uglavljeni u igru, u četvrtom nastavku to su bili likovi iz Star Wars-a koji u ovoj verziji nedostaju, a umesto njih među Soul Calibur borcima našao se i Kratos iz Sony-evog popularnog serijala God of War. Karakter editor je ponovo tu ali ovoga puta nećete moći da kompletno modifikujete originalne likove već samo da kreirate potpuno nove.

Grafika je za PSP standarde odlična, modeli i detalji su veoma dobri a

ono što je najvažnije fluidnost animacije i brzina su verno prenešeni iz tradicionalnih verzija Soul Calibura, tako da Broken Destiny izgleda i igra se kao "pravi" Soul Calibur a ne neko kompromizovano izdanje za portable sistem. Audio strana je takodje autentična, glas najavljiča, muzika pa i glasovi boraca koje

možete slušati na engleskom ili japanskom.

Modovi nisu baš tradicionalni, za



Platforma:
PSP

Razvojni tim:
Namco

Izdavač:
Ubisoft

Internet adresa:
<http://www.namcobandaigames.com/games/soulcaliburpsp/>

Domaći distributer:
www.extremecc.rs

Maloprodajna cena:
2999 dinara

80



- ✓ Jedna od grafički najlepših igara na PSP-u
- ✓ Kompletna postavka Soul Calibur likova je tu
- ✗ Nedostatak online multiplayera
- ✗ Nema story moda

početak ne postoji klasični story mod već je umesto njega tu The Gauntlet, koji je neka vrsta dugog tutoriala sastavljenog od misija sa posebnim zahtevima sličnim onim iz Weapon Master moda iz Soul Calibura 2. Prelaženje Gauntlet misija usput otključava priču koja je... pa recimo da kada započnete ovaj mod iskočiće vam disclaimer u kome je objašnjeno da priča ne spada u kanon Soul Calibur sage, tako da vredi li trošiti reči? Najblaže rečeno priče iz Gauntlet moda su komičnog karaktera, pa ih možete

shvatiti i kao neku vrstu parodije ili fanservisa namenjenog najposvećenijim fanovima. Quick match mod je neka vrsta simulacije online moda sa arkada Soul Calibura 2, u kome ćete se boriti protiv kompjuterski kontrolisanih kreiranih likova koji se razlikuju po nivou veštine i fiktivnom broju dobijenih i izgubljenih mečeva. Trial modovi će testirati vaše veštine napada i odbrane kao i izdržljivosti kroz stage-ove sa posebnim zadatim ciljevima.

Glavni nedostatak i najveća neoprostiva mana ovog naslova je nedostatak online moda. Izostavljanje online multiplayera koji je jedna od najboljih stvari koje se vezuju za

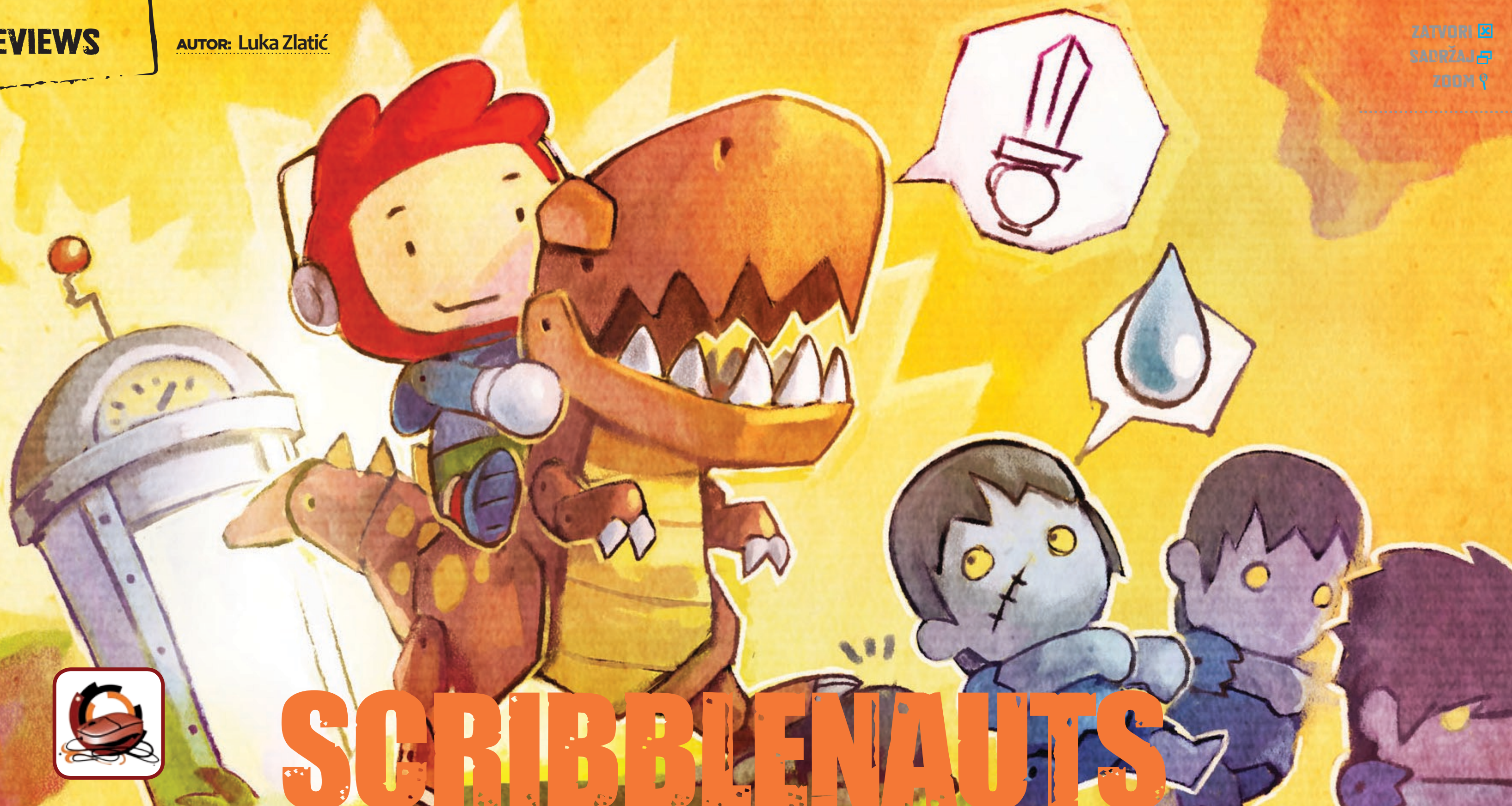
Iako nema snagu PS3 ili XBOX-a 360, PSP se sasvim fino nosi sa igrom ovakvog izgleda

Soul Calibur 4 nam apsolutno nije jasan. Versus mod postoji ali je organčen na lokalni WiFi, tako da će vam za VS borbu sa živim protivnikom biti potreban neko u blizini.

Uglavnom ako ste fan Soul Calibura ili volite borilačke igre kojih

i nema previše u zadnje vreme na PSP-u, Soul Calibur Broken Destiny neće biti loš izbor za ubijanje vremena ili za treniranje za okršaje u Soul Caliburu 4 dok niste kući. Iako ga tehnički aspekti u suštini čine vrednim nabavljanja, nedostatak online moda i ostalih tradicionalnih elemenata kao što je prava karijera čine da Broken Destiny ipak deluje nepotpuno. Nadamo se da Namco neće napraviti istu grešku sa verzijom Tekken-a 6 za PSP.





SCRIBBLENAUTS

Napiši bilo šta. Reši baš sve.

Šetkate se po livadici u potrazi za magičnom zvezdom kada vas, odjednom, napadaju robo-zombiji. Magičnim perom stvarate sva oružja koja vam padnu na pamet, ali ništa ne pomaže. U očaju koristite vremensku mašinu i vraćate se u prošlost. Otkrivате da možete da pripitomite dinosaurusu, a zatim i da se vratite u sadašnjost i trijumfalno jašući na T-Rexu porazite zombije i dođete do zvezde. Zvuči pomalo

blesavo, ali u isto vreme i genijalno? Da. A što je najbolje, to zaista možete doživeti u igri Scribblenauts.

Igrač je u ulozi Maxwella, simpatičnog dečkića čiji je cilj da na svakom od mnogih ponuđenih nivoa pokupi zvezdu (Starite). U vrlo zanimljivoj mešavini platformske igre i point and click avanture, Maxwell će na putu do zvezda nailaziti na mnoge nevolje (220 zagonetki). Vrlo mali

broj njih će rešiti dobrim refleksima i skakutanjem, većinu će rešiti na do sada neviđen način. Umesto klasičnog inventara u koji stavljate predmete na koje nailazite usput, Maxwell može da otvori sveščicu, u nju upiše neku reč (rečnik sadrži preko 20.000 naziva predmeta i bića, pa čak i poneko ime), a kao rezultat dobiće upravo to što je napisao.

Kreativnost koju ovakav način igre

Platforma:
NDS

Razvojni tim:
5th Cell

Izdavač:
Warner Bros. Interactive

Internet adresa:
<http://games.kidswb.com/scribblenauts/>

Maloprodajna cena:
oko 35 evra

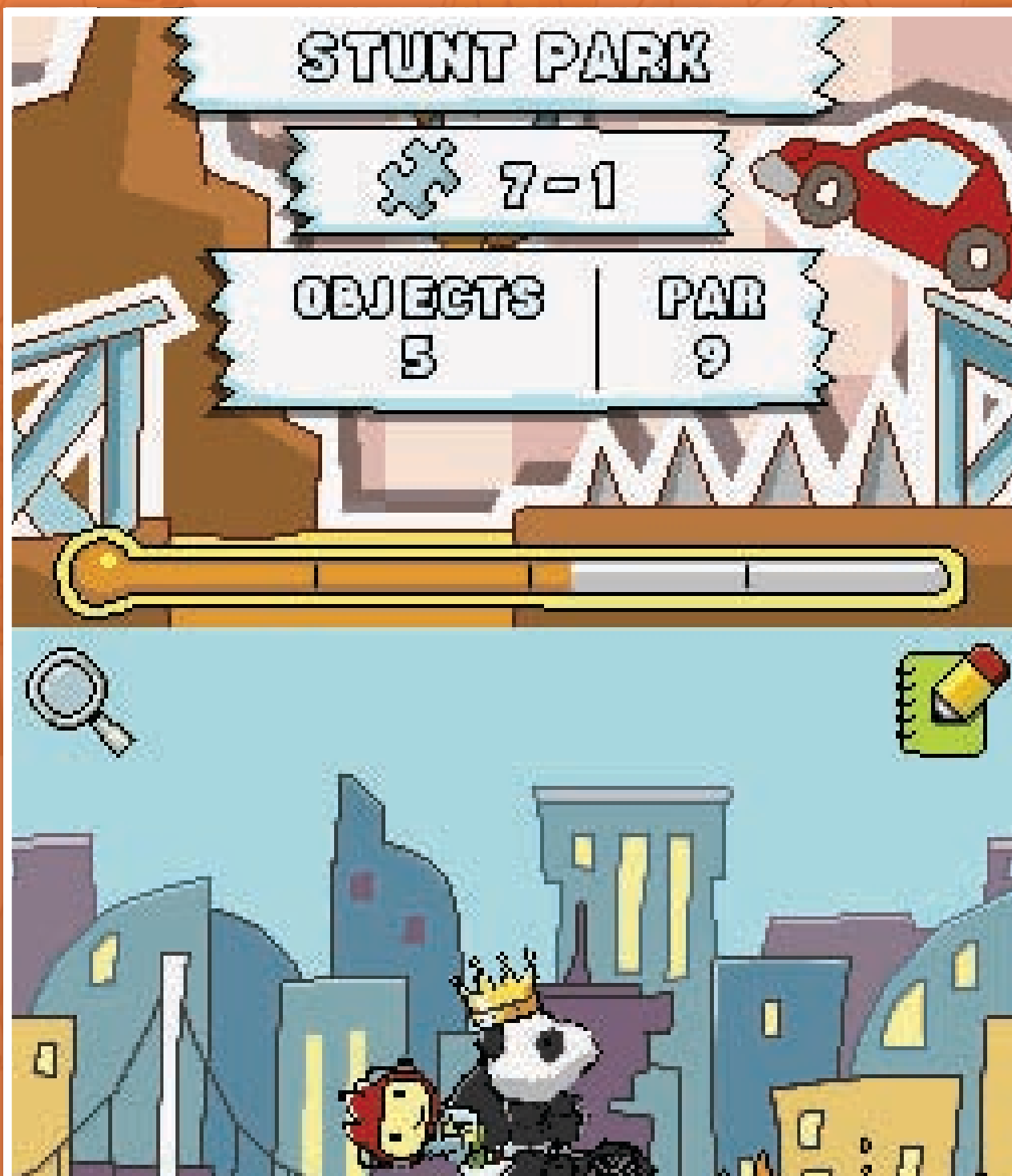
89



- ✓ Uradićete (skoro) sve što poželite.
- ✓ Podstiče maštu i kreativnost.
- ✓ Mnoštvo zagonetki i reči.
- ✗ Neće uvek reagovati kako ste zamislili.
- ✗ Kontrole mogu biti bolje.

traži je prilično velika, i da biste je prešli, ponekad ćete morati zaista prilično da se zamislite i izmaštate rešenje, a vrlo je verovatno da to rešenje neće biti ono što su autori zamislili. A zašto da ne, možete i više puta da igrate isti nivo i prelazite ga na najrazličitije načine. Naravno, dešavaće se i da neke zagonetke budu prelake, ali ako mislite da to treba ispraviti tu je editor nivoa. I ne samo to, nivoe koje prilagodite svojim potrebama možete posle deliti sa društvom.

Scribblenautsi, kao ni svaka igra, nisu savršeni. Kod njih su najveći problem Maxwellove kontrole. Pošto se i kretanje i interakcija sa objektima vrše pomoću NDS-ovog stylusa, dešavaće se da Maxwell otrči negde gde ne bi trebalo, ili da ne otrči tamo gde treba, nego da se igra sa nekim predmetom. No, to zaista nije veliki problem i ne bi trebalo da vas frustrira, bar ne toliko da pokvari uživanje jednom igrom koja na ovako lep način zahteva od vas kreativnost i maštu.





BLOOD BOWL[®]

-THE VIDEO GAME-

Blood Bowl je sada video igra!

Blood Bowl, popularna stona igra Games Workshopa od sada i na PC-u i konzolama! Ne samo kombinacija taktičko-strateške i sportske igre, Blood Bowl je pre svega sjajno i nasilno ostvarenje u kom cilj – vođenje svog tima do finala Blood Bowl-a – u potpunosti opravdava sredstvo. Kako biste došli do cilja, morate da sastavite i vodite svoj tim kroz veliki broj šampionata i turnira.

WWW.BLOODBOWL-GAME.COM

FOCUS
HOME INTERACTIVE

**GAMES
WORKSHOP**

**PC
DVD
ROM**

XBOX 360

PS3
PlayStation-Portable

NINTENDO DS
NINTENDO DS EST UNE MARQUE DE NINTENDO

**CYANIDE
studio**

© Games Workshop Ltd. All Rights Reserved. Published and distributed by Focus Home Interactive under licence from Cyanide. Games Workshop Limited 2009. Blood Bowl, The Blood Bowl logo, GW, Games Workshop, Warhammer, the Warhammer Device, and all associated marks, logos, places, names, creatures, races and race insignia/devices/logos/symbols, vehicles, locations, weapons, team and team insignia, characters, products, illustrations and images from the Blood Bowl game and the Warhammer world are either ®, ™ and/or © Games Workshop Ltd 2000-2009., variably registered in the UK and other countries around the world, and used under license. All rights Reserved. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

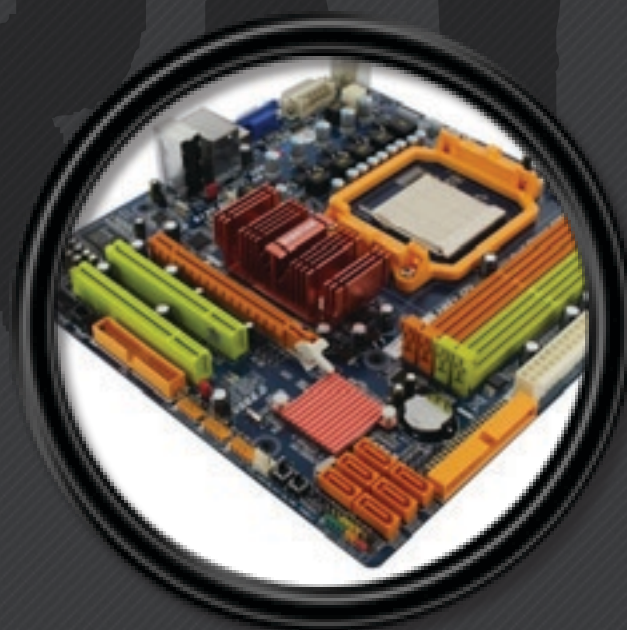
extreme CC

Extreme CC je autorizovani Focus Home Interactive distributer · tel: +381 11 3809-143, 3809-144, 3809-130, 3809-230 · www.extremecc.rs



BIOSTAR TA785GE 128M

Snažni mališa



BIOSTAR TPOWER I655

Nešto jeftiniji Core i7

ASUS KONAR DS 7.1



ASUS KONAR HDAV 1.3 SLIM



PREPORUKE ZA KUPOVINU





ASUS XONAR DS 7.1, ASUS XONAR HDAV 1.3 SLIM

XONAR ZA BUDŽETLIJE

Čini se da je u proteklih pola decenije retko koji segment PC računara tako zaboravljen kao što su zvučne kartice. Brojni Sound Blasteri iz devedesetih jednostavno su sklonjeni u senku pojavljivanjem integrisanih zvučnih čipova na matičnim pločama, koji već gotovo deceniju predstavljaju deo standardne

opreme. Iako se radi o čipovima koji ne poseduju sopstvenu memoriju i predstavljaju jednostavni interfejs koji šalje gotov signal, koji je prethodno obradio centralni procesor, na analogne izlaze, oni su obavljali posao kome su bili namenjeni. Ni problemi sa drajverima i kompatibilnošću u igrama tokom prvih godina, niti slabiji zvuk zbog nekvalitetnih digitalno-analognih konvertora i činjenice da se čip nalazi na istoj štampanoj ploči sa većinom ostalih komponenti u računaru, i time dodatno degradira zvuk kupeći sve elektron-

ske smetnje i šumove, većini korisnika nisu bili bitni. Winamp se čuo i to je sve što je značilo.

Creative, jedan od tvoraca Sound Blaster brenda, nije specijalno puno radio na popravci stanja stvari. Tu i tamo bi se pojavile atraktivne punokrvne kartice sa hardverskim zvučnim procesiranjem po pristojnoj ceni, ali su većinu njihovih modela činile varijante sa napumpanom cenom zahvaljujući marketingu, iako su kartice bile daleko od profesionalnih rešenja, ili jeftini modeli bez

hardverskog procesiranja koji su imali kvalitetniji zvuk isključivo zbog prebacivanja čipa na odvojenu karticu i nešto boljih DAC konvertora. Asus je prošle godine uočio da na ovom tržištu očigledno ima mesta za poboljšanje, pa je uskočio sa sopstvenim brendom zvučnih kartica. Pažnju su privukli skupi Xonar modeli izuzetnih zvučnih karakteristika i bogati pratećom opremom, uključujući i velike hladnjake, štit od elektromagnetnih zračenja i kvalitetne kondenzatore, a sada su na red došli nešto siromašniji i značajno jeftiniji

modeli koji će sigurno privući „klasične“ kućne korisnike računara.

ASUS Xonar DS PCI 7.1 je niskoprofилna zvučna kartica „visoke definicije“, sposobna za reprodukciju zvuka rezolucije 24 bita i sempl rejta do 192 kHz. Opremljena je Asusovim AV200 zvučnim procesorom, koji je zapravo ribrendirani CMI 8788 Oxygen HD čip. Da li zbog Asusove sklonosti da apsolutno sve što primeni na svojim uređajima označava kao sopstvenu tehnologiju, ili zato što je C-Media dugo bila prisutna na ma-

Ribrendirani CMI 8788

čip pokazao se kao

odličan konkurent

Creative rešenjima.

tičnim pločama sa svojim integrisanim čipovima ne tako visokog kvaliteta, što bi moglo da napravi

– u osmopinsko podnožje na kartici već je ubačen JRC 8917C, a korisnici sa Hi-Fi preferencijama mogu jednostavno ubaciti kvalitetnije varijante



antireklamu, tek – specifikacije su iste: 192kHz/24-bit zvuk, hardverski EAX 1.0 i 2.0, A3D 1.0 i OpenAL. Tu je i Asusov DS3D GX u verziji 2.5, koji EAX instrukcije putem DirectSounda prebacuje u OpenAL pozive, omogućujući EAX zvučne efekte u igrama i na Visti i Windowsu 7. Napomenimo da postoji i Xonar DX kartica, koja umesto PCI koristi PCI Express interfejs, a obe varijante su u odnosu na skuplje modele uskraćene za hardversko dekodiranje Dolby Digital Live zvuka, pa je za reprodukciju ovakvih zvučnih formata potreban skup risiver. Kuriozitet je i mogućnost menjanja operacionog pojačavača bez lemljenja i odlemljivanja

HDAV 1.3, za razliku od klasičnih kartica, uopšte ne poseduje analogne zvučne izlaze.

po želji. Na kraju, ASIO 2.0 podrška omogućava niske latencije i korišćenje računara u svrhe, recimo, gitar-skog procesora (uz odgovarajuće drajvere), a odnos signal-šum od -107 dB takođe je na sasvim visokom nivou.

Kako je kartica multimedijalne orijentacije, biće interesantna i vlasnicima „kućnih bioskopa“, barebone računara smeštenih u minijatura kućišta i najčešće uparivanih sa HD televizorima. Ovakva kućišta često primaju samo kartice čiji je montažni lim niži od standardnih, ali se Asus i za to pobrinuo. Pored već namontiranog standardnog lima, u paketu se dobija i niskoprofilni, a demontaža je krajnje jednostavna i svodi se na odvrtanje dva šrafa pomoću malog šrafčigera (koga, doduše, morate obezbediti sami). Od izlaza tu je pet stereo konektora za 7.1 zvuk, mada poslednji služi i kao digitalni optički SPDIF izlaz, mada je upotrebljiv tek pošto se u njega utakne priloženi adapterčić. Od ostale opreme, tu su

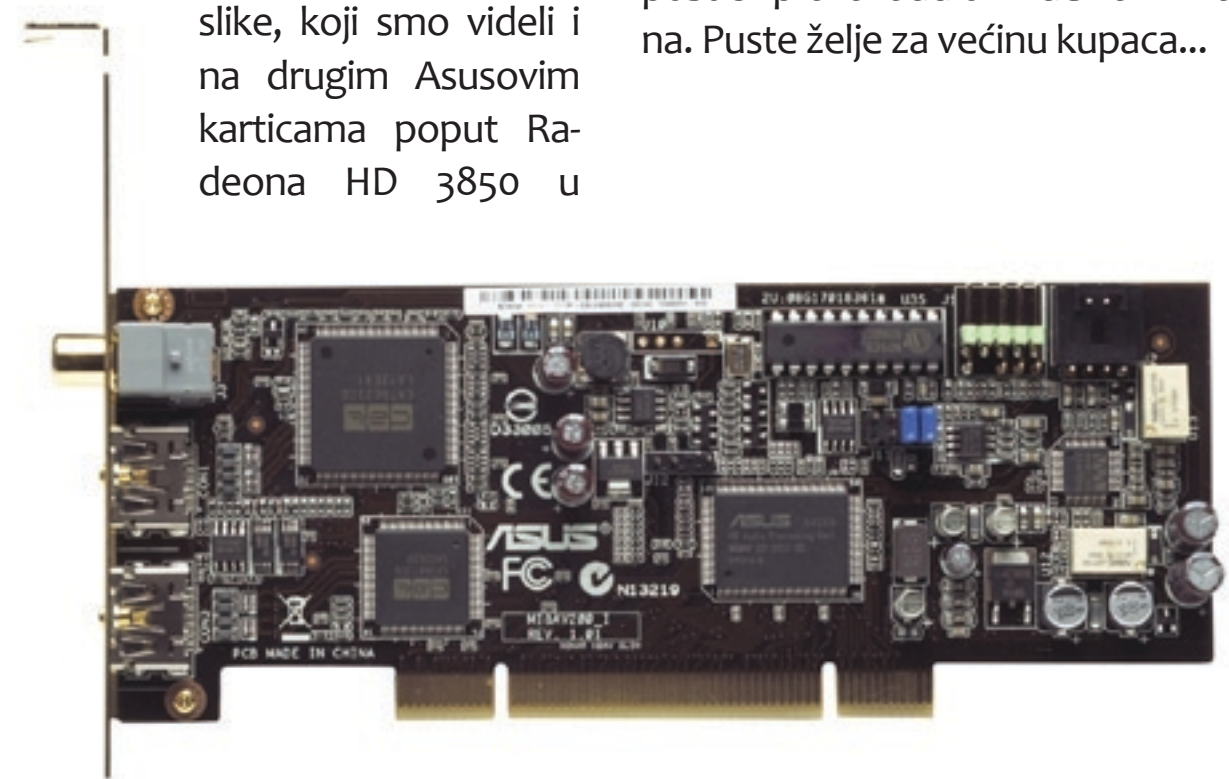
samo disk sa drajverima za XP i Vistu (kako u 32-bitnoj, tako i u 64-bitnoj varijanti) i papirno uputstvo za instalaciju.

Iskreno, zvučna kartica na testu dočekala nas je nespremne. Za razliku od testiranja grafike gde „cifre ne lažu“, za kompetentne rezultate testova zvučnih kartica potrebni su kvalitetniji kablovi i profesionalna oprema. Stoga smo se uzdali u sopstvene uši, a rezultati su bili čujni i na 2.1 zvučnom sistemu srednje cenovne klase. Manji šum i veća toplina zvuke nekompresovanog zvuka u odnosu na Realtek HD „integršu“, i malo veći broj frejmova u igrama sa uključenim hardverskim procesiranjem zvuka, dovoljan su razlog da poželimo Xonar DS i u sopstvenom računaru.

Drugi model koji smo pozajmili od Asusa, Xonar HDAV 1.3 Slim baziran je na istom AV200 čipu, ali je sama kartica fundamentalno drugačije namene. Pod jedan, uopšte ne sadrži analogne izlaze! Tu su „samo“ digitalni koaksijalni SPDIF i po jedan HDMI ulaz i izlaz. Pod dva, ovaj model se i ne reklamira kao klasična zvučna kartica, već kao multimedijalna kartica za računare namenjene HD reprodukciji na kvalitetnoj opremi. Kartica je, zahvaljujući direktnoj 1:1 vezi bez ikakvih digitalno-analognih konverzija, sposobna za reprodukciju Dolby TrueHD, Dolby Digital Plus i DTS-HD Master Audio zvuka u njihovom punom bitrejt, bez kompresije, šuma ili drugih gu-

bitaka na kvalitetu, što će oni koji su opremljeni kvalitetnim risiverima za svoj kućni bioskop ovo prepoznati kao veliki plus. Dalje, zahvaljujući prisustvu HDMI ulaza, video signal sa grafičke kartice može se objediniti u zajednički signal sa zvukom koji se reprodukuje preko ove zvučne kartice, pa je sprovođenje istog do televizora ili risivera elegantnije jer ide putem samo jednog kabla. Svakako, ovo je moguće i na novijim GeForce i Radeon grafičkim karticama koje u sebi sadrže HD audio „mostove“, ali kako se radi o Realtek kontrolerima, oni ne podržavaju sve Dolby i DTS tehnologije kao Asusova HDAV kartica.

I uz ovaj model se isporučuje dodatni niskoprofilni montažni lim, pričvršćen sa dva minijatura šrafa, tako da je ugradnja vrlo jednostavna u bilo koji tip računara. Napomenimo da Slim modelu, u poređenju sa ranije izašlim punokrvnim HDAV Deluxe, nedostaje Asusov „Splendid“ HD procesor za hardversku korekciju osvetljenja i kontrasta slike, koji smo videli i na drugim Asusovim karticama poput Radeona HD 3850 u



Uz ove modele se dobija i izmenljivi niskoprofilni lim, pa se kartice mogu ugraditi i u „barebone“ kućišta.

„Splendid“ varijanti. Sa druge strane, isporučuje se ArcSoft TotalMedia Theatre 2, koji se integriše u Vistin Media Center zarad sposobnosti reprodukcije Blu-Ray filmova, tako da nema potrebe za nabavkom dodatnog softvera.

Kako se radi o vrlo specifičnom hardveru, nema poente kupovine ako posedujete sistem zvučnika koji se povezuje analogno, ili ako nameravate da HDMI kabl sprovedete direktno do televizora. HDAV 1.3 Slim opravdava svoju funkciju samo u slučaju posedovanja kvalitetnog i skupog risivera i podjednako kvalitetnog seta zvučnika, pa se u kombinaciji sa još skupljim full HD televizorom i punim Blu Ray filmovima, ne x264 ripovima sa interneta, može postići prava audio-vizuelna nirvana. Puste želje za većinu kupaca...

Vrsta hardvera:

Motherboard

Uređaj:

Biostar TA785GE

Kontakt:

www.telix.rs

BIOSTAR TA785GE 128M

SNAŽNI MALIŠA

Iz Biostara, odnosno njihovog domaćeg distributera Telixa, stigla nam je nova ploča za AMD procesore bazirana na kombinaciji čipova AMD 785G i SB710. Suštinski se radi o „međumodelu“ između starijih 780G i 795GX varijanti – SB710 je praktično SB700 sa ubačenom podrškom za ACC („Advanced clock calibration“), što će omogućiti veće overklok domete i mogućnost ot-

ključavanja ispravnih jezgara na pojedinih primercima dvojezgarinih i trojezgarinih Phenoma II. Sa druge strane, SB710 ne podržava RAID 5 koji je moguć na SB750 „južnjaku“. Severni most 785G zato donosi osveženo grafičko jezgro u obliku Radeona HD 4200 (RV620) koji podržava DirectX 10.1, a sa starog 780G preuzeta je i mogućnost korišćenja dodatne side-port memorije za grafiku u vidu odvojenih čipova na ploči, što donekle rasterećuje glavnu sistemsku memoriju i ostvaruje malo ubrzanje u igrama i sličnim zahtevnim 3D poslovima. Frekvencija jezgra je ista kao na 780G – 500 MHz,

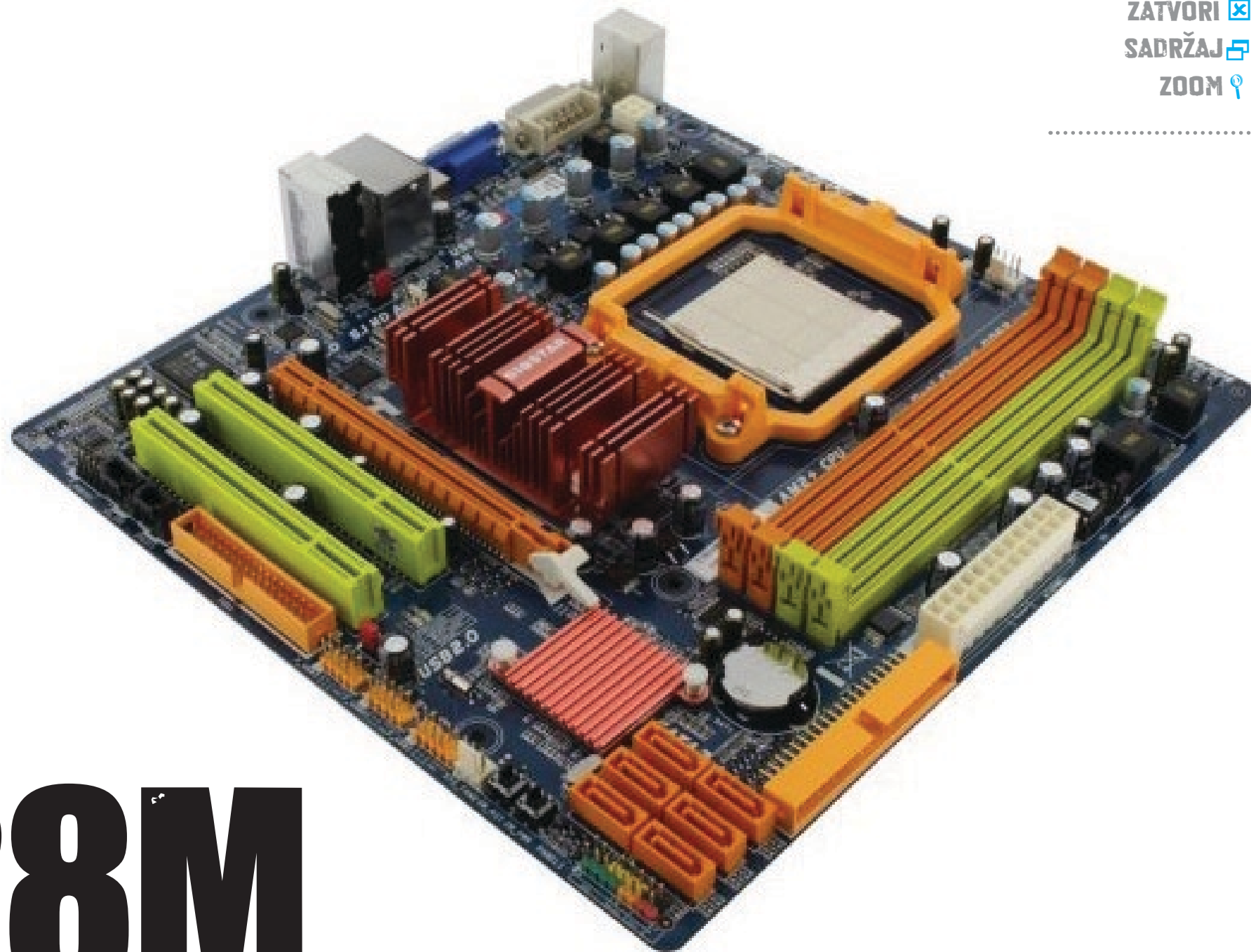
a stream procesora ponovo ima 40 (uporedivo s 8 kod Nvidije). Najzad, tu je i podrška za 48-bitnu kolonu dubinu kao i saglasnost sa verzijom 1.3 HDMI specifikacije, pa je preko HDMI izlaza moguće prenositi Dolby TrueHD i DTS-HD Master Audio zvuk, doduše maksimalno u 5.1 konfiguraciji, a Univerzalni Video Dekoder 2.0, pored hardverskog dekodiranja H.264/AVC i VC1 videa, ima i akceleraciju slike u slici, dinamičku kontrolu kontrasta i vibrantnost boja.

Osvrnimo se na konkretan model ploče: kako ime sugerise, na njoj se nalazi 128 MB DDR2 dodatne memo-

rije u funkciji side-port proširenja za grafički procesor, a ploča, iako mikro ATX formata i sa četvorostepenom naponskom sekcijom „ograđenom“ solid kondenzatorima, podržava četvoroezgarne Phenome koji troše do 125 W. Sa aktuelnom verzijom BIOS-a, najjači model koji se može ugraditi na ovu ploču je Phenom II X4 965 koji radi na 3.4 GHz.

Što se tiče rasporeda komponenti, on je manje-više klasičan. Tu su četiri slotova za DDR2 memoriju sa podrškom za dvokanalni rad i najviše 1066 MHz (samo u slučaju korišćenja AM2+ i AM3 procesora), a glavni

naponski konektor lociran je između njih i iverice ploče. Jedini ATA konektor rotiran je za 90 stepeni, što se možda neće svideti vlasnicima manjih kućišta, ali će svakako smanjiti savijanje ploče pri umetanju i vađenju kablova. Tu su i šest standardnih SATA II konektora, a severni i južni most pokriveni su hladnjacima nesrazmerne veličine – dok je onaj na „južnjaku“ prisutan tek radi reda, prisustvo solidne integrisane grafike u severnom mostu zahtevalo je mnogo masivniji komad bakra. Priključak za floppy disk gurnut je u zapećak, na samo dno ploče, a pored PCI Express 2.0 x16 konektora za grafiku, tu su još i dva



Suštinski se radi o „međumodelu“ između starijih 780G i 795GX varijanti.

klasična PCI slota.

Na zadnjem panelu nema nikakvih iznenađenja. Dva PS/2 konektora, četiri USB-a 2.0, šest stereo džekova i po jedan D-Sub (VGA) i DVI su sve

**Iako nije tako skupa,
ploča nema ni
zanemarljivu cenu.**

što ćete dobiti, a od egzotike poput eSATA i FireWirea nema ni govora. Awardovi BIOS-i već duže vreme nude mogućnost apdejtovanja i sa USB flash diska formatiranog u FAT16/32 fajl sistem (disk mora biti

ubačen pre startovanja kompjutera), a overklok sekcija bogata je opcijama za podešavanje frekvencija i napona (mada sa overklokanjem najjačih X4 modela ne treba preterivati, jer je naponska sekcija sasvim skromna). Na istom mestu moguće je povećati i brzinu integrisane grafike. Naposljetku, već standardno za Biostarove ploče, tu su Power i Reset tasteri pa ona može raditi i bez priključivanja kablova na tastere na kućištu.

TA785GE sigurno neće izazvati neobuzdano oduševljenje kupaca – radi se o potpuno standardnom modelu oslobođenom gotovo svakog luksuza, i sa grafikom od koje je jači i Radeon HD 3300 i koja je i dalje slabija od



najslabijih diskretnih rešenja na tržištu. Sa druge strane, cena je sasvim korektna i iznosi nešto više od 60 evra, a ploča može poslužiti kao vrlo dobra osnova za jedan moderan si-

**Od egzotike poput
eSATA i FireWirea
nema ni govora.**

stem baziran na Athlon II ili Phenom II procesoru (ipak ne bismo preporučili ugradnju najjačih modela od 125 W). Ovo je standardno dobar Biostar model sa više nego korektnim odnosom cene i funkcionalnosti.

www.tech-industry.com

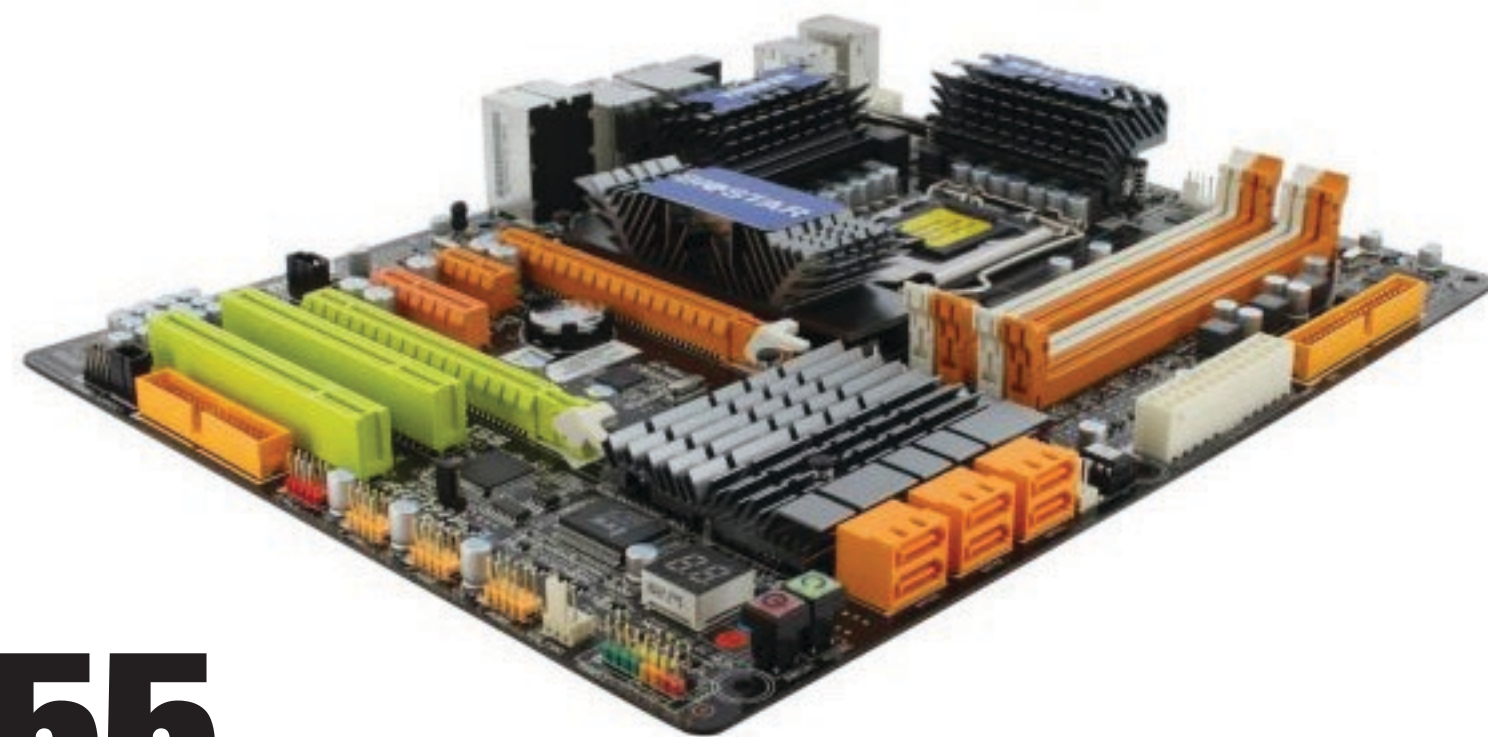
Vrsta hardvera:

Motherboard

Uređaj:

Biostar Tpower I655

Kontakt:

www.telix.rs

BIOSTAR TPOWER I655

NEŠTO JEFTINIJI CORE I7

Intel je predstavio svoj prvi Core i7 procesor pre gotovo godinu dana – Core i7 920 i 940, kao i „ekstremni“ model 965, bili su prvi procesori nove generacije izbačeni na desktop tržište. Nova Nehalem arhitektura donela je neke veoma značajne promene u odnosu na prethodni Core 2, kao što su ubacivanje QuickPath Interconnect interfejsa umesto predašnjeg front side busa, integracija memorijskog kontrolera u sam procesor (po ugledu na AMD), s tim što je Intel otišao korak dalje i umesto dvokanalnog, implementirao trokanalni kontroler, zatim objedinjavanje svih jezgara, keš memorije i kontrolera na istoj poluprovodničkoj pločici (Core 2 Quad procesori bili su praktično dva Core 2 Duo u istom kućištu), i ništa manje značajno, novo procesorsko podnožje i povratak HyperThreading

tehnologije, koja od četiri jezgra u pojedinim scenarijima pravi osam.

Problem je bio u ceni. Duplo više novca koje je trebalo izdvojiti za Core i7 procesor, preskupu ploču sa maltene serverskim X58 čipsetom, i nekoliko štapića DDR3 memorije, ni slučajno nije opravdavao nekoliko desetina procenata ubrzanja u odnosu na najjače tadašnje Core 2 Quad modele, a sa druge strane konkurencija je prebacila svu „artiljeriju“ na niži i srednji segmenat, gde je i najveća zarada. Otuda i novi, jeftiniji modeli, koje smo istina čekali nešto duže nego što bi trebalo, ali smo ih dočekali.

Ukratko o P55 čipsetu: za razliku od prvih Core i7 „Bloomfield“ koji su koristili podnožje 1366, P55 je namenjen nešto slabijim Core i5 i i7

„Lynnfield“ za podnožje 1156. Takvi modeli, serije 800, umesto trokanalnog poseduju dvokanalni memorijski kontroler, ali i PCI Express kontroler na istoj podlozi. P55 ploče su single-chip rešenje jer nema severnog i južnog mosta, pa je samim tim lakše izvesti i hlađenje. Sa druge strane, Core i5 modeli imaju isključen HyperThreading, pa su u nekim procesorski intenzivnim poslovima sporiji od jače braće na istoj ili sličnoj frekvenciji.

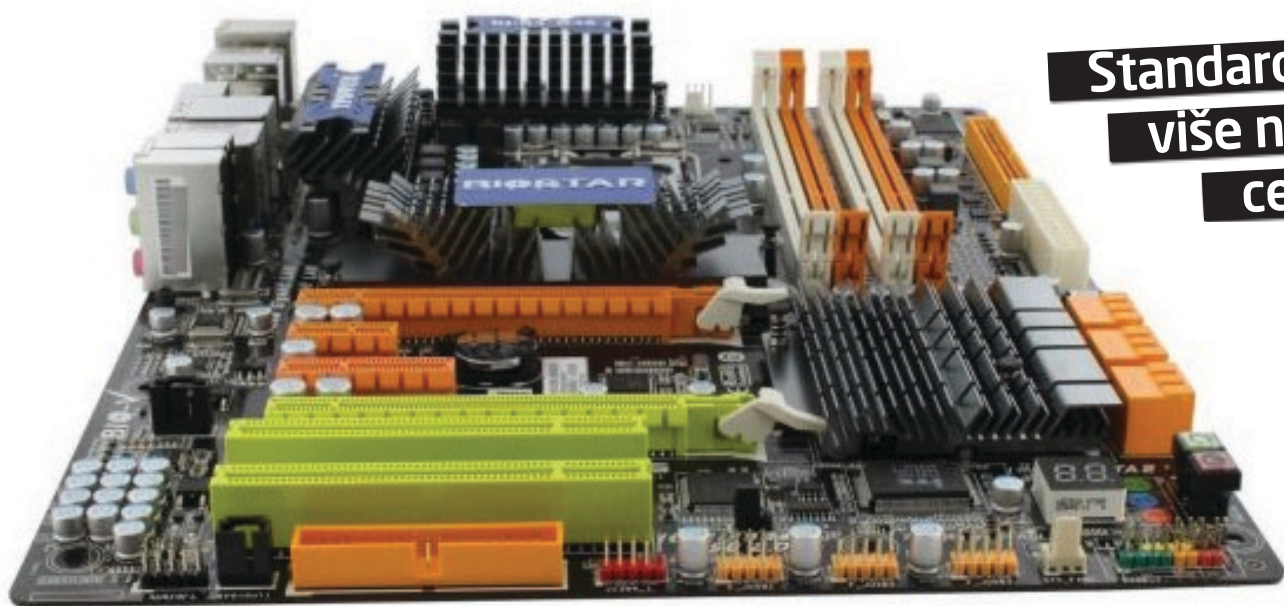
Iz Biostara stigla nam je ploča iz bogatije TPower serije. Za razliku od budžetskih modela, na ovoj ploči „nema šta nema“. Ne znamo odakle bismo pre krenuli – da li od 8+4-stepene naponske sekcije, isključive ugradnje solid kondenzatora, veoma dobrog hlađenja u vidu čak četiri masivna hladnjaka preko svih kritič-

nih komponenti, povezana toplotnim cevima...

Idemo nekim redom: procesorsko podnožje okrenuto je pod uglom od 90 stepeni u odnosu na ona na LGA 775 pločama. Tu su četiri memorijska slotova za DDR3 module u koja može leći najviše 4x4 GB memorije, ATA konektor koji je neočekivano pomeren uz samu gornju desnu ivicu ploče, a do njega je glavni naponski konektor sa nalepnicom

koja preporučuje korišćenje samo napajanja koja preko grane od +12 volti mogu da isporuče najmanje 25 ampera struje. Pri dnu ploče su šest SATA II konektora rotiranih ka ivici, dok je masivan hladnjak preko P55 čipseta niskog profila i neće smetati pri montiranju grafičkih kartica u PCI Express slotove. Pored dva PCIe 2.0 x16 slotova sa podrškom za ATI CrossFireX i NVIDIA SLI, tu su po jedan x1 i x4, a ispod su i dva standardna PCI konektora.

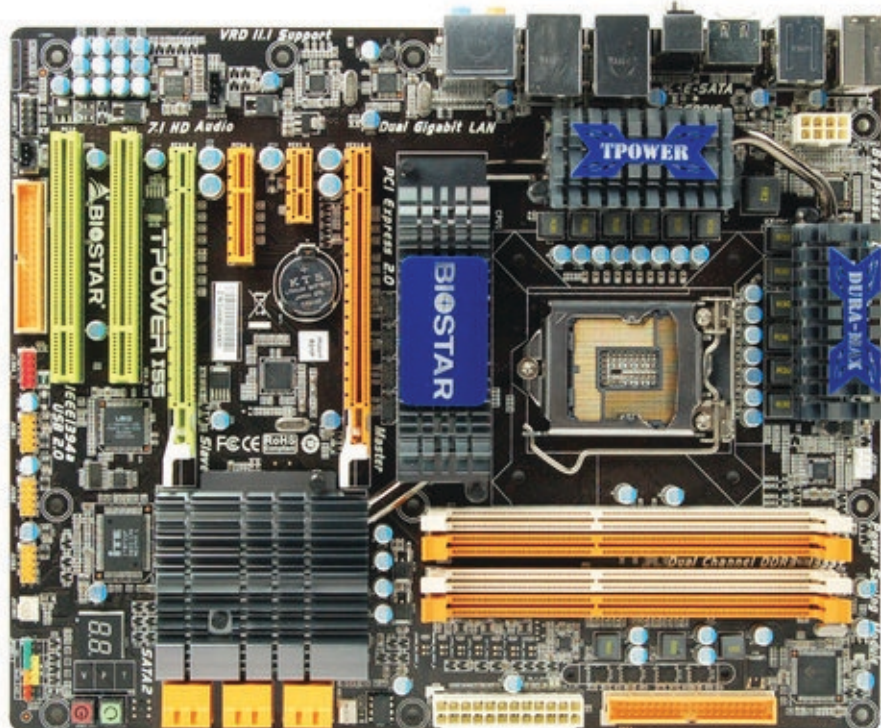




**Standardno dobar Biostar model sa
više nego korektnim odnosom
cene i funkcionalnosti.**

Audio podrška je izvedena jako interesantno: ispod Realtekovog AL-C888S čipa može se uočiti veliki broj kondenzatora, a svaki zvučni kanal ima sopstveni kondenzator da dodatno peglanje napona i smanjenje šuma, pa se, uprkos prisustvu audio čipa na istoj ploči sa ostalim komponentama, ipak ostvariye odnos signal-šum od respektabilnih 98 dB.

**Za razliku od budžetskih
modela, na ovoj ploči
„nema šta nema“.**



Pored već standardnih Power i Reset tastera koje vidamo na svim Biostar modelima, tu je i dijagnostički displej koji prikazuje signalizacione kodove i poruke o greškama (tumačenja se nalaze u uputstvu), a kada je sve u redu, ispisuje temperaturu procesora. Što se tiče pratećeg softvera, Biostar je standardno izdašan kod skupljih TPower modela, pa je tu TPower-2 OC Tweaker za overklok direktno iz Windowsa, zatim BIO-watch softver za monitoring celog sistema i podešavanje ventilatora, kao i alatka za flashovanje BIOS-a iz Windowsa. Ipak, sve ovo se može obaviti i direktno iz BIOS-a (podržano je flešovanje sa USB diskova formatiranih u FAT16/32, a disk mora biti ubačen pre butovanja računara da bi se video na listi), dok je overklok sekcija krcata opcijama.

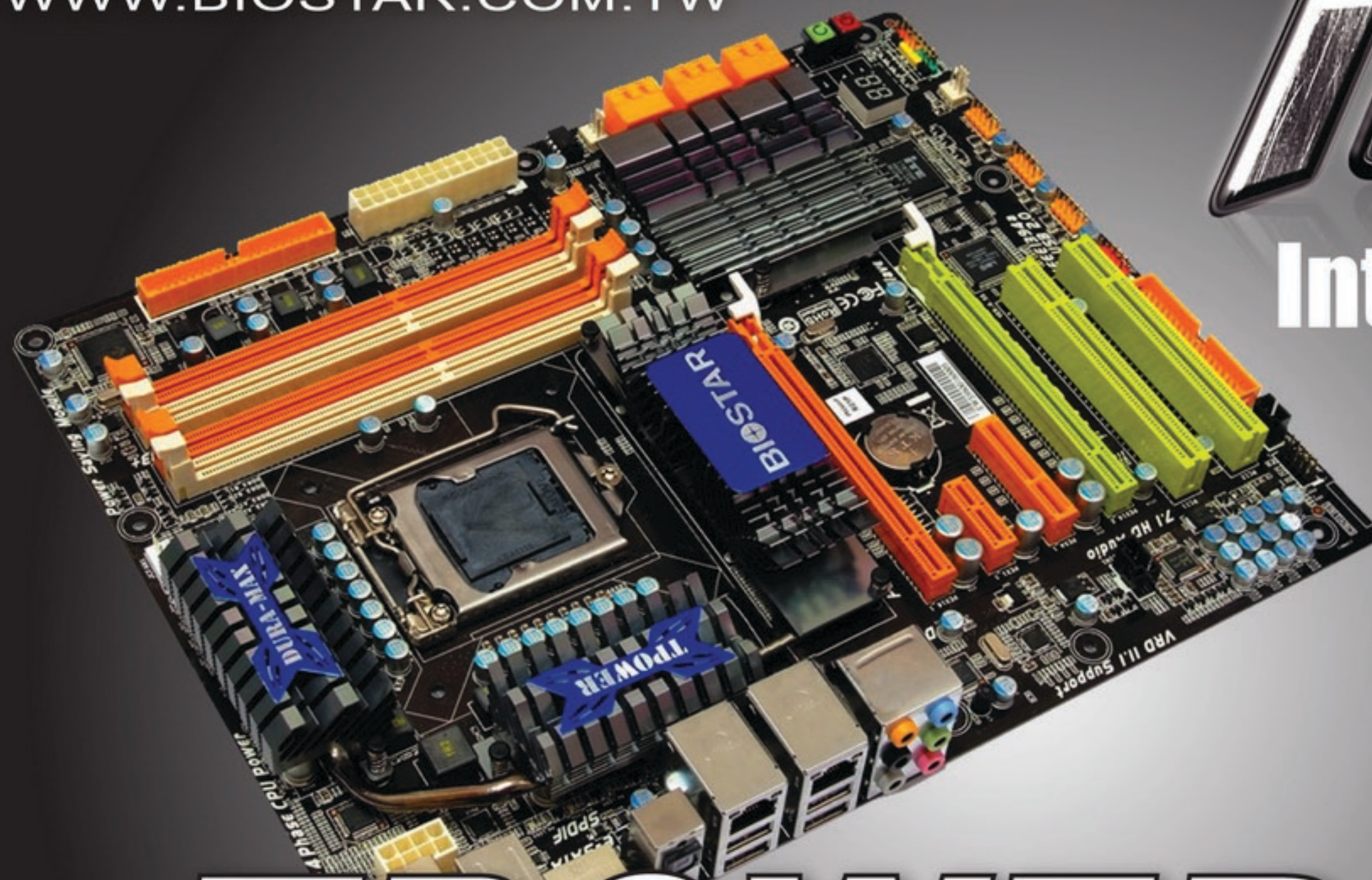
Zadnji panel je takođe veoma moderan. Tu je samo jedan PS/2 konektor, ali zato osam USB 2.0 portova, zatim dva konektora za gigabitni LAN, kao i šest stereo džekova, dva eSATA porta, jedan FireWire i kako optički, tako i koaksijalni SPDIF izlaz za digitalni prenos zvuka. Dakle, sve što može zatrebati u 99% situacija.

Iako nije tako skupa, ploča nema ni zanemarljivu cenu. Primerak koji smo dobili na test je uzorak sa cenom koja još nije formirana za naše tržište, ali po internetu možemo naći da se ona kreće oko i ispod 150 evra, pa tako možemo očekivati da će ovde koštati preko 150. Kada se u to uračuna i novi Core i5 procesor i pristojna količina DDR3 memorije, dolazi se do zbira koji je opet veći od neke veoma korektne Core 2 Quad konfiguracije. Ipak, ono što je bitno je da će kupci sada imati mogućnost za modernizaciju na novu Nehalem arhitekturu po cenama koje nisu bezobrazne kao u proteklom periodu, a kupci „na budžetu“ mogu samo da trljaju ruke jer će to značiti silazak jačih Core 2 Duo i Quad modela u pristupačniju klasu. Što se tiče konkretnog TPower I55 modela, o njemu samo reči hvale. Bogata oprema, veoma kvalitetna izrada i dobra podrška kvalifikuju ga u jedan od najozbiljnijih kandidata za razmatranje prilikom sastavljanja novog sistema baziranog na Lynnfield platformi.



WWW.SPEED-INDUSTRY.COM





TPPOWER

Intel Socket 1156



TPPOWER I55

www.tntdoo.rs



TNT d.o.o.
PREDUZEĆE ZA PROMET I PRODAJU RAČUNARA
Kolubarska 18, Beograd
Tel./Fax: 011 308 55 77
info@tntdoo.rs

www.telix.rs

TELIX d.o.o. - uvoznik i distributer
PREDUZEĆE ZA RAČUNARSKI INŽENJERING
Futoški put 4, Novi Sad
Tel: 021 489 0 489 Fax: 021 489 0 444
info@telix.rs



PREPORUKE ZA KUPOVINU

POWERED BY TECH INDUSTRY



Office računar

(OKO 15.000 DINARA):

Procesor:

INTEL CELERON DUAL-CORE E1500 2.2 GHZ

Ploča:

ASUS P5KPL-AM (GMA 3100 ONBOARD)

Memorija:

1 GB KINGSTON VALUERAM DDR2/800

Disk:

WESTERN DIGITAL CAVIAR 250GB/8MB

Optika:

SAMSUNG SH-S222A

Kućište:

FRONTIER HA11A-BK 450W



Kućni računar

(OKO 33.000 DINARA):

Procesor:

INTEL CELERON DUAL-CORE E3200 2.4 GHZ

Ploča:

ASUS P5QL PRO

Memorija:

2X1 GB KINGSTON VALUERAM DDR2/800

Grafika:

ASUS ATI RADEON EAH4770/HTDI/512MD5

Disk:

WESTERN DIGITAL CAVIAR 320GB/16MB

Optika:

PIONEER DVR-216D

Kućište:

COOLER MASTER ELITE SA NAPAJANJEM 350W



Igrački računar

(OKO 52.000 DINARA):

Procesor:

AMD PHENOM II X3 720 2.8GHZ BE

Ploča:

ASUS M4A78 PRO

Memorija:

2X2 GB KINGSTON VALUERAM DDR2/800

Grafika:

ASUS ENGTX260/HTDI/896M

Disk:

WESTERN DIGITAL CAVIAR 500GB/32MB

Optika:

PIONEER DVR-216D WHITE

Napajanje:

THERMALTAKE 470W

Kućište:

THERMALTAKE SOPRANO RS201

Specijalna GameS ponuda u septeburu



PSP Pack 1

Need For Speed: Undercover
The Godfather
FIFA Street 2



PSP Pack 2

Harry Potter and the Order of Phoenix
The Simpsons GAME
The Sims 2: Castaway



PSP Pack 3

FIGHT NIGHT ROUND 3
NBA LIVE 08
FIFA 08

GameS d.o.o. Lanac specijalizovanih radnji za prodaju igara, konzola i prateće igračke opreme.

gameS

1

GameS Dečanska
Dečanska 12
Tel/Fax: 011/3345 062
decanska@game-s.co.rs

2

GameS Novi Sad
TC "Sad Novi Bazaar"
Bul. Mihajla Pupina 1
Tel.: 021/521 357
bazaar@game-s.co.rs

3

GameS Delta City
Jurija Gagarina 16
Tel.: 011/3129 552
city@game-s.co.rs

4

GameS Srpskih Vladara
Srpskih Vladara 21
Tel.: 011/3343 740
srpskih.vladara@game-s.co.rs

5

GameS UŠĆE
USCE Shopping Center
Bulevar Mihajla Pupina 4
Tel.: 011/285 4408
usce@game-s.co.rs

Internet adresa:
www.backup2e.com

Tip softvera:
Shareware-freeware

SEND TO GMAIL 2.1.1

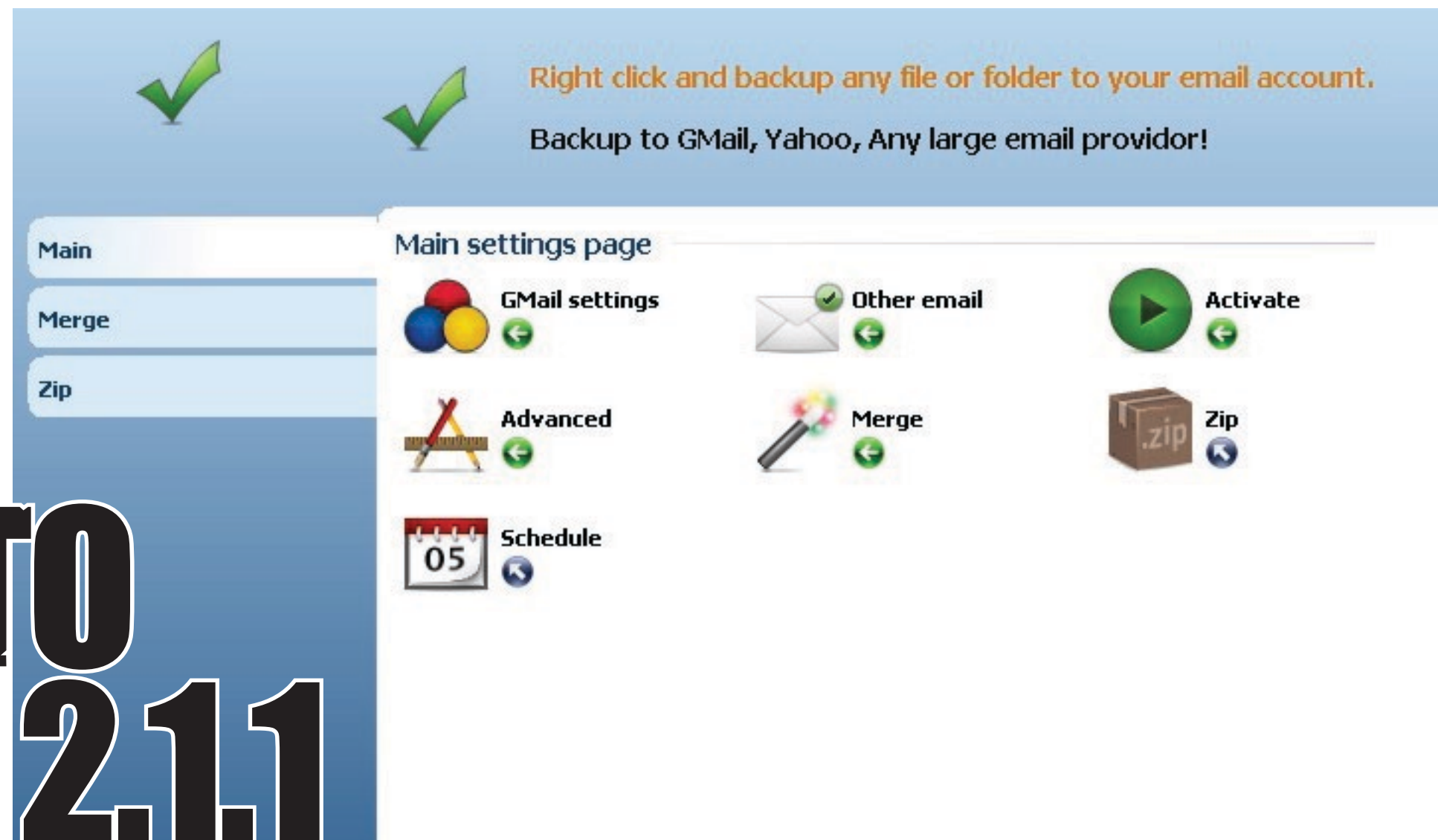
Build 187

Iza ovog, manje-više jasnog naslova se krije alat za bekapovanje podataka sa vašeg računara na Gmail nalog. Omanji instalacioni fajl od 1.77 Mb i krajnje glatka i brza instalacija samog programa je za svaku pohvalu. Po startu programa morate uneti Username i Password vašeg Gmail naloga ili isto to uraditi preko Advanced dugmeta koje nas ujedno dovodi i u glavni meni programa (u suprotnom, ako ne izaberete Advanced, program će se samo startovati u systray-u). Izgled glavnog menija je jednostavan za korišćenje i prijatan za oko, mada moram priznati, malo me je nasmejalo kada sam prvi put pokrenuo program i

pročitao u zaglavlju glavnog menija - "Backup to Gmail, Yahoo, Any large email provider(??!)". Mogao bih da se zakunem da se piše provider, a i sam program mi se posle pet minuta učinio malo sklepanim na brzinu. No, nisam se nešto obeshrabrio time u daljem korišćenju jer su to minorni propusti. Samo bekapovanje podataka radi po principu – desnim klikom na bilo koji fajl, folder ili šta već planirate da bekapujete i klik na Send To Gmail. Nakon što je upload gotov, dobijate info balončić iz sistreja koji vas obaveštava da je fajl poslat, a taj isti fajl dobijate u vidu attachmenta u vašem Gmail-u. Drugim rečima, šaljete sami sebi email sa attachmentom u kojem su fajlovi, što u principu možete da radite i bez

ikakvog programa, mada je ovako dosta jednostavnije. Što se tiče nekih komplikovanih i naprednih opcija, skoro da ih i nema. Treba izdvojiti da postoji mogućnost da dotične fajlove i foldere koje šaljete, zipujete pre slanja ili da ih spojite (Merge). A svakako je najzanimljivija stavka ta što ne mora da se koristi isključivo Gmail, već možete da pohranite vaše podatke i npr. na Yahoo ili na koji već mail klijent želite. Postoji takođe i opcija Schedule, za koju je poprilično jasno kako se koristi. Ipak, trebaće vam par pokušaja da uđete u fazon sa tim, a za slučaj da pogrešite, dobijate poruku - Invalid Pattern - umesto datuma i vremena u indikatoru koji vam govori da li ste pravilno sve popunili. A čisto da ne bi bilo sve

med i mleko, treba istaći da je program shareware koji možete maksimalno da iskorišćavate u roku od 30 dana. Posle tog perioda postaje freeware, koji i dalje radi ono bitno, ali uz nedostatak par funkcija kao što su Update i Schedule. Jedino što bi možda moglo da se okarakterise kao pravi nedostatak, je to što ne postoji funkcija da klikom, na recimo neko dugme, otvorite vaš Inbox ili mail klijenta u browseru, mada se da preživeti bez toga. U svakom slučaju, Send To Gmail ima par sitnih mana koje bi mogle da se ispeglaju i ispoliraju malo u narednim verzijama, ali to ne treba da vas brine, jer ono glavno, a to je bekapovanje podataka, radi baš kako treba.



SOFTWARE NEWSFLASH

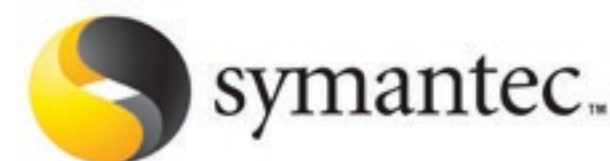
► Kompanija Sony je sklopila ugovor sa Google-om po kojem će svoje buduće Vaio računare isporučivati sa Google Chrome browser-om.



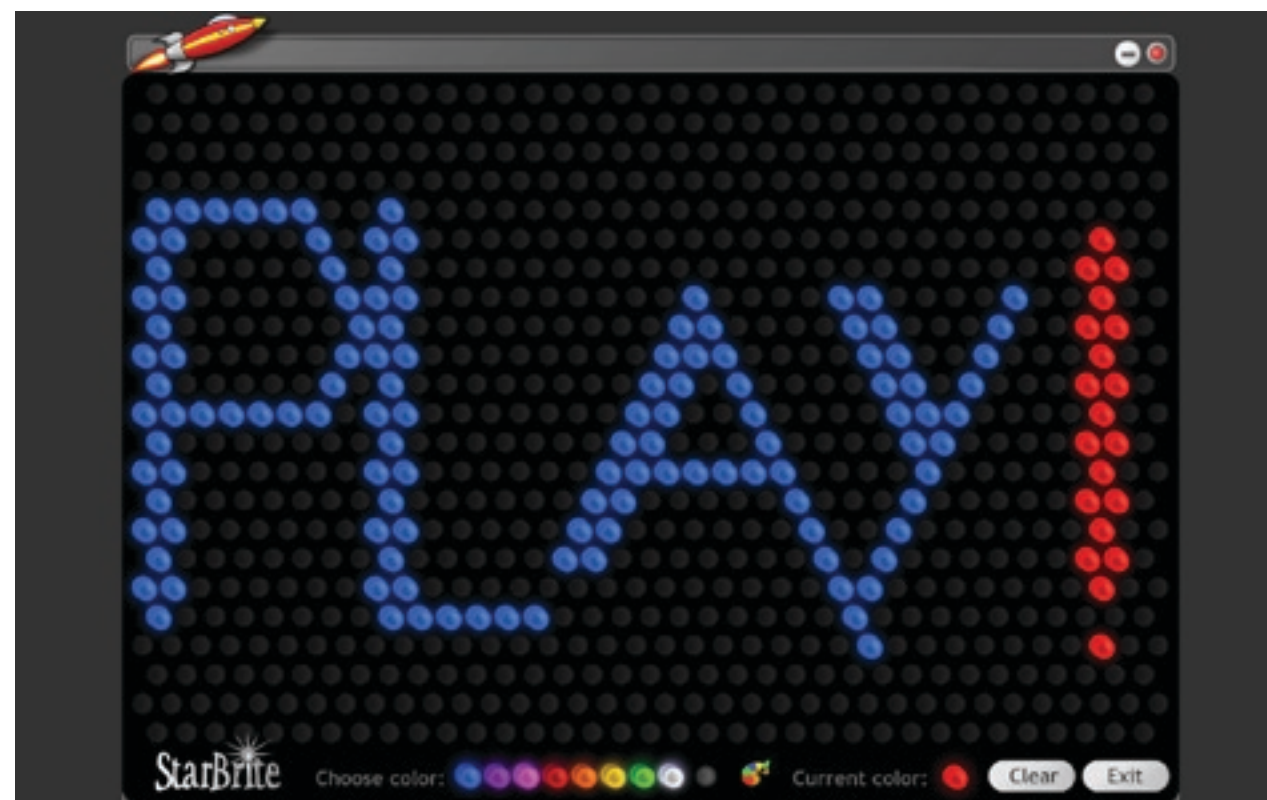
► Drugog septembra ove godine je bio 40-i rođendan Interneta koji je nastao 1969. godine kao eksperiment u laboratoriji na Kalifornijskom Univerzitetu u Los Angelesu.



► YouTube pravi ugovore sa hollywoodskim filmskim kompanijama u vezi iznajmljivanja i streamovanja njihovih filmova na YouTube-u.



► Symantec je izdao novi paket bezbednosnih alatki pod nazivom Norton 2010, u kojem će se koristiti novi sigurnosni sistem nazvan Quorum.



KIDROCKET KIDSAFE

Web Browser for Kids 1.5.0.2

Ok, za svaki slučaj da niste skapirali iz naslova u pitanju je web browser za decu. Odmah u startu moram da spomenem, ja sam stvarno očekivao web browser, mislim, piše u nazivu, ali ovo se pre može nazvati interaktivna internet aplikacija za decu, koja se pokreće sa desktopa i više služi za ono što deca najviše vole, a to je igranje. Instalacije nema, pokreće se dvoklikom na sam fajl. Prva reakcija posle pokretanja programa je bila - „Gde mi je taskbar?“. Upravo tako, pokreće se u fulskrinu, tako da ćete ostatak vašeg Windows okruženja videti jedino ako minimizirate KidRocket. Ipak, ovo je browser za decu (mantra koju treba redovno ponavljati u glavi dok se čita dalji tekst), tako da i

nema potrebe za taskbarom. Uvodna strana iliti Home Page je sasvim lepa i jednostavna i tu imate da birate par opcija klikom na glomazne dugmiće, a među njima se nalaze – Art, Math, Email, Admin, Exit i Launch. Prve dve stavke su Art i Math i one služe za oflajn ubijanje vremena, u prvoj možete da crtate u Paint stilu ili da bockate raznobojne kuglice u ram i pravite oblike (nekad davno u realnom svetu znano pod imenom „bockalice“). Math opcija je klasično računanje, sabiranje, množenje itd. u kome dete može da se vežba u dotičnim „disciplinama“. A sad ono, ključno – internet mogućnosti. U ovom brauzeru, adresna linija ne postoji, bar ne klasična, ali postoje Back-Forward dugme, Stop, Re-

fresh i Print dugme. Od sajtova koji mogu da se posete postoji samo nekoliko njih, koji se biraju iz predefinisanih menija u vrhu browser-a. Neki od bitnijih su Disney, Cartoon Network i slično, a svi su sa isključivo dečijom tematikom i služe za zabavu i eventualno ako se mama i tata odluče pa odreše kesu, da se kupi neka igračka. Pored gledanja tih šarenih strana, postoji i omanji Admin meni sa podešavanjima koji je ekstremno jednostavan za korišćenje. U njemu možete podesiti Time-Lock tj. posle koliko će se vremena program ugasiti, promeniti šifru za pristup podešavanjima, isključiti opciju štampanja strana i sl. KidRocket, poseduje takođe i Email opciju koja radi veoma jednostavno, može se i

Internet adresa:
www.kidrocket.org

Tip softvera:
Freeware

ona isključiti i kontrolisati. Naravno, popapovi su eliminisani iz cele priče. Sumirano, KidRocket nije ono što mi starija deca smatramo web browserom, već je jedna lepa flash aplikacija koja služi da zabavi decu i pokaže im malo svet interneta, a sve to uz maksimalno jednostavnu kontrolu od strane roditelja. Možda kao program ne nudi puno i nepotrebno je govoriti o brzini pokretanja i učitavanja stranica, ali za dete predškolskog uzrasta može biti jedan veoma veliki svet ili igralište. Tako da je ovo topla preporuka svim roditeljima koji žele lagano, ali uz njihovo vođstvo, da uvedu svoju decu u internet i računarsku komunu.

SOFTWARE NEWSFLASH

► Google je objavio plug-in za Internet Explorer koji „ubacuje“ svoj Chrome Browser u IE6, IE7 ili IE8. A Google je to objasnio kratko i jasno na svom sajtu kao - „Internet Explorer customized by Google.“.

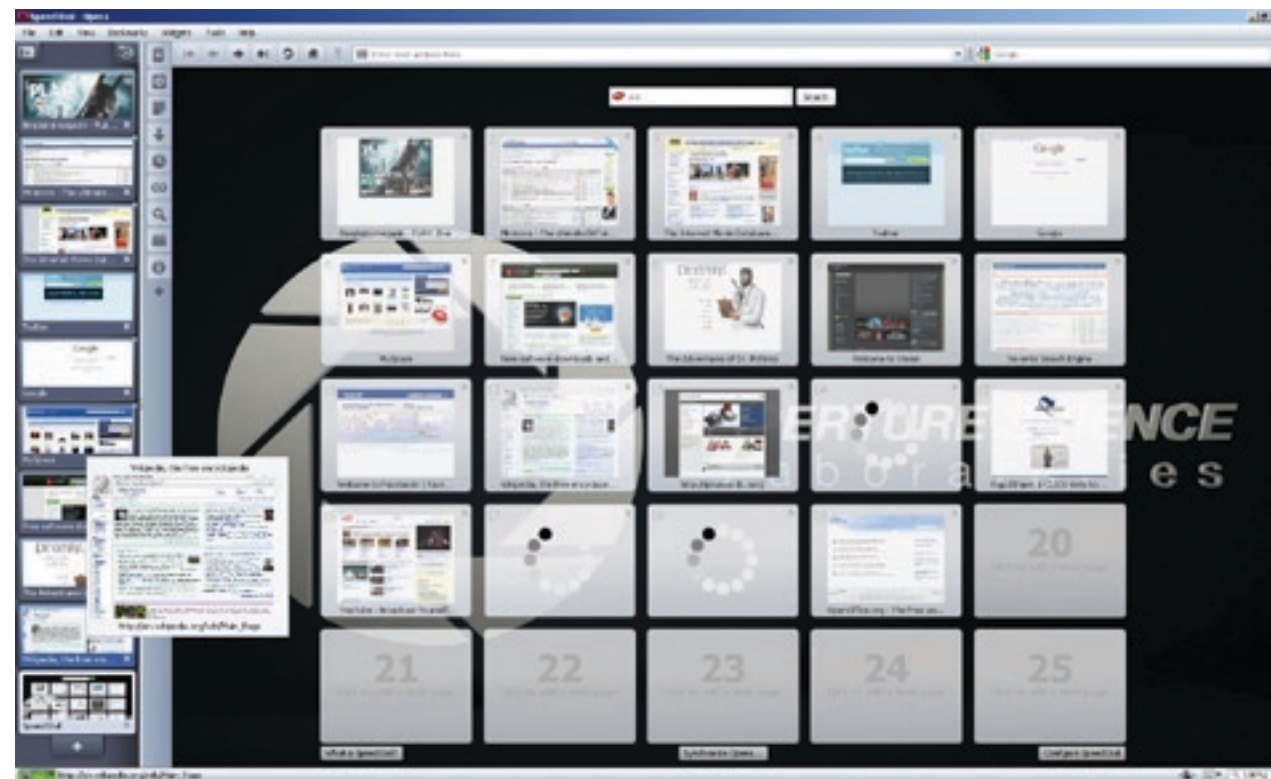
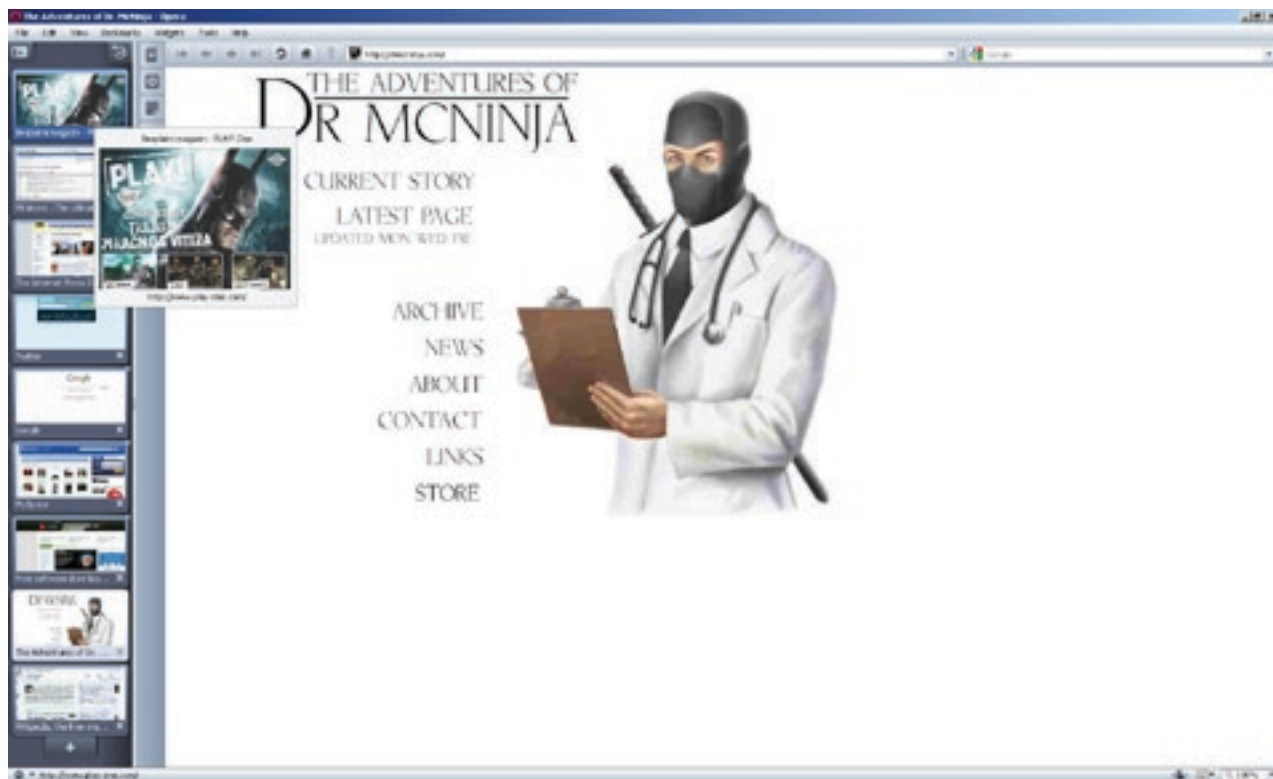
► Microsoft je krpio ovog meseca svoje operative sisteme, ali dan posle zvaničnog apdejta je pronađen veći bezbednosni propust za Vistu i Windows Server 2008 pa će i za to morati da traže rešenje uskoro.

Microsoft

► U zadnje vreme Microsoft poprilično voli da rabi svoje advokate željne krvi. Prvo je sudjenje sa kompanijom i4i oko toga kako je Microsoft nelegalno koristio patente za Word, a sad i Microsoft tuži pet firmi koje koriste scareware taktiku tj. laički rečeno – lažna obaveštenja o zaraženosti računara nekim virusom koja za cilj imaju da korisnik u stvari skine i instalira neki maliciozni softver.



► Picasa je dobila u verziji 3.5 sposobnost prepoznavanja lica i automatskog sortiranja prepoznatih slika u odgovarajuće foldere.



OPERA 10

Rasprava o izboru web browsera je u većini slučajeva nepotrebna, jer svako ima svog favorita i završi se uglavnom na tome da se ukusi razlikuju. I to su očigledno ljudi odgovorni za nastanak Opera browser-a skapirali odavno i umesto za slavom, krenuli su prvo za kvalitetom i time su stekli vernu bazu korisnika o kojoj brinu sasvim odgovarajuće i dan danas. A sem jubilarnog broja 10, nova Opera nam donosi par sitnih (ali bitnih) unapređenja i funkcija koje nam samo pokazuju da ne morate da pokopate konkurenciju da bi imali kvalitetan web browser u ponudi na tržištu istih.

Opera nije nikad igrala na kartu popularnosti, pa sve prisutni trend pojednostavljivanja svega da može i dete da ga koristi je i u ovom slučaju izostavljen. Potrebno je vreme prilagođavanja, a sasvim je jasno već po prvom startu programa da se neiskusniji korisnici možda neće baš tako lako snaći u Operi 10. Prvo što se da primetiti, pored bezbolne instalacije, je veoma brzo pokretanje „desetke“. A isto tako brzo se otvaraju i izabrane adrese. Sam izgled je uglavnom naoko standardan kao i kod većine platformi iste namene. Ipak, treba imati na umu da je koncept sa Tabovima, koji skoro svi da-

našnji browseri koriste, upravo prvo proslavljen zahvaljujući Operi. Iako mnogi korisnici smatraju da je tu inovaciju uneo Mozillin FireFox, koji je to u stvari samo mejnstrimovao do krajnjih granica. Tako da je sasvim moguće da će neke inovacije iz Operi 10 jednom naći i u nekom budućem Chromeu, Firefoxu ili Internet Exploreru. Ali, istoriju i budućnost na stranu i povratak u sadašnjost, gde Opera 10 može da se podiči skorije razvijenim sistemom pregleda bookmarkova, nazvanim - Speed Dial. Kojim ne samo da možete videti nazive bookmarkovanih strana, već ćete videti i same strane kao

Internet adresa:
www.opera.com

Tip softvera:
Freeware

mali preview thumbnail, a određenom kombinacijom tastera možete i učitati te strane. Pored toga što je Speed Dial osnovno namešten da bude Home strana, poseduje i Ask search engine, a postoji i opcija da namontirate neku sliku kao pozadinu Speed Dial-a. Naravno, poziciju bookmark tabova možete izrotirati i namontirati da stoji gde vi želite. A u istoj sferi noviteta, dok surfujete internetom, ako prevučete kursorom preko nekog od otvorenih tabova, iskočiće takode mali, uokvireni info/prikaz te stranice. Nova Opera poseduje i ugrađenog email klijenta koji vizuelno podseća na uprošćenu ver-

SOFTWARE NEWSFLASH

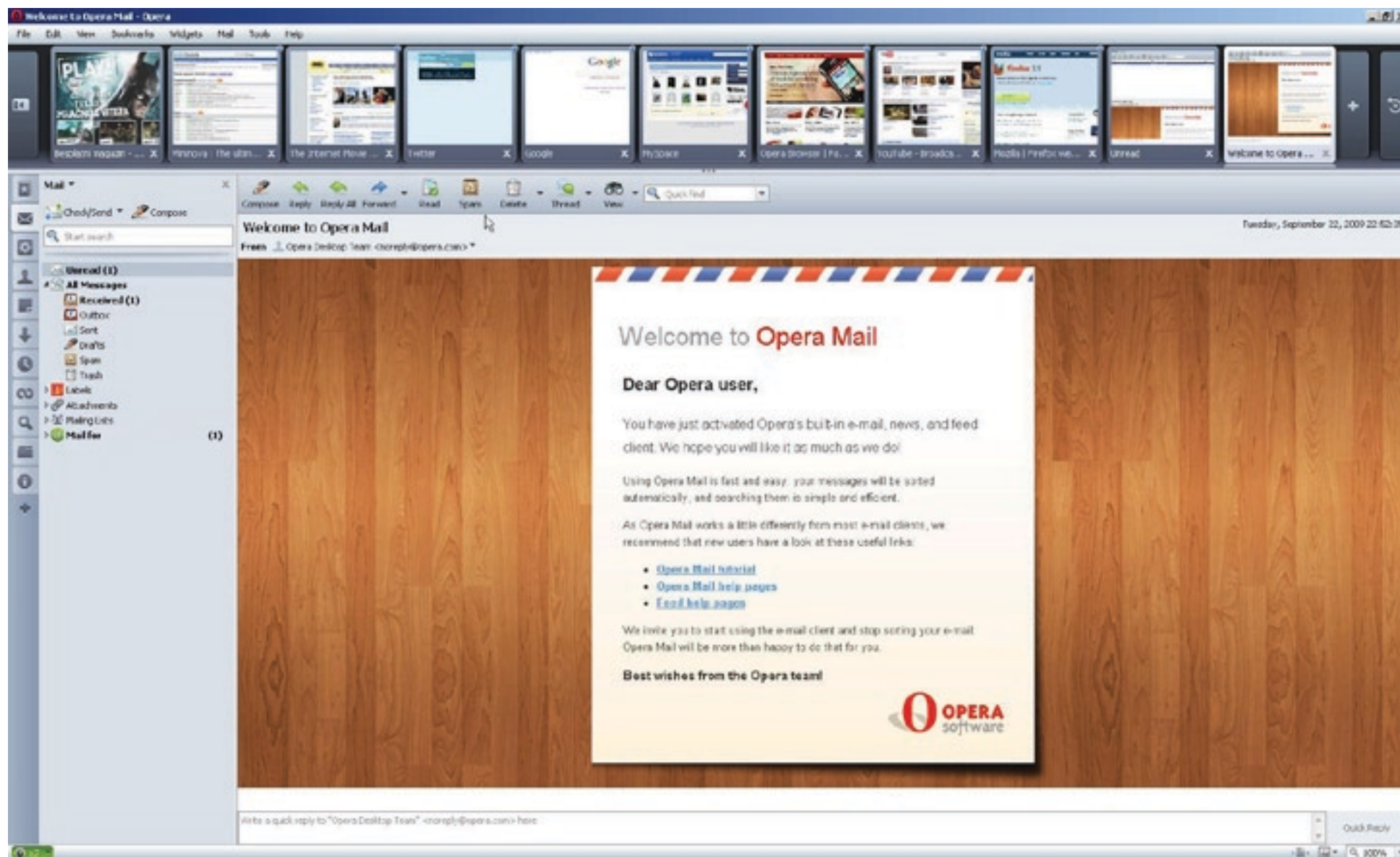


Opera Mini
Ultimate mobile alternative

► Izašla je nova Opera Mini 5, browser za mobilne telefone sa par odličnih noviteta kao što su tabovi, podrška za touchscreenove, memorisanje lozinki i slično. Drugim rečima, kao i svi „veći“ internet pretraživači na desktop računarima samo u malom.

► Svečano puštanje Windows 7 u prodaju najavljeno je za 22. Oktobar 2009. po ceni od 199.99\$, 299.99\$ i 319.99\$ za retail verzije paketa Home Premium, Professional ili Ultimate, a 119.99\$, 199.99\$ i 219.99\$ za apgrejd varijantu na iste verzije Windows-a 7.





ziju Outlook Express-a. Veoma kratko podešavanje sa par klikova, par unosa u zadata prazna polja i dobijate vašu elektronsku poštu u brauzeru. Što je sasvim solidno rešenje ako želite da se udaljite od petljanja sa Outlook-om i da se koncentrišete na jednostavnost primanja i slanja mejlova. Naknadna podešavanja za mail su takođe obilna, ali ne i preko potrebna. Pa nećete morati da ih prebirate ako vam baš ne trebaju. A jedna od finijih stvari u vezi Opera Mail-a je to, da kada naletite na neku email adresu, dovoljno je da samo kliknete na link i otvara se Compose Mail u Opera Mail klijentu.

Jedna od bitnijih inovacija u ovom jubilarnom izdanju Opere jeste Turbo

mod, u kome učitavanje internet sadržaja biva još brže tako što strana koja se učitava biva kompresovana. Što se i da primetiti ako obratite pažnju na kvalitet učitanih slika. Turbo opcija može biti od značaja pogotovo ako imate lošiju/sporiju internet vezu, skidate neki fajl dok surfujete ili slično. I pored standardnih opcija vezanih za Operu i navedenih noviteta, ima ih još gomila, od kojih vredni spomenuti još nekoliko njih kao što su – još napredniji Spell Checker, bolja podrška za HTML 5, Mouse Gestures, BitTorrent klijent, Feed Reader, Opera Link, itd. Naravno uz sve to stiže i Auto Update, pa možete biti uvereni da će program uvek raditi sa najnovijim dodacima.

Treba odati priznanje za trud momcima i devojkama koji su stvarali Operu 10, koja se može pohvaliti superiornom brzinom u odnosu na



većinu korišćenijih brauzera današnjice, veoma malim zauzećem memorije i mogućnošću za obilno prilagođavanje sopstvenim potrebama i kustomizaciji uopšteno, što ga takođe čini prikladnim i za upotrebu na laptopovima i prenosnim računarima. Naravno, nije ni Opera svemoguća. Za razliku od većine poznatijih browsera, Opera 10 ne poseduje još uvek nekakav Private Mode, što i nije neki veliki propust. Bar ne za naše tržište, iako na zapadu malo, malo, pa dignu frku oko toga. Možda i nije baš najjednostavnija za početnike u internet svetu, nekima neće pasovati obilje opcija i podešavanja i reći će da je prekomplikovano ili im jednostavno neće biti zanimljiva za upotrebu i smatraće da i nije nešto inovativno unela. Ali kao što sam spomenuo na početku, svako ima svog favorita, tako da probajte novu Operu u svakom slučaju, bili iskusan internet surfer ili ne, jer možda baš ovaj browser postane vaš favorit.

SOFTWARE NEWSFLASH

ORACLE®

► Zastoj oko Oracle-ove kupovine Sun Microsystems-a zbog istrage koja treba da utvrdi kako će uticati preuzimanje na dalji razvoj na datom tržištu.



► A pošto je mesec septembar očigledno plodan za sudske postupke, ni Facebook nije pošteđen. Naime, kompanija WhoGlue je podnela tužbu protiv ovog servisa za socijaliziranje zbog navodne zloupotrebe njihovog patenta. Iako za sada ostaje slabo jasno o čemu se tačno radi, verujemo da će se i ta situacija rasvetliti uskoro.

► Iz Mozille najavljuju da radi bolje optimizacije radne površine imaju u planu dodavanje „ribbon-a-la-Office2007“ u buduće verzije FireFox-a.



Internet adresa:

www.d-oneproduction.co.cc/en/apps/tweakxplorer

Tip softvera:

Freeware

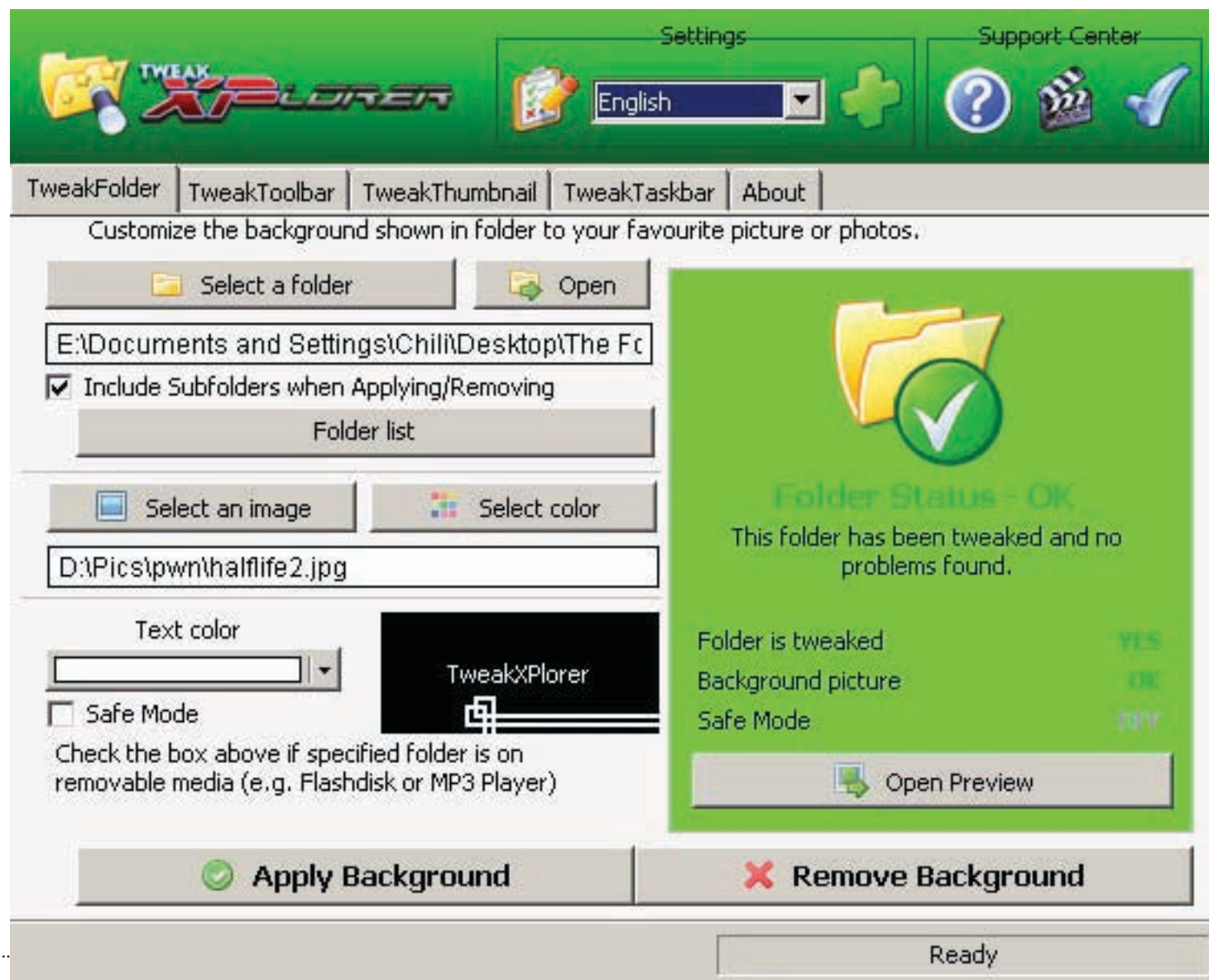
TWEAKXPLOER 2.9.4

Šta činiti kada vam dosadi izgled Windows-a na vašem računaru? Pa odgovor je - zaplivati morem aplikacija koje na ovakav ili onakav način dopuštaju malo mašti na volju što se tiče menjanja nekih osnovnih stvari u desktop eksplorneru. TweakXPlerer radi upravo to, dopušta vam da u XP-u menjate veličinu i izgled thumbnailova, da stavite sliku kao pozadinu nekog foldera,

isto to da uradite i sa toolbarom ili da malo rekonstruišete taskbar. A ako vam ne odgovaraju promene koje ste napravili, uvek možete da ih poništite i vratite na staro. Ceo program je veoma jednostavan i intuitivan, ne nudi mnogo, ali ni ne traži mnogo, s obzirom da je besplatan, a instalacija je nepotrebna te stoga je i portabilan. Možda mu ne bi škodilo još par opcija, npr. oko veličine tek-

sta ili uopšte podešavanje teksta u opciji za Toolbar, a opet, i to se može doraditi naknadno u normalnim XP opcijama. Koliko se da primetiti, redovno se pojavljuju noviji apdejtovi, tako da će najverovatnije i buduće verzije doneti nešto novo. Razumno rečeno, ovaj program je više kao datak već postojećim opcijama u Win XP i naravno, ne može da se takmiči sa nekim ozbiljnijim i skupljim

proizvodima kao što je Stardock-ov dijapazon programa za ulepšavanje (mutilaciju – zavisi od umešnosti korisnika) izgleda Windows-a. Iako minijaturan, TweakXPlerer je korektan i jednostavan za korišćenje, jedino što zahteva od vas je da imate WinXP bilo koji paket, DirectX8.0 pa na dalje i malo vremena.



IMATE VEST ZA SOFTWARE SEKCIJU?

PIŠITE NAM NA SOFTWARE@PLAY-ZINE.COM

SVEŽE INSTALIRAN WINDOWS, SUPER, ALI... STA DALJE?

Verujem da će se mnogi složiti ako kažem da instalacija Windowsa ume da ponekad bude noćna mora za većinu korisnika. Kao prvo, ako dođe do toga, treba provesti bar minimalnih pola sata, sat u samoj instalaciji, a formatiranje particije tu nije ubrojano. Posle toga, ako sve deluje ok, treba i drajvere instalirati, a naravno, uvek treba imati najsvežije drajvere. A onda treba moliti svevišnjeg da tih pola sata instalacije drajvera prođe uredno i da će sve raditi kako treba. Na konto toga, ja lično sam instalirao Win XP do sada samo dva ili tri puta za sat i kusur na kućnim računarima., svih ostalih puta nešto nije bilo u redu i onda se oduživalo i oduživalo. Nego, i sad, instalirali ste Windows, a recimo i drajvere...ili možda niste, jer nemate čime da ih raspakujete ili niste ih

čak ni skinuli jer nemate valjan browser! Bez brige, sve ćemo to rešiti u daljem tekstu.

Kompjuter upaljen, Windows svež i pitate se šta sad? Pa jedna od prednosti kod reinstalacije operativnog sistema, a nije jedna od onih očiglednih, je to što svaki put kada instalirate Windows imate priliku da filterišete ono što vam stvarno treba, od onog što vam ne treba na kompjuteru. A jedan od osnovnih programa koje morate imati je neki arhiver iliti program koji znamo pod imenom WinZip (www.winzip.com) ili moj favorit, WinRAR (www.rarlab.com). I jedan i drugi rade apsolutno savršeno, a oni će vam itekako trebati da otpakujete sveže drajvere i programe koje ćete nadalje instalirati. Jedina začkoljica je to što i WinZip i WinRAR koštaju. Ali,

postoji pregršt besplatnih rešenja od kojih je najpoznatiji 7Zip (www.7-zip.org), mada ja lično preporučujem TugZip (www.tugzip.com). Jer, em što radi perfektно, podržava i ogroman broj arhiv formata, uključujući i .zip i .rar i poseduje sve, a i možda više funkcija od njegovih konkurenata koji koštaju. Naravno, najpametnije je pre reinstalacije skinuti sve programe i sve što će vam zatrebati posle, ali ako se odlučite da to ipak radite posle, trebaće vam Web Browser. Tu stvarno nema mnogo razmišljanja, iako je izbor preveliki, prave opcije su uglavnom - ako volite jednostavnost, pedantnost i preglednost, onda je za vas Google Chrome 3 (www.google.com/chrome), ako volite da istražujete po browseru i da ga prilagodite maksimalno sebi, birajte FireFox 3.5 (www.mozilla.com) ili Operu 10 (www.opera.com), a ako ste navikli, uvek je tu Internet Explorer 8 Koji god da izaberete, nećete pogrešiti. Samo se setite da po instalaciji browsera morate instalirati Flash (www.adobe.com/flashplayer) i Java (www.java.com/en/download/manual.jsp) aplikacije za browsere, jer vam u suprotnom neki sajtovi neće funkcionisati kako treba. A sada, jedno veliko, ALI! - odmah, po instalaciji nekog browsera, morate, ali morate, (ne mogu glasnije naglasiti, a moram, jer znam tonu ljudi koja to ne uradi, eto, čisto tako, mrzi ih) imati neki antivirusni program. I tu je izbor golem, mada ja bez razmišljanja uvek preporučujem NOD32 (www.eset.com). Ako vam taj izbor ne pije vodu, sledeći logičan izbor bi bio Kaspersky (www.kaspersky.com) ili Norton (www.symantec.com),

a s obzirom da ni jedan ni drugi ni treći nisu besplatni, četvrti logičan izbor bi bio AVG Free Version (www.avg.com) koji jeste besplatan. U svakom slučaju, izabrali neki od ova četiri ili neki peti, koji je poznat, npr. Avira (www.free-av.com), bitno je da imate antivirus, bilo kakav. Naravno, ima tu i caka jedna, a to je scareware taktika tj. vama iskače obaveštenje iz vedra neba dok ste na internetu (a vi nemate još instaliran nikakav antivirusni softver) da je neki tamo, npr. svojevremeno – Antivirus 2009, pronašao neki virus i da treba da skinete Antivirus 2009 da bi to sredili. To ne treba raditi niti klikatati na to! Ako vam se to desi, najverovatnije ste postali ponosni vlasnik nekog malwarea, spywarea ili adwarea, što nas dovodi do sledeće tačke u listi. Sam antivirus nije dovoljan, već vam treba i neki anti spyware, sem u slučaju da se odlučite za neki paket kao što je ESET Smart Security (www.eset.com) koji sadrži raznorazne alate za borbu protiv sajber štetočina. Jedini program ovog tipa koji ću preporučiti je Spybot: Search & Destroy (www.safer-networking.org). Pre svega, besplatan je, radi ko bombona, redovno izlaze ap-

dejtovi, ima ga na raznim jezicima uključujući i naš, a za 5 koraka je ispred većine konkurenata po kvalitetu. Naravno, antivirus i antispyware vam ničemu neće služiti ako ih držite ugašenim, tako da je preporučljivo da su uvek aktivni.

Ok, otpakovali ste šta ima, otišli na internet, osigurali se, sledeći programi će vam omogućiti i da čitate, pišete, tabelirate itd. Ovde će svi ciljati na MS Office (www.office.com), i neće promašiti. Taj paket sadrži sve, od Worda do Excel-a, a sve aplikacije su odavno uglavnom doživele svoj razvojni vrhunac, tako da bilo verzija 2003, 2007 ili novi Office 2010, će vam pasovati. Naravno, tu leži jedna, a možda i dve, činjenice, koje se lako zaborave. Prva je da MS Office košta, a nije jeftin, verujte mi, a druga je to da popriličan broj ljudi uopšte ne koristi ni 10% mogućnosti tog moćnog paketa. Zato tu ponosno na scenu stupa prijatelj kućnog budžeta – Open Office (www.openoffice.com). Radi sve što i MS Office, samo za džabe, a ako vam to nije dovoljno, uvek za malo para možete dokupiti i određene plug-inove. Takođe, Open Office je moj izbor i preporuka. Bez sledećeg programa, vi ovaj tekst ne biste mogli da čitate, a to je PDF čitač. Ako već čitate ovo, znači da posedujete ili Acrobat Reader-a (get.adobe.com/reader) ili FoxIt Reader-a (www.foxitsoftware.com). Koji god da su od ta dva, odličniji izbor nećete napravi-

ti, mada iz ličnog iskustva tvrdim da je FoxIt dosta brži, a i mala je instalacija.

Hteli bi i slike da gledate, jel da? Nema problema, ili otvorite buđelar i kupite nadaleko poznati profi ACDSee (www.acdsee.com) ili za 0.00 dinara skinite besplatni FastStone Image Viewer (www.faststone.org), koji je odavno bacio ACDSee u Recycle Bin na mom kompjuteru. A posle statičnih slika, malo bi mogli da bacite pogled i na pokretne. Za gledanje filmova, dvdjeva, avi, wmv, mkv i sličnih formata će vam trebati video plejer. Sasvim je moguće da postoji više media player-a na svetu nego zvezda na nebu, ali je retko koji u rangu zvezde. Ovde suvereno vladaju BS Player (www.bsplayer.org), njegov kolega KM Player (www.kmplayer.en.softonic.com) i majstor za DVD – PowerDVD (www.cyberlink.com). Prvi košta ali ima i besplatnu, malo osakaćenu varijantu, drugi ne košta ništa, a PowerDVD isto kao i BSPlayer, zahteva da se počesete po novčaniku, izbor je na vama. Naravno, džaba plejer ako nema kodeka da potera isti. I ovde je izbor pao na dva, moj favorit - K-Lite (Mega verzija) (www.codecguide.com/download_kl.htm) ili CCCP (www.cccp-project.net). Koji god da izaberete, nećete pogrešiti. Kad smo kod plejera, da ne zaboravimo i muziku, a i nešto

što će da pušta istu. Tom teritorijom uveliko gospodari Winamp (www.winamp.com), ko ga ne voli ima izbor od bilion drugih, inferiornijih muzičkih plejera, proguglajte. Jedino što je fascinantno, da Winamp i posle milion i jedne verzije, uvek ima neki bagić, ali je to zanemarljivo totalno. Koliko vidim, sveže instaliran kompjuter je već poprilično osposobljen za normalan rad. Mada, fali tu još, recimo neki program za rezanje diskova. To bi mogao da bude Nero (www.nero.com) ili UltraISO (www.ezbsystems.com/ultraiso). A ako vam se ne daju pare ni za jedan od ova dva fenomenalna programa, možete izabrati i besplatnu verziju Nero 9 Free Version ili neki od jednostavnijih, ali ni malo naivnijih programa, kao što su – CDBurnerXP (www.cdburnerxp.se), Ashampoo Burning Studio Free (www.ashampoo.com), Burn4Free CD and DVD (www.burn4free.com). Sada bi već kompjuter trebao da tutnja punom parom, gledajte da imate najnovije drajvere, windows apdejtove i najnovije verzije programa. Još jedan programčić je ostao za kraj, a to je Glary Utilities (www.glaryutilities.com). Ovaj programčić vredi para, a besplatan je. Uz pomoć njega, samo jednim klikom čistite i popravljate od gluposti - registry, temporary files, startup manager, spyware, shortcuts i brišete tragove pregledanih fajlova. Laički rečeno,

održava vam kompjuter, tj. bar softverski deo, malo zdravijim. A taj jedan klik za redovno održavanje treba i redovno da koristite da bi sve bilo OK. Pored ovih osnovnih radnji, radi još gomilu drugih, između ostalog i defragmentaciju registra, trajno brisanje podataka, vraćanje obrisanih fajlova (čak sam jednom i uspeo da povratim neki video zapis od 1.5Gb sa tim, tako da ne stoji samo kao ukras u programu), startup manager, i tako dalje.

I zapamtite par opštih saveta koji slede, možda će vam koristiti:

➔ Uvek tu i tamo pravite Restore Point-e u System Restore-u, da ako nešto pođe naopako, uvek možete da se vratite u vreme kada je sve radilo ok. A budite i upućeni da se Restore Point uglavnom sam napravi kada instalirate neki program ili igru i da posle nekog vremena umeju da zauzmu poprilično mesta na sistemskoj particiji, ponekad i više gigabajta. Zato kada vam sve bude radilo kako treba, napravite jedan Restore Point i onda pomoću Windows-ovog Disk Cleanup-a obrišete ostale povratne tačke, sem te najsvežije.

➔ Radite defragmentaciju hard diskova, ne često, ali ponekad. Uprkos ustaljenom mišljenju da to treba raditi što više, to ne može biti dalje od istine, jer sam

proces defragmentacije ne utiče povoljno na dugovečnost samog hard diska. Tako da bi jedna defragmentacija u 4-6 meseci bila sasvim dovoljna.

➔ Prošetajte Microsoftovim sajtom u potrazi za najsvežijim DirectX-om, .NET Framework-om, Tweaker-om i ostalim poboljšanjima i unapređenjima za vašu verziju Windows-a.

➔ Znajte da ste povećali znatno sigurnost računara ako na internet idete sa običnog User naloga, a ne sa Administratorskog.

➔ Setite se da uradite antivirus i antispyware sken ponekad.

➔ Koristite StartUp Manager da odlučite šta vam je bitno da se pokreće sa Windowsom, a šta ne. Jer sve što radi, a ne treba vam trenutno, ume da malo proguta memoriju.

➔ Ako ne umete da koristite Google kao pretraživač, naučite. Ne bi verovali, ali rešenja za skoro sve probleme možete naći tamo, samo ako umete da potražite valjano. A nije teško, uveravam vas, još ako se izveštite u tome, vašem znanju nema kraja.

➔ Nije na odmet ponekad ugasiti kompjuter, ipak, i on je samo mašina.

Neka vam kompjuter živi dugo i uspešno.

Promotivna prodaja nove PlayStation3 Slim konzole!



PS3 slim konzola

120Gb HDD



39999 din.

+ PS3 Resistance 2

+ PS3 Guitar Hero Metallica



Specijalni poklon

GameS d.o.o. Lanac specijalizovanih radnji za prodaju igara, konzola i prateće igračke opreme.

gameS

1 GameS Dečanska
Dečanska 12
Tel/Fax: 011/3345 062
decanska@game-s.co.rs

2 GameS Novi Sad
TC "Sad Novi Bazaar"
Bul. Mihajla Pupina 1
Tel.: 021/521 357
bazaar@game-s.co.rs

3 GameS Delta City
Jurija Gagarina 16
Tel.: 011/3129 552
city@game-s.co.rs

4 GameS Srpskih Vladara
Srpskih Vladara 21
Tel.: 011/3343 740
srpskih.vladara@game-s.co.rs

5 GameS UŠĆE
USCE Shopping Center
Bulevar Mihajla Pupina 4
Tel.: 011/285 4408
usce@game-s.co.rs